

El mago atributo muerte

Capítulo 302: La ira del sol y los tambores de guerra que cesan.

“¡Luchemos hasta que seamos destrozados y convertidos en polvo!” dijo Gorn, recuperando su voluntad de luchar. “¡Pero Larpan, retírense! ¡Lo mismo ocurre con los dioses que están criando a futuros héroes!

Larpan, el Dios de las Imágenes Espejo, comenzó a protestar, pero de mala gana guardó silencio y se retiró del Continente del Rey Demonio junto con los otros dioses de atributos espaciales.

Estos dioses, que se habían convertido en dioses de atributos espaciales después de que Guduranis fuera derrotado y Alda castigara a Vida con las Estacas de la Ley, eran una parte valiosa de las fuerzas de Alda.

El gran dios Zuruwarn había caído en un sueño, y aquellos entre sus dioses subordinados supervivientes que tenían sus propias personalidades se habían unido al lado de Vida; el resto eran dioses parecidos a máquinas sin personalidad propia y, por tanto, sin voluntad de crear más dioses subordinados.

Si Alda no hubiera interferido ordenándoles que crearan nuevos dioses para administrar adecuadamente el atributo y mantener el mundo en un estado estable, no se habrían creado nuevos dioses subordinados de atributos espaciales.

La situación era diferente de otros atributos como los atributos del agua o la tierra, que tenían dioses subordinados que desempeñaban los roles de sus respectivos grandes dioses desaparecidos.

Por lo tanto, las fuerzas de Alda tenían pocos dioses subordinados con atributos espaciales, así como pocos dioses subordinados con atributos temporales que cumplieran el papel de Ricklent. De hecho, ahora que estaba claro que Zuruwarn y Ricklent se habían unido a la facción de Vida, los dioses subordinados que simplemente mantenían el poder del atributo como máquinas no podían contarse significativamente como dioses de las fuerzas de Alda. Dado eso, la existencia de Larpan y los otros dioses de atributos espaciales era aún más importante.

A pesar de que sus corazones deseaban luchar junto a Gorn y los demás hasta el final, actuar basándose en emociones personales y ser destruidos o sellados para apostar por una pequeña posibilidad de victoria no sería aceptable.

Lo mismo ocurría con los dioses que estaban criando héroes potenciales. Estar sellados no sería tan malo, pero si fueran devorados por Vandalieu como el Dios de la Guerra Horns Sirius, las protecciones divinas que les habían dado a sus héroes potenciales también desaparecerían.

Brateo todavía tenía dudas sobre si estos héroes potenciales realmente serían de alguna utilidad, pero ciertamente serían más útiles que los semidioses con cuerpos del tamaño de castillos en ciudades y pueblos donde Vandalieu y sus compañeros actuaban de manera encubierta, incluso si lo hicieran. No sería tan efectivo en batallas como éstas que tuvieron lugar lejos de tierras humanas.

Así, Larpan y los demás se retiraron.

“Te acompañaré hasta el final. Hay muchos nuevos dioses del atributo del viento. Y me necesitan para reunir a los monstruos que huyeron y controlarlos, ¿no es así?” dijo el Dios de la Guerra Tambores Zepaon, eligiendo quedarse.

A diferencia de Sirius, le había pedido a Nineroad que continuara instruyendo al héroe potencial que había estado criando antes de unirse a las fuerzas que defendían a Botín.

Incluso si fuera destruido y su héroe potencial perdiera su protección divina, la protección divina de Nineroad permanecería.

“... Te lo agradezco”, dijo Gorn, y luego levantó los brazos. “¡Grandes dioses! ¡Sea testigo de nuestra respuesta!

Su Mana formó una roca que era más grande que una pequeña torre en sus manos, que luego arrojó a la flota de barcos.

“Reanudar la batalla”, dijo Vandalieu.

“Comenzando el fuego de cañón”, dijeron los Familiares del Rey Demonio tipo cañón mientras producían un bombardeo enfocado que destruyó la enorme roca lanzada por Gorn.

Y así, se reanudó la batalla a larga distancia entre las fuerzas de Gorn y la flota liderada por Gufadgarn.

Zepaón tocó sus tambores de guerra y los monstruos supervivientes que se habían dispersado y huido obedecieron y se reunieron una vez más.

“¡No ganarás solo con monstruos! ¡Adelante, bastardos! gritó Godwin mientras mataba monstruo tras monstruo con sus propias manos, su hambre de batalla aumentaba más ferozmente después de cada muerte.

Era una escena espantosa con carne y órganos volando por el aire, y era sólo cuestión de tiempo antes de que la carne y los órganos fueran los de los semidioses en lugar de los monstruos.

“Hemos estado abiertos a la conversación y hemos demostrado que honramos a los dioses que adoramos. Ese tiempo ya pasó y ya no necesitamos prestarle atención al enemigo. Sólo les espera el exterminio”, dijo Vandalieu.

Ya había pedido al enemigo que se rindiera. Y estaba claro que su derrota era inevitable. A pesar de eso, estaban dispuestos a luchar hasta la muerte. No había ningún motivo para mostrarles misericordia o intentar capturarlos vivos.

Vandalieu miró a Botín y a los otros grandes dioses por si acaso, pero no dijeron nada, así que parecía que no había ningún problema con esto.

Al comprender sus intenciones, Gufadgarn comenzó a dar órdenes.

“Bakunawa, retrocede. Los que han estado en espera, sigan adelante. Quiten los disfraces de los barcos de Orichalcum y denles el uso previsto”, dijo.

En respuesta, tres de los ocho Cuatro falsos restantes se rompieron desde el interior.

“¡Aaaaah! ¡Por fin puedo estirar la espalda! gimió el Gigante Sol Talos, deidad patrona de Talosheim, mientras emergía de uno de los barcos.

“Hermano, sé que el espacio era reducido, pero no es necesario que grites”, dijo su hermana menor, la Gigante Lunar Deeana, mientras salía de la segunda nave.

“Ustedes, hermanos, se llevan muy bien”, dijo Tiamat, el Dios Dragón Anciano Reina de la Montaña, que tenía la parte inferior del cuerpo de un Dragón Anciano y la parte superior del cuerpo de una mujer hermosa, mientras emergía del tercer barco.

“¡Ah, es mamá!” dijo Bakunawa, quien seguía las órdenes de Gufadgarn y retrocedía, corriendo emocionado hacia Tiamat y haciendo que el suelo temblara con cada paso.

“Hmm, lo has hecho bien, hija mía. ¿Tuviste una comida divertida con tu abuela? Tiamat le preguntó a su hijo.

“¡Sí, estaba delicioso! ¡Pero papá era el más delicioso de todos!

“Ya veo. Pero no deberías comer demasiado a papá, ¿entiendes?

"Sí, me contendré".

Aparte de la escala y el contenido real de su conversación, fue una escena conmovedora entre madre e hijo.

Quizás irritados por esto, o quizás sintiendo que se trataba de una oportunidad que aprovechar, los semidioses centraron sus ataques en su dirección, pero un solo movimiento de la cola de Tiamat creó una onda de choque que los bloqueó a casi todos.

Los pocos ataques que lograron superar la onda de choque rebotaron inofensivamente en sus escamas, incapaces de atravesarla.

"Apuntar a una madre conversando con su hijo... Los Dragones Ancianos que sirven a Alda parecen no ser más que serpientes despreciables", dijo Tiamat, provocando al enemigo.

"¡Tú eres el que intenta tener una conversación sin preocupaciones en el campo de batalla!" Gritó enojado el Dios Dragón de la Luz Ryularyus.

"¡Si quieres que te perdonemos, vete primero!" rugió el Dragón Torbellino Zanaffar.

Ambos desataron feroces ataques de aliento, pero el arma de Talos se interpuso en su camino y los detuvo.

"Hmm, estaba un poco inseguro cuando me dijeron que simplemente usara esta nave como arma contundente, pero no parece haber ningún problema", dijo Talos.

El arma que empuñaba era uno de los Cuatros falsos hechos de Orichalcum, que había sido parte de la flota momentos antes.

Mientras tanto, Deeana estaba usando magia para caminar a través de un lago hacia el enemigo, empuñando también un barco de Orichalcum con ambas manos con el que desviaba los ataques del enemigo. "Sólo la capa exterior y el mástil de los barcos están hechos de oricalco, pero están reforzados desde dentro con fragmentos del Rey Demonio. Funcionan como escudos y garrotes y, cuando no están en uso, pueden brindar apoyo de forma independiente. Qué armas tan magníficas", comentó.

"¿Quizás te decepciona que no sean equipos de transformación?" Talos le preguntó a Deeana. "Puede ser honesta conmigo, hermana. Después de todo, somos hermanos".

"... Hermano, ¿cuántas veces debo decírtelo? No es por eso que le concedí a Zadiris mi protección divina", dijo Deeana exasperada.

"Pero la popularidad de las chicas mágicas es bastante feroz, ¿sabes? Si utilizas eso para convertirte en el 'Gigante de las Chicas Mágicas y la Luna', incluso nosotros, los semidioses que no somos dioses puros, podremos obtener un poder aún mayor".

"Quienes reciben protecciones divinas son guiados por sus dioses. ¡Qué clase de dios depende de la guía de aquellos a quienes les dieron su protección divina!

Como salida para su irritación hacia Talos, Deeana giró su nave Orichalcum y rompió el iceberg que había sido arrojado hacia ella por el Ice Colossus Muga, convirtiéndolo en un ataque de perdigones de partículas de hielo que volaron de regreso hacia el enemigo.

En cierto modo, los monstruos y semidioses que habían estado defendiendo a Botín quedaron atrapados en su disputa.

¡Esperaba que las naves voladoras de Orichalcum fueran parte de la batalla, pero pensé que las usarían como armas! Gorn gimió de frustración, con el ceño fruncido profundamente.

Los semidioses rara vez usaban armas y armaduras en la batalla; naturalmente, ese equipo no era adecuado para los Reyes Bestia y los Dragones Ancianos debido a las formas de sus cuerpos, pero esto era cierto incluso para los Colosos, cuyos cuerpos no les impedían hacerlo.

Eso se debía a que los cuerpos de los Colosos y los equipos que hacían con su propia magia eran más poderosos que los equipos hechos de hierro, mithril, adamantita o incluso oricalco si estaban hechos de forma tosca. Y debido a que el Sistema de Estatus no los afectaba, no tenían los beneficios que brindaban las Habilidades.

Las únicas excepciones fueron aquellos como el Coloso de Bronce Lubug y el Coloso de Hierro Nabanga, que gobernaban el metal y se especializaban en templarlo y fortalecerlo.

Por supuesto, durante la guerra contra el ejército del Rey Demonio, Botín y los excelentes discípulos que sirvieron como sus dioses subordinados habían utilizado un enorme equipo de Orichalcum de alta calidad templado por el campeón Hillwillow. Sin embargo, estos se habían roto durante feroces batallas y nadie había podido repararlos o crear nuevos equipos, ya que Botín y sus dioses subordinados habían sido sellados.

“¡Pero lo mismo debería ser cierto para ti! ¡Después de todo, la resurrección de Botín fue hace sólo unos momentos! dijo Mugán.

Cuando Talos y Deena se acercaron, Mugan pasó corriendo junto a Gorn para encontrarse con ellos de frente. Creando una armadura que cubría todo su cuerpo, así como un hacha y un escudo, todos hechos de hielo, cargó.

La fuerza física excesiva que poseía Colossi hacía innecesario aprender artes marciales, pero para un Colossus, sus movimientos estaban bien refinados.

“¿Crees que puedes resistir mi ataque con un arma contundente que es simplemente duradera? ¡Estuviste en un sueño estuporoso durante cien mil años! Gritó Mugan, blandiendo su hacha de batalla hacia Talos.

Talos rugió mientras detenía este golpe usando la nave de Orichalcum como escudo. Pero la hoja del arma enemiga atravesó la armadura de oricalco y se enterró parcialmente en su interior. Talos dio un paso atrás, como si Mugan lo dominara, pero...

“¿Estuporoso? ¡Los únicos estuporosos aquí sois vosotros, tontos! dijo Talos, su expresión ahora completamente diferente de la despreocupada que había tenido hace un momento mientras daba un paso adelante, rompiendo la superficie del lago que había sido congelado por el aire helado que irradiaba Mugan.

Habiendo perdido el equilibrio, Mugan gimió y trató de doblar la parte superior de su cuerpo hacia atrás para retirarse, pero Talos no lo permitió.

“Estuviste despierto durante los últimos cien mil años, ¡¿y qué has hecho con ese tiempo?! ¡¿Por qué puedo vencerte en una competencia de fuerza, a pesar de haber despertado de mi letargo hace poco?! Gritó Talos, balanceando la nave de oricalco con tal fuerza que pareció partir el aire mismo.

A diferencia de Mugan, no había ningún signo de técnica refinada en sus movimientos. Fue un ataque que dependió enteramente de su puro poder, salvaje y lleno de aperturas.

Pero Mugan no estaba en condiciones de aprovechar esas oportunidades. Le tomó todo su esfuerzo simplemente levantar su escudo de hielo para defenderse del barco de Orichalcum.

“¡Es porque descuidaste tu entrenamiento! ¡Eras engreído y confiaba demasiado en tus propias habilidades y ni siquiera eres capaz de usar tu cerebro! Talos bramó mientras hacía que la nave de oricalco se estrellara contra Mugan, aplastando su escudo helado y los guanteletes de hielo en las manos que lo sostenían.

Mugan gimió de dolor. "¡Te maldigo! Pero permíteme decirte esto: ¡no tienes otra habilidad que la de ganarte el favor de los humanos! ¡Cómo te atreves!"

No iba a caer sin luchar. Volvió a unir los trozos de hielo rotos producidos por su escudo roto con aire frío, formando una conexión helada desde su brazo izquierdo hasta Talos y su nave de Orichalcum.

Y como Talos no podía usar sus armas ni ninguno de sus brazos, Mugan golpeó el costado del torso de Talos con su hacha de hielo.

Una gran cantidad de líquido salpicó y roció a su alrededor. Pero no era la sangre de Talos.

"¡E-imposible!" - pronunció Mugan.

No había ni un rasguño en el cuerpo de Talos. En el momento en que el hacha de Mugan lo tocó, se derritió.

"Y hoy sufrirás la derrota porque eras consciente de tus propios errores y, sin embargo, nunca pensaste en aprender de los humanos", dijo Talos.

La nave de oricalco en la mano de Talos, ardiendo con el poder del sol que ejercía, comenzó a brillar en rojo.

"¿Estás diciendo que el que hizo esa cosa era un humano?" Murmuró Mugan.

El abrasador barco de oricalco se dobló como un látigo cuando Talos lo blandió y luego se estrelló contra la cabeza de Mugan. En el momento en que entró en contacto con la armadura helada de Mugan, una enorme nube de vapor de agua explotó hacia afuera.

El vapor de agua se disipó lentamente, revelando el cadáver sin vida de Mugan mientras flotaba en el lago que ahora estaba burbujeando y hirviendo.

"Si el que creó esta nave no te parece un humano, entonces es por tus propias acciones. Nació como humano y será humano hasta el día de su muerte", murmuró Talos.

Al momento siguiente, el puño de Deeana golpeó la parte posterior de la cabeza de Talos, lo que le hizo gritar de sorpresa.

"¿Olvidaste lo que te dijo el que creó estas naves, hermano? ¡Te dijo que será difícil mantener vivo al Familiar Rey Demonio que está dentro si lo calientas con todas tus fuerzas, así que debes abstenerte de hacerlo hasta que te obliguen a hacerlo! dijo Deeana.

Señaló el barco de oricalco en las manos de Talos, que estaba estirado como un caramelo derretido, incapaz de mantener su forma original. Esto también había cerrado el agujero que el hacha de Mugan había creado en él, pero ahora era demasiado delgado para usarlo como garrote.

El Familiar Rey Demonio en el interior, que era responsable de reforzar la armadura exterior, así como de mantener y restaurar la forma del arma, había sido quemado con las últimas palabras de "Te dejo el resto a ti".

"Ah... Ups", dijo Talos.

"Entonces, realmente lo olvidaste. No se puede evitar, ahora tendrás que luchar con tus propias manos", dijo Deeana.

"Ha pasado un tiempo desde que hice todo lo posible, por lo que mi resistencia y maná ya son algo así... y quiero decir, todavía me estoy recuperando", dijo Talos.

Después de haber calentado su cuerpo y la nave de oricalco hasta el punto de vaporizar instantáneamente el hacha helada y la armadura de Mugan, Talos se quedó sin aliento.

“¡Entonces piensa en controlar tu ritmo para conservar tu resistencia y maná! ¡¿De verdad te has vuelto estuporoso?!” Deeana dijo enojada mientras se alejaba.

“Bueno, ni siquiera han pasado diez años desde que fuiste revivido, ¿verdad? No se puede evitar que tu cuerpo se haya embotado un poco. Ven ahora y descansa a la sombra de nosotras, las damas”, dijo Tiamat mientras iba tras Deeana.

“Ah, lamento haber causado tantos problemas. Tanto para ti como para mi hermana”, dijo Talos, aceptando la oferta y dando un paso atrás.

Mientras esta conversación tenía lugar entre los tres dioses, la batalla continuaba. Pero los ataques de largo alcance no llovieron sobre el desgastado Talos, ni un nuevo enemigo atacó contra él.

En el aire, se estaba librando una feroz batalla cuerpo a cuerpo entre Godwin, el Rey Majin cuyo tiempo como rey pronto terminaría, y Gale Colossus Pozeri.

"¡Bastardo astuto, yendo por todas partes!" —gruñó Pozeri.

Godwin se rió. “¡Gentle Breezy Colossus, todo lo que estás haciendo es lanzarme un poco de aire fresco y refrescante!”

"¡Te maldigo! ¡¿Te atreves a ridiculizarme?!"

"¿Mmm? Escuché que en la batalla anterior, hubo un cobarde que se encontró en una posición desventajosa y huyó con el rabo entre las piernas. ¿Me equivoqué? Me temo que no lo recuerdo tan bien”.

“¡BASTAAARD!”

Después de haber sido provocado con éxito, Pozeri desató una andanada de innumerables palas de viento, pero les faltaba control. Godwin, que medía más de tres metros de altura pero era pequeño en comparación con un coloso, bailaba como una hoja.

La sangre azul se esparció por el aire, pero las poderosas habilidades regenerativas de Godwin permitieron a su cuerpo curar rápidamente sus heridas y reemplazar la sangre perdida.

Godwin volvió a reír burlescamente. “¡Un ataque tibio! ¡Después de todo, no eres más que una suave brisa!

Usando sus agudos sentidos e intuición, se abrió camino entre las espadas de viento y desató ataques que infligieron daño a Pozeri a un ritmo constante.

“¡Seguro que esta vez me convertiré en un Dragon Slayer!” gritó Eleanora, haciendo una declaración que haría temblar de miedo a Fidirg y Luvesfol si la escucharan, blandiendo su espada hacia un Dragón anciano que intentaba ayudar a Pozeri.

Eleanora y Vigaro habían luchado contra este Dragón Anciano, el Dios Dragón Torbellino Zanaffar, durante la batalla anterior.

“¡Sucios vampiros que dependen de juguetes para luchar! ¿Crees que sufriré la derrota en tus manos más de una vez? Rugió Zanaffar.

Sus escamas habían sido partidas por la espada de Eleanora, pero al mismo tiempo, desató espadas de viento en su dirección.

Pero Isla y Bellmond también se unieron a la batalla.

“No eres más que un lagarto al que le cortaron la cola. ¡No me hagas reír! Dijo Isla.

"Este oponente es uno contra el que no estoy muy preparado para luchar, pero..." murmuró Bellmond.

Estas tres hermosas mujeres cruzando espadas con un Dragón Anciano era verdaderamente una vista legendaria, pero... dos de ellas eran Vampiros, y una de ellas era un Vampiro Zombi, y la mitad de la humanidad no lo consideraría tan legendario si supieran eso.

"Isla, es bueno estar lleno de deseo de batalla, pero creo que sería mejor si no te enojas", dijo Bellmond, quien originalmente era un pariente Bestia tipo mono del bosque y ahora un Vampiro.

Con la 'Técnica para matar hilos de ilusión', manipuló sus hilos mágicos que fluían a través del viento... los hilos que había tejido a partir de los producidos por las glándulas de seda del Rey Demonio de Vandalieu. Los envolvió alrededor de los dedos de Zanaffar y los cortó. Al mismo tiempo, había monstruos que intentaban interferir, por lo que usó su Ojo de Demonio Petrificante para convertirlos en estatuas de piedra. Estaba más ocupada en esta batalla de lo que parecía.

"Él llamó 'juguete' al equipo de transformación que Vandalieu-sama creó para mí. ¡¿No puedes esperar que no me enoje por eso, verdad?!" Dijo Isla furiosamente.

Estaba un poco aprensiva acerca del uso del equipo de transformación, pero se enfureció al escuchar que se ridiculizaba el equipo de transformación. ¿Era una cuestión de que las emociones de las mujeres fueran complejas o que los pensamientos de un fanático de los No-muertos fueran muy simples? ... Por cierto, los esfuerzos de Tarea también estuvieron involucrados en la creación del equipo.

Pero la expresión furiosa de Isla de repente se transformó en una de alegría, y los movimientos de su espada, que habían sido salvajes por la ira, se volvieron suaves.

"¡Ah, sí, gracias, Vandalieu-sama! ¡Te dedicaré esta presa! dijo felizmente.

Parecía que la entidad dividida de Vandalieu que estaba en Isla debido a 'Familiar Spirit Demonfall' había hablado con ella.

"... Danna-sama, ¿le dijiste algo?" Bellmond preguntó a la entidad dividida de Vandalieu que estaba en su propio cuerpo.

"Sí. Aunque lo único que dije fue: "Me alegra que te sientas así, pero no sirve de nada tener una discusión verbal con tu comida". Comámoslo juntos más tarde".

Bellmond dio un pequeño suspiro. "Danna-sama, estoy seguro de que lo dijiste con la intención de decir que todos deberían comer juntos, pero... creo que ella lo ha interpretado como si estuvieras sugiriendo que tú y ella comerían solo ustedes dos".

"¿Crees eso?"

Isla estaba tan encantada que si tuviera cola, uno podría imaginar que se movería con tanta fuerza que se caería. Ella había clavado su espada en el ojo de Zanaffar y había envuelto cadenas alrededor de todo el globo ocular, lo que le hizo gritar mientras intentaba sacárselo.

Parecía que planeaba tomar el globo ocular de Zanaffar como su primera ofrenda a Vandalieu.

"Entonces le diré a mi cuerpo principal que coma junto con ella para no decepcionarla".

En el momento en que la entidad dividida de Vandalieu dijo esto, Eleanora y Bellmond, que habían estado apoyando a Isla en la batalla con expresiones de resignación, inmediatamente entraron en acción.

"¡Espera, Isla! ¡Seré yo quien le ofrezca esta presa a Van-sama! Declaró Eleanora.

“¡Lo cortaré en tres rebanadas y lo compartiré con Danna-sama!” dijo Bellmond.

Las entidades divididas de Vandalieu, que sólo tenían la intención de compartir esta comida con Isla, quedaron muy desconcertadas por el comportamiento de Eleanora y Bellmond.

“¿Mmm? ¿Eh? Umm... Ayúdense unos a otros y coordinen sus movimientos estrechamente”, dijo, decidiendo simplemente evitar que se obstaculizaran mutuamente en lugar de corregirse para evitar decepcionarlos.

“¡Sí!” Dijeron los tres al unísono.

El verdadero Vandalieu tendría mucho trabajo por delante más tarde.

Pero las voces de los tres Vampiros fueron ahogadas por el grito de Zanaffar. Era posible que él fuera el que en todo este campo de batalla encontraría el destino más espantoso.

Mientras tanto, los semidioses además de Zanaffar y Pozeri estaban siendo el objetivo del fuego de cañón de Cuatro.

“¡No dejes que ningún ataque llegue a Zepaon-dono! ¡Debemos bloquearlos a todos! Gritó el Rey Bestia Cangrejo Gabildes, levantando sus pinzas y tratando de derribar a los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón.

Larpan y los otros dioses de atributos espaciales se habían retirado, por lo que Zepaon simplemente permanecía invisible con su magia; no había ningún espacio deformado a su alrededor para protegerlo de los ataques.

Quedaban pocos monstruos domesticados supervivientes, pero aun así, no podían darse el lujo de perder el control sobre ellos, por lo que Gabildes agitó sus pinzas y escupió burbujas ácidas a los Familiares del Rey Demonio tipo bala de cañón.

“Pensar que usaría magia para manipular el aire y la luz para hacerse invisible en lugar de usar una ilusión”, dijo uno de los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón.

“Supongo que esta es su contramedida contra mí”, dijo otro.

Pero incluso cuando Gabildes y los semidioses que seguían sus órdenes intentaron derribarlos, los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón evitaban hábilmente sus ataques.

Justo antes de chocar con las tenazas o burbujas de Gabildes, comenzaron a moverse hacia los lados.

"Pero ahora que ya no dependemos de tácticas de distracción, podemos usar los espiráculos del Rey Demonio", dijo uno de los Familiares del Rey Demonio tipo bala de cañón.

“Así que defenderse de nosotros no funcionará”, dijo otro, terminando la frase.

El secreto detrás de sus movimientos era uno de los fragmentos del Rey Demonio que se habían utilizado para entrenar a los compañeros de Vandalieu para sellar los fragmentos del Rey Demonio: los espiráculos del Rey Demonio.

Los espiráculos son aberturas respiratorias externas que normalmente poseen los insectos, pero Vandalieu los había combinado con otros fragmentos para convertirlos en aberturas para expulsar aire con gran fuerza, permitiendo el control de trayectoria y movimientos evasivos repentinos.

Los Familiares del Rey Demonio tipo bala de cañón ya habían podido cambiar de rumbo y apuntar a los objetivos, pero la absorción de los espiráculos del Rey Demonio había mejorado drásticamente su maniobrabilidad.

"¡Maldito seas!" Maldijo Gabildes. “Corriendo como insectos voladores...”



En el momento siguiente, los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón que se habían deslizado más allá de sus pinzas encontraron aberturas en su caparazón donde estaban sus articulaciones y detonaron, lo que le hizo echar espuma por la boca y gritar.

"No hay necesidad de apresurarse. Después de todo, todavía queda mucho de mí", dijo uno de los Familiares del Rey Demonio tipo bala de cañón.

Como Bakunawa se había replegado detrás de Cuatro, no había nada que impidiera que los semidioses que habían estado defendiendo a Botín avanzaran. Pero tampoco había nada que impidiera que los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón hicieran lo mismo.

"Y tampoco hay necesidad de reprimirse más", añadió otro Familiar Rey Demonio.

Gabildes chilló de agonía cuando las explosiones de los Familiares del Rey Demonio tipo bala de cañón reverberaron y quemaron su resistente caparazón. Se formaron grietas en los puntos débiles de sus articulaciones y el calor quemó la carne por dentro.

En lugar de pasar el escudo para golpear la carne detrás de él, Vandalieu tenía la intención de romper el escudo y luego quemar la carne. Como los monstruos bajo el control del enemigo ahora eran pocos, la prioridad de Zapeon como objetivo no era tan alta como Gabildes había pensado.

Al darse cuenta de esto, Zepaón dudó sobre si debería abandonar su control sobre los monstruos y permitir que Gabildes y los demás actuaran más libremente, incluso si eso fuera a costa de reducir la fuerza total de él y sus aliados.

Pero al momento siguiente, pilares de luz descendieron del cielo. Quizás fueron refuerzos de las fuerzas de Alda; Gufadgarn y los demás se prepararon.

"¡No permitas que el Rey Demonio Vandalieu siga haciendo lo que quiera!"

Eran los espíritus heroicos de Zepaon y Sirius, el dios de los cuernos de guerra, que previamente habían sido destruidos en la batalla. De hecho, se trataba de refuerzos enemigos, pero se habían lanzado al campo de batalla por su propia voluntad, en lugar de descender por orden de Alda.

"¡Espíritus heroicos! ¡Te ordené que permanecieras en espera! ¡Y también te ordené que sirvas a Nineroad-dono si me pasa algo! -gritó Zepaón.

Pero en lugar de obedecerlo respetuosamente, los espíritus heroicos cargaron en la batalla contra los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón, Deana, Tiamat y los demás.

"¡Somos tus espíritus heroicos, Zepaon-sama, no los de Nineroad!" uno de los espíritus heroicos declaró. "¿De qué sirve un espíritu heroico si no ayuda al dios que adoraba como mortal en un momento de necesidad?"

"¡Y nosotros somos los espíritus heroicos de Sirius-sama! ¡No permitiremos que nos deshonren más! dijo otro de los espíritus heroicos. "¡En nombre de nuestro señor, que era un poderoso dios de la guerra, contraatacaremos en venganza!"

Los espíritus heroicos sirvieron como fuerzas de lucha para los dioses. Estos espíritus heroicos habían surgido del Reino pseudo-Divino en el que Zepaon se escondía sin dudar para repeler a los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón y cruzar espadas con Godwin y Deana.

Eran de tamaño humano e incomparables con los semidioses que medían cien metros de altura, pero si tuvieran un Rango, estarían entre 12 y 14. Con varias docenas de ellos uniéndose a la batalla, la situación en el campo de batalla había cambiado ligeramente en su favor.

“¡Espíritus heroicos...!” Murmuró Zepaón, sin poder evitar que su voz temblara de emoción.

Con un rayo de esperanza a la vista para los semidioses, sintió que su moral aumentaba.

“Aunque eres mi enemigo, entiendo cómo te sientes”, dijo Gufadgarn, sintiendo simpatía por el enemigo en lugar de desconcierto ante la llegada inesperada de los espíritus heroicos. "Por lo tanto, al menos deberían sentir el consuelo de morir juntos".

Detrás del enemigo, podía ver a los grandes dioses sosteniendo objetos en sus manos, preparándose para arrojarlos.

“Es cierto que no puedo abandonar este Reino pseudo-Divino... ¡pero eso no significa que no pueda hacer nada!” dijo Vida mientras lanzaba algo que voló hacia el Reino pseudo-Divino de Zepaon a una velocidad tremenda.

“¿Hizo que la diosa arrojara una de sus entidades divididas?!” exclamó uno de los espíritus heroicos.

Para proteger a su maestro Zepaón, dio un paso adelante y levantó su escudo para bloquear este objeto. Si se tratara de un Familiar Rey Demonio tipo bala de cañón, no escaparía ileso, pero podría sobrevivir al impacto.

"No, le pedí que arrojara mi verdadero yo".

El objeto arrojado por Vida era el verdadero Vandalieu, que había activado la 'Técnica de lucha contra la destrucción del alma'.

“Qué...” el espíritu heroico comenzó a pronunciar en estado de shock.

Vandalieu, habiéndose cubierto con su propia alma y convertido todo su cuerpo en un proyectil, golpeó al espíritu heroico y dejó enormes agujeros en su escudo y torso. Incapaz de sobrevivir a esto, el espíritu heroico colapsó y se convirtió en partículas de luz que se dispersaron en el viento.

Mientras tanto, Vandalieu continuó su trayectoria, llegando al Reino pseudo-Divino donde estaba Zepaon, y...

“Destello de la Muerte del Pico Oscuro”.

Cortó al enemigo con una espada de maná concentrado de atributo muerte producido en la punta del Bastón de los Cinco Pecados.

Zepaón gimió.

Con el sonido de algo rompiéndose, se volvió visible una vez más, su manipulación de la luz y el aire para mantenerse oculto ahora se deshizo. Tenía los ojos muy abiertos en una expresión de total incredulidad, mientras miraba sus tambores de guerra, que habían sido cortados por la mitad junto con su propio brazo.

"¡No!"

“¡Zepaón-sama!”

Gabildes y los espíritus heroicos supervivientes corrieron hacia adelante para intentar proteger a Zepaón, pero el objeto (o mejor dicho, la persona) lanzado por uno de los otros grandes dioses fue más rápido.

“¡Sigue al niño! ¡Elder Dragon Slayer!””, rugió Borkus, levantando su espada de fragmento de Rey Demonio mientras volaba por el aire y enterrándola en el cuerpo de Zepaon, atravesándolo por completo y dejando un agujero abierto detrás.

Incapaz de siquiera dejar escapar un grito agonizante, Zepaón comenzó a desvanecerse y desaparecer. Con las fuerzas perdidas y el alma herida, estuvo a punto de caer en un sueño.

Pero antes de que pudiera desaparecer por completo, una enorme hoja de hielo atravesó a Zepaon y le entregó un destino de destrucción en lugar de un sueño.

"¡Z-Zepaon-sama!" Gritaron los espíritus heroicos.

"Eso estuvo cerca", dijo Vandalieu, ignorándolos mientras se limpiaba la frente con la manga. "Parece que los dioses entran naturalmente en un estado de sueño cuando están al borde de la muerte".

Cuando los dioses entraban en un estado de letargo, se volvían incapaces de hacer nada durante mucho tiempo, pero no morían. Escuchaban las oraciones de sus seguidores mientras estaban en un estado casi inconsciente y continuaban sirviendo como dioses.

Y Vandalieu desconfiaba de la posibilidad de que volvieran a despertar temporalmente mediante un método u otro.

Por eso tuvo cuidado de destruir a Zepaón.

"Aún quedan espíritus heroicos. ¿Qué haremos? preguntó el Fantasma Orbia, de atributos de agua y tierra, que había seguido a Vandalieu dentro del sello de Botín.

"Bueno, ya que hay un lago cerca, vayamos con algo llamativo. Hemos terminado con nuestras tácticas de distracción, así que podemos usar la Magia del Espíritu Divino", dijo Vandalieu.

"¡Bueno!"

Una gran cantidad de Mana se vertió en Orbia a través del Bastón de los Cinco Pecados, y el lago que había estado proporcionando poder a Madroza y los otros semidioses con atributos de agua comenzó a transformarse.

"Supongo que podemos llamar a esto 'Grandes Serpientes del Caos del Lodo de Hielo de la Muerte'", dijo Vandalieu.

El agua del lago y el barro del fondo se mezclaron para formar un sinnúmero de enormes serpientes hechas de tierra helada que se desataron sobre los espíritus heroicos y semidioses.

**Nombre:**Orbia

**Rango:**14

**Carrera:**Diva Caos Amplio Fantasma

**Nivel:**0

Forma espiritual: nivel 10

Corrupción mental: nivel 6

Anulación del atributo de agua

Manipulación de fluidos: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Materialización: Nivel 10

Maná aumentado: Nivel 9 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Anulación del atributo de la Tierra (¡Despertado de la resistencia al atributo de la Tierra!)

Autofortalecimiento: Subordinación: 7 (¡SUBIR DE NIVEL!)

Autofortalecimiento: Sangre del Rey Demonio: Nivel 10 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Autofortalecimiento: Orientación: Nivel 7 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Valores de atributos fortalecidos: Creador: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

### **Habilidades activas:**

Técnica de lucha desarmada: Nivel 7 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Pesca: Nivel 3

Tareas domésticas: nivel 3

Baile: Nivel 7 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Fuego de proyectiles: nivel 10

Control de larga distancia: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Magia sin atributos: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Magia de Atributo Agua: Nivel 10 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Magia de atributo de la Tierra: Nivel 9 (¡NIVEL SUBIR!)

Control de maná: Nivel 8 (¡NIVEL SUBIR!)

Canto: Nivel 3 (¡NIVEL SUBIR!)

Técnica de armadura: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Posesión: Nivel 3 (¡NIVEL SUBIR!)

### **Habilidades únicas:**

Explicación del monstruo (Escrito por Luciliano):

Diva Caos Amplio Fantasma

Creo que Orbia ya no es un simple Fantasma. O tal vez sea posible que un Fantasma en su apogeo entre en el reino de ser una diosa. Pero por conveniencia, aquí seguiré refiriéndome a ella como un Fantasma.

Al recibir la protección divina tanto de Peria como de Botín, ella se ha vuelto poderosa no solo en el atributo agua sino también en el atributo tierra, por el que ya tenía afinidad anteriormente. Por lo tanto, ahora es un Fantasma con los atributos de agua y tierra.

La fuerza de Orbia en batalla es bastante baja para un ser de rango 14, pero no hay problema con esto ya que la magia de la Maestra le permite liberar su verdadero potencial. Tampoco hay necesidad de preocuparse de que los enemigos la ataquen, ya que el Maestro siempre estará cerca.

No hace falta decirlo, pero el Gremio de Aventureros no tiene registros de un Fantasma Amplio del Caos Diva. Para empezar, ni siquiera hay ningún registro de que un Fantasma haya alcanzado el rango 14.

Capítulo 303: La batalla del Continente del Rey Demonio llega a su conclusión.

Gorn y sus aliados sufrieron daños devastadores por el ataque de la horda de serpientes hechas de tierra helada que eran enormes incluso para los semidioses de cien metros de altura.

Las primeras víctimas fueron los espíritus heroicos supervivientes de Zepaon y Sirius.

“Debemos vengar a nuestro señor...”

“¡Si pudiera asestar al menos un golpe!”

Con el alma de Zepaon devorada por Vandalieu, en su indignación, habían tratado de cerrar la distancia entre ellos y Vandalieu para vengar a su maestro, por lo que su hechizo de Magia del Espíritu Divino los golpeó directamente, sin darles oportunidad de evitarlo.

Uno de los espíritus heroicos que había estado relativamente lejos de Vandalieu logró evitarlo.

“¿Eliminó a todos de un solo golpe?!” pronunció con incredulidad. “¡Te maldigo! Ahora que las cosas han llegado a este punto, usaré mi técnica secreta y...”

“¡Una técnica transmitida directamente desde Legion-dono! ¡Meat Bullet!”, gritó Zorcodrio, el vampiro de raza pura que había sido pionero en la 'Técnica Muscular'.

Habiendo sido arrojado por Peria, golpeó todo su cuerpo contra el espíritu heroico, quien dejó escapar un breve gemido de dolor mientras explotaba como una fruta madura y se dispersaba en el viento.

Mientras tanto, el Rey Bestia Águila y el Rey Bestia Cisne, que habían estado volando alto en el cielo y fuera del alcance del hechizo de Vandalieu, atacaban a las serpientes de tierra congelada desde el aire e intentaban ayudar a sus aliados.

Pero Rita y Saria llegaron volando, lanzadas por Ricklent y Zuruwarn.

“¡Esto es muuuuuuuuuuuuuuuuy! ¡Dios Flash!”, gritó Rita, blandiendo su guja mientras pasaba volando junto a su objetivo.

“¡Carga de hélice!”, dijo Saria, haciendo lo mismo con su Alabarda. “... Uf, pensé que iba a morir”.

Sus ataques cortaron heridas profundas en las alas de los Reyes-Bestia, quienes chillaron mientras caían en picado hacia el suelo donde esperaban las serpientes retorcidas de tierra helada.

Y otro Rey Bestia tipo pájaro intentó volar más alto para escapar, pero una de las enormes serpientes se lo impidió. Dio un grito de terror cuando lo envolvió y comenzó a aplastarlo.

Los enormes mariscos... los hijos del rey de las Bestias Mariscos, Harinsheb, cargaron hacia adelante para tratar de romper las serpientes de tierra helada, poniendo su fe en la dureza de sus caparazones y el gran impulso de sus enormes cuerpos. Pero en lugar de romperse, las serpientes se enroscaron alrededor de ellos y gritaron mientras eran arrastradas hacia lo más profundo del campo de batalla.

“¡No podemos romperlos! ¡Esta tierra helada no será destruida por ataques débiles! uno de los semidioses gritó en señal de advertencia.

Las serpientes de tierra helada habían sido creadas usando el vasto Mana de Vandalieu así como el propio poder de Orbia. Incluso un ataque de un Coloso o Rey Bestia, que fácilmente podría destruir una montaña entera, no podría romper fácilmente estas serpientes.

E incluso si pusieran todas sus fuerzas en un ataque que fuera lo suficientemente poderoso como para destruirlos, las materias primas necesarias para producir más (el agua del lago y el barro en el fondo del lago) estaban disponibles en abundancia.

Las serpientes de tierra helada continuaron expandiéndose a un ritmo aterrador y gradualmente restringieron cada vez más los movimientos de los semidioses.

“¡No os separéis unos de otros! ¡Está tratando de dividirnos!

“¿Podría ser... ese fue su plan desde el principio!”

Uno de los objetivos de Vandalieu al usar las 'Grandes Serpientes del Caos del Lodo de Hielo de la Muerte' era dividir al enemigo. A diferencia de los ataques hechos de llamas y relámpagos, este hechizo usaría el hielo que queda en el campo de batalla para evitar que los semidioses se muevan y se coordinen entre sí.

El otro objetivo de Vandalieu era deshacerse de la fuente de agua que estaban utilizando los semidioses del atributo agua.

"Cómo te atreves...!" -murmuró Madroza, temblando de ira y pánico.

Cuando una de sus mayores fuentes de poder fue rápidamente arrebatada, desató un furioso ataque de aliento de hielo comprimido.

Era una violenta corriente de hielo con suficiente poder para aplastar fácilmente a cualquier Familiar Rey Demonio tipo bala de cañón en su camino, pero el enemigo con el que estaba luchando no era un buen rival para ella.

El aliento de hielo chocó con una de las serpientes de la tierra helada, pero en lugar de romperla, hizo lo contrario: la serpiente simplemente se hizo más grande y se congeló aún más sólidamente.

Pero Madroza, habiendo perdido el control de sí misma por su furia, continuó lanzando más ataques de aliento.

"¡Cómo te atreves! ¡Cómo te atreves! ¡Cómo te atreves!" ella gritó.

"¡Madroza! ¡No te dejes llevar por la ira! Gritó Gorn desde el otro lado de la pared de serpientes de tierra helada, al darse cuenta de lo que estaba pasando.

Desafortunadamente, la voz de Gorn no llegaba a Madroza, pero parecía que sí las voces de sus hijos.

"¡Madre! ¡Gorn-dono tiene razón!

"¡Por favor reprime tu ira!"

Estos eran los hermanos del ahora fallecido Zvold, el Dios Dragón del Gran Vórtice. Ahora, estaban haciendo todo lo posible para contener a su madre, quien desataba ataques de aliento uno tras otro a pesar de no haberse recuperado completamente de las heridas que sufrió en la batalla anterior.

Aún así, Vandalieu no tenía intención de perdonarlos. "Después de todo, no hay necesidad de que me tome la molestia de dejarte vivir".

En batallas anteriores, Vandalieu se había contenido, teniendo cuidado de no matar a Madroza y Brateo, ya que hacerlo habría provocado que las fuerzas que defendían a Botín se unieran más bajo el liderazgo único de Gorn.

Pero esta iba a ser la batalla final de Gorn y sus aliados. No había necesidad de reprimirse más.

"Te lo dejo a ti", le dijo Vandalieu a Orbia.

"¿Estas seguro acerca de esto? La tierra helada dejará de crecer", afirmó Orbia.

"Son bastante largos, ¿no? Después de todo, el lago ahora está casi completamente seco. Ahora bien, es la primera vez que intentamos esto, así que asegúrese de avisarme si es demasiado esfuerzo".

"Está bien. ¡Lo haré lo mejor que pueda!"

Vandalieu comenzó a verter aún más maná de atributo muerte en Orbia, para matar a los semidioses que ahora estaban atrapados y separados.

“Torrent de lanza de muerte helada”.

Innumerables lanzas afiladas hechas de tierra helada sobresalían de la superficie exterior de las serpientes, de modo que parecían arbustos espinosos.

Incapaces de torcer sus cuerpos para escapar de su destino, los semidioses gimieron y gritaron cuando las lanzas de tierra helada atravesaron sus cuerpos y sus puntas alcanzaron sus órganos y huesos.

Las duras escamas de los Dragones Ancianos, las duras plumas y caparazones de los Reyes Bestia, los músculos parecidos a armaduras de los Colosos, ninguno de estos fue de utilidad. Las lanzas eran simplemente demasiado afiladas.

Además de eso, el simple hecho de estar en contacto con las lanzas heladas estaba minando el calor corporal y la fuerza vital de los semidioses. Y si las lanzas no fueran quitadas de sus cuerpos, sus habilidades regenerativas tampoco serían de ninguna utilidad.

Todo esto también se aplicaba a Gabildes, a pesar de estar protegido por su duro caparazón. “Qué formidable... Rey Demonio... Vanda... ¡leiu!” gimió mientras miraba a Vandalieu, completamente inmovilizado por las lanzas que le perforaban las piernas y las pinzas. “A-Alda. Date prisa... Si no te apresuras, no importa cuántos héroes críes... No nos envíes... refuerzos.

Y con eso, el cuerpo de Gabildes quedó sin vida y flácido.

"La cena de esta noche será estofado de cangrejo... No, cangrejo shabu-shabu, ¿supongo?" dijo Vandalieu.

No había una olla en el mundo que fuera lo suficientemente grande como para hervir un cangrejo entero de este tamaño, así que pensó que sería mejor pelar la cáscara, cortar la carne y hacer una olla caliente shabu-shabu en su lugar. Quedaría delicioso con el kanimiso mezclado con salsa de soja como dip.

“No, lo primero que tengo que hacer es convertirlo en un muerto vivo como Dolstero para poder cosechar continuamente la carne y el kanimiso”, se dijo Vandalieu mientras volvía su mirada a Madroza.

Ahora estaba mirando a un Dragón Anciano que había sido empalado por numerosas lanzas de tierra helada, claramente herido de muerte. La sangre manaba libremente de su boca, creando un río de sangre en el suelo debajo de ella.

Parecía que ya no tenía fuerzas para rugir o desatar ataques de aliento; ella simplemente dejó escapar un gruñido bajo y miró a Vandalieu con odio en sus ojos.

“¡Madroza!” gritó Gorn, intentando llegar hasta Madroza y ayudarla.

Pero él mismo había sufrido heridas bastante profundas por las innumerables lanzas que sobresalían de los costados de las serpientes de tierra helada. Le resultaba imposible atravesar el muro de serpientes de tierra helada que tenía delante.

"¡Maldita sea! Retrocede, retrocede, ¿quieres? gritó Pozeri, que había estado luchando en el aire y, por lo tanto, estaba fuera del alcance de las 'Grandes Serpientes del Caos del Mire de Hielo de la Muerte'.

Quería correr en ayuda de Madroza, pero Godwin no permitiría que eso sucediera.

“¡Ve si lo deseas! ¡Pero debes saber que te sacaré las entrañas de la espalda si lo haces! dijo Godwin.

Pozeri rugió de frustración.

Había estado peleando en una batalla uno a uno con Godwin, pero sabía que si corría en ayuda de Madroza ahora, Godwin usaría esa oportunidad para atacar. No pudo llegar a Madroza.

Zanaffar, que también había estado luchando en el aire, estaba tan cerca de la muerte como Madroza. Los hilos de Bellmond y la espada de Eleanora le habían infligido heridas por todo el cuerpo y ya había perdido un ojo y dos extremidades.

“‘Cuerdas de ilusión de hoja maldita’. Un enemigo bastante resistente”, comentó Bellmond mientras continuaba con sus ataques.

“¡Súper Aceleración!”, dijo Eleanora, cortándolo de nuevo.

Zanaffar gritó de agonía.

A diferencia de Godwin, Bellmond, Isla y Eleanora no estaban obsesionados con la batalla, por lo que los Familiares Rey Demonio tipo bala de cañón habían llovido sin piedad sobre Zanaffar y también habían contribuido significativamente. De hecho, merecía elogios por seguir vivo.

Pero ahora, Isla estaba cargando hacia la frente de Zanaffar con su espada en alto.

“¡Dios Masacre!”

Ella desató una habilidad marcial de su propia creación, una tan mortal que podría matar incluso a un dios, hundiendo su espada en la cabeza de Zanaffar.

Este ataque de empuje, fortalecido por su habilidad marcial, destruyó su cráneo y creó un agujero en su cerebro.

Zanaffar dejó escapar un grito mudo cuando el ojo que le quedaba se puso en blanco y la sangre brotó de sus oídos y nariz.

Y así, cayó el Dios Dragón Torbellino.

No quedó nadie para salvar a Madroza. Si Zepaon todavía estuviera vivo, habría podido enviar a los monstruos, pero Vandalieu ya lo había devorado.

Los pocos espíritus heroicos supervivientes estaban luchando contra Darcia, Bone Man y los demás que eran libres de luchar ahora que Bakunawa había dado un paso atrás, y parecía que esa batalla llegaría a su fin en cualquier momento.

“¡Cómo te atreves... a hacerles esto a mis hijos...!” Madroza gruñó.

Había dos Dragones Ancianos cerca de ella que ahora estaban inmóviles, empalados por lanzas de tierra helada. Eran los hijos de Madroza que habían intentado acudir en su ayuda.

“Incluso si dices eso, no siento ni una pizca de culpa, lo que me sorprende incluso a mí”, dijo Vandalieu. “Oh, bueno, supongo que está bien”.

“Ah, Van-kun. Ya hice mi parte, así que estaba pensando que deberíamos dejar que los recién llegados dieran el golpe final”, sugirió Orbia. “¿Qué opinas?”

“Es una buena idea. Incluso con solo dar el último golpe, sus rangos deberían aumentar”, estuvo de acuerdo Vandalieu.

“¡Bastardos! ¡Te atreves a deshonrarme... a mí...! Madroza se atragantó, tosió sangre una vez más y la humillación encendió el fuego en sus ojos una vez más.

Su orgullo se vio muy herido por el hecho de que, aunque ella era un ser poderoso incluso entre los Dragones Mayores, Vandalieu y sus compañeros la veían como nada más que una fuente de Puntos de Experiencia.

Pero Vandalieu no se conmovió en absoluto ante la furia de Madroza.



Madroza veía a Vandalieu como nada más que el sucesor del Rey Demonio Guduranis; una nueva encarnación de él. No sentía ninguna empatía por ella en absoluto.

“Sal, Jane Doe”, dijo.

Los Fantasmas de atributos espaciales, a quienes les había dado el nombre utilizado para mujeres fallecidas no identificadas en la Tierra, aparecieron a sus órdenes con un gemido susurrado.

A primera vista, parecían una Legión hecha de mercurio. Eran una sola masa de la que sobresalían varias partes del cuerpo humano, cabezas, brazos y piernas.

La razón por la que tenían esta forma fue porque una de las personas responsables de la muerte de Darcia estaba entre estos Fantasmas de atributos espaciales.

Jane era el enjambre de espíritus de aquellos que habían muerto en el Juicio de Zakkart, y uno de ellos era Martina, la maga espiritual elfa que había pertenecido a los Espadas de Cinco Colores. Pero los propios espíritus habían olvidado cuál de ellos era Martina, por lo que Vandalieu no tenía forma de saber cuál era ella.

Los espíritus de Jane habían perdido no sólo la apariencia física que tenían cuando estaban vivos, sino también sus recuerdos y personalidades.

Vandalieu había pensado que sus recuerdos y personalidades podrían regresar si sus filas aumentaban, pero ese no había sido el caso. Eso se debía a que los espíritus de Jane, en lugar de querer descubrir cuál de ellos era Martina, habían estado aterrorizados de que se descubriera que eran Martina y que Vandalieu les rompiera el alma.

Este miedo había unido los espíritus de Jane en una sola agregación de conciencia... una Legión Fantasma.

Al ocurrir una mutación tan drástica, a Vandalieu no le quedó más remedio que darse por vencido y aceptar que Martina había muerto y reencarnado.

Jane Doe había ganado así la aceptación de Vandalieu y ahora eran sus compañeros como los otros Fantasmas elementales.

Ahora, Vandalieu estaba vertiendo su Mana en ellos.

“Espacio de la muerte”.

Un espacio mortal se expandió, un espacio que silenciosamente drenaba la fuerza vital de todo lo que había dentro. 'Death Cannon' y 'Death Bullet' eran hechizos concentrados, pero este hechizo de 'God Spirit Magic' dispersó el poder condensado de la muerte por todo el espacio.

Empalado por las lanzas de tierra helada, Madroza no pudo escapar y murió impotente.

“Maldita sea... tú...” susurró Madroza con su último aliento.

Y así, el Dios Dragón del Gran Vórtice Madroza, que había sobrevivido a la guerra contra los ejércitos del Rey Demonio Guduranis, murió a manos de Vandalieu, a quien ella y sus aliados veían como el nuevo Rey Demonio.

“Ahora bien... Gufadgarn, ¿sientes alguna señal de que alguien se teletransporte de esta manera?” Preguntó Vandalieu, sin sentir emoción alguna por el hecho de haber derrotado a Madroza.

A través de sus Familiares del Rey Demonio, se estaba comunicando con Gufadgarn para comprobar si las fuerzas de Alda estaban enviando refuerzos.

"Lo están intentando, pero estoy bloqueando toda teletransportación en esta área", respondió Gufadgarn.

"... ¿Crees que deberíamos considerar retirarnos?" preguntó Vandalieu.

"No. La sensación que siento es débil, por lo que no creo que estos refuerzos estén siendo enviados por orden de Alda o Nineroad. Sospecho que algunos dioses y espíritus heroicos están intentando descender en desobediencia directa a sus órdenes, como lo hicieron los espíritus heroicos de Zepaón".

Naturalmente, Alda no quería perder a Zepaón y a los semidioses que habían estado defendiendo a Botín. Pero incluso si enviara refuerzos al Continente del Rey Demonio, estaba claro que estos semidioses no podrían salvarse y eso sólo resultaría en más pérdidas.

Talos, Deeana y Tiamat estuvieron presentes y se encontraban entre los semidioses más poderosos del lado de Vida. También había numerosos aliados de Vandalieu que tenían rango 13 o superior; en otras palabras, seres que podían luchar en igualdad de condiciones contra los dioses.

Si las fuerzas de Alda intentaran salvar a sus aliados a través de puertas de teletransportación, Gufadgarn interferiría, y probablemente desconfiaran del hecho de que si dioses poderosos descendieran al campo de batalla, Peria y los demás no se quedarían al margen y no harían nada.

E incluso si pudieran superar la interferencia y los obstáculos, no tenía sentido si Gorn y sus aliados no deseaban escapar en primer lugar. A pesar de tener la opción de salir ilesos, habían elegido quedarse y morir.

Por tanto, era poco probable que las fuerzas de Alda estuvieran motivadas para rescatar a Gorn y sus aliados.

"Sí, ellos fueron los que eligieron quedarse atrás", dijo Orbia, sonando confundido.

Un guerrero podría verlo como una muerte gloriosa, pero ésta era una visión que ella no podía entender.

Aunque Gufadgarn entendía este punto de vista, no hizo todo lo posible para defenderlo.

"No hay otros que intenten descender directamente en lugar de cruzar el espacio mediante teletransportación como lo hicieron esos espíritus heroicos, así que... no creo que el enemigo interfiera más", dijo Gufadgarn.

"Veo. En ese caso, sigamos adelante y acabemos con ellos", dijo Vandalieu.

Por un momento consideró dejar a Brateo con vida para seguir provocando a las fuerzas de Alda. Pero decidió no hacerlo, sabiendo que Brateo probablemente no era una voz tan influyente entre las fuerzas de Alda como lo era entre estos semidioses.

El destino de Brateo se acercaba a él.

"¿¡Qué pasa, fea bola de carne?! ¿Son estos ataques lo mejor que puedes hacer? ¡Continuaré luchando incluso si estoy solo! Declaró Brateo, una corona de relámpagos envolviendo todo su cuerpo.

Estaba cubierto de heridas, pero su espíritu de lucha sólo se hacía más feroz. Probablemente fue porque estaba consumido por un deseo mal dirigido de venganza contra Vandalieu y sintiendo un contenido mental y placer por el hecho de que estaba en una batalla a muerte.

La determinación necesaria para estar dispuesto a sacrificar la vida por su orgullo y sus creencias es hermosa. Si el enemigo al menos no pudiera ver a Vandalieu como igual a Guduranis, Brateo podría haber sido elogiado por esto.

Pero al ver lo repulsivo que era cuando ese orgullo y esas creencias estaban tan equivocadas, la Valquiria de Legión frunció el ceño con disgusto. "Veo. ¡Así nos veían aquellos de los Bravers! ¡Qué absurdo y antiestético es!

"Nos ayuda a reflexionar sobre nuestros errores del pasado, pero... Knochen parece ser libre ahora, así que unámonos con él y derrotemos a este enemigo, ¿de acuerdo?" dijo Plutón.

“¡Sí, lo haremos!” Valquiria estuvo de acuerdo.

Knochen gimió cuando sus huesos más grandes se juntaron en la posición de Legión, atravesando los espacios entre las serpientes de tierra helada.

“¿Tienes la intención de convertirte en un Coloso falso como lo hiciste cuando luchaste contra ese joven tonto Fitun?!” gritó Brateo.

"¡Exactamente! ¡Pero será un poco diferente a lo que era entonces!"

Los huesos recuperados de los colosos caídos que habían estado entre las fuerzas que defendían Peria ahora eran parte de Knochen. La carne de Legion se envolvió alrededor de un esqueleto formado a partir de estos huesos, transformándose en un Coloso de carne de cien metros de altura.

Sintiendo que algo era diferente, Brateo usó el rayo que cubría su cuerpo para estimular sus propios nervios y músculos, mejorando su cuerpo más allá de sus límites mientras cargaba.

Era una mala imitación de la 'Técnica Muscular' de Zod, pero esta técnica le permitiría a Brateo seguir moviendo su cuerpo hasta que sus fibras musculares fueran destrozadas, incluso si sus órganos explotaran o su corazón fuera destruido.

Brateo ahora era literalmente un hombre muerto caminando.

"¡Tú, lamentable y falso Coloso, te destrozaré!" rugió.

Todo lo que Legión había hecho fue unirse a huesos para tomar la forma de un Coloso. Creyendo que no podrían evitar su ataque, Brateo les lanzó su puño.

“Sauce que fluye”.

La Legión Coloso detuvo el golpe de Brateo con un movimiento rápido y hábil.

“Patada de tornado”.

Cuando Brateo perdió el equilibrio, Legion realizó una feroz patada giratoria similar a un tornado que aterrizó en el torso de Brateo, haciéndolo gritar de dolor.

Con varias de sus costillas rotas, una mezcla de saliva y sangre brotó de la boca de Brateo cuando luego fue golpeado por una de las serpientes de tierra congelada con lanzas que sobresalían de ellas.

Cuando abrió mucho los ojos con asombro, la sangre brotó de los agujeros en su vientre cuando las puntas de las lanzas de tierra congelada lo atravesaron por detrás. Pero lo que pasó por la mente de Brateo no fue la agonía del dolor que sentía, ni el miedo a la muerte. Fue puro desconcierto. Los movimientos de Legion eran completamente diferentes de los informes que había escuchado sobre la batalla contra el Dios de las Nubes Tormentas Fitun.

Aunque su cuerpo ahora era enorme, sus hábiles movimientos eran como si fueran un maestro de artes marciales con control total sobre su cuerpo, y su velocidad era suficiente para vencer a Brateo, a pesar de que había acelerado la función de sus nervios y músculos. con electricidad.

*¡¿Cómo diablos...?!*

Brateo estaba perplejo, pero los movimientos de Legion eran tan hábiles porque no eran movimientos de Legion únicamente.

“¡Buen trabajo, Knochen! ¡Como se esperaba de un guerrero que ha servido a Vandaliu durante mucho tiempo! dijo Valquiria.

Knochen lanzó un gemido de orgullo.

Durante la batalla contra Fitun, la Legión se había adherido a lo que eran meros huesos gigantes. Estaban recién muertos, pero no eran más que masas de calcio.

Pero ahora, se habían adherido a huesos que eran parte de Knochen, un Pandemonium Gigant Gigas de rango 15 que era capaz de moverse por su propia voluntad.

Y debido a la capacidad de Valkyrie para comandar a los No-muertos, Knochen estaba exhibiendo su poder al máximo.

Las otras personalidades de Legion usaron 'Técnica muscular' para controlar con precisión todo el cuerpo, mientras que Valkyrie usó 'Comando' sobre Knochen, y Legion y Knochen usaron 'Coordinación' para moverse al unísono. Como resultado, eran capaces de realizar movimientos que combinaban los movimientos de un maestro de la 'Técnica de lucha desarmada' con una fuerza que excedía la del Coloso promedio.

"Ahora bien, antes de que mueras, idéjanos mostrarte nuestra habilidad marcial 'Técnica Muscular!'" Declaró Valquiria.

Con el sonido de carne y huesos crujientes, el torso de la Legión Coloso de repente se comprimió hasta adquirir una forma muy delgada. Al ver esto, Brateo instintivamente levantó los brazos para proteger su cabeza y su torso.

*No sé qué es esto, pero si aterriza, ¡se acabó para mí!*

Sus instintos le dijeron que ese era el caso.

“¡Fuego de proyectiles acelerado!”

El torso comprimido de Legion de repente se expandió nuevamente, y con la fuerza de la expansión, expulsaron costillas como lanzas con un impulso tremendo. Esta era la 'Técnica Muscular' de Legion: su habilidad marcial no producía electricidad a través de vibraciones ni expandía mucho sus músculos; simplemente fortaleció los movimientos de sus músculos.

El hecho de que estuvieran expulsando sus propias costillas como proyectiles significaba que los organismos ordinarios no podían adquirir esta habilidad... pero Knochen les proporcionó munición ilimitada para disparar.

“... Una muerte... lamentable...” Brateo jadeó.

Una de las enormes costillas le había atravesado los brazos y se había hundido profundamente en el cráneo a través de la frente.

Con esas últimas palabras, el Coloso del Trueno Rugiente Brateo murió mientras aún estaba de pie, con su cuerpo clavado a las serpientes de la tierra helada.

“¿¿Tanto Madroza como Brateo han caído?!” gritó uno de los semidioses.

La muerte de los dos semidioses que habían servido como subcomandantes causó gran malestar entre los pocos semidioses supervivientes. Brateo fue el responsable de arrastrarlos a esta última batalla suicida, pero todavía lo veían como un subcomandante que había servido fielmente a Gorn.

“¡Así que no podemos salir victoriosos después de todo...!” murmuró Gorn, el comandante, que también estaba al borde de la muerte.

Aunque había estado al mando de estas fuerzas, no había podido hacerlo de manera efectiva debido a las serpientes de tierra helada que las dividían, y había estado luchando contra Darcia y los demás que eran libres de luchar ahora que Bakunawa se había alejado del mando. batalla.

"Si te rindes, te prometo que tu alma estará a salvo", dijo Darcia, apuntando con su bastón a su enemigo.

Gorn sonrió. "¿Y luego pasar el resto de la eternidad sirviendo a tu asqueroso hijo? Eso no es lo que soy. ¡Seré fiel a mí mismo y lucharé y afrontaré mi fin! ¡Ese es un destino mucho mejor!"

Llenó su cuerpo andrajoso con Mana, cubriéndolo completamente con una capa de roca. Habiéndose convertido en una enorme roca, realizó un golpe al cuerpo hacia Darcia y sus aliados.

Este ataque fue primitivo, pero el mejor ataque para hacer uso del enorme cuerpo de Gorn. La roca creada por el Mana de un semidiós era difícil de alcanzar para un aventurero de clase A que era capaz de dividir montañas.

Pero el que estaba en el cielo sobre él era el ser que temía como el Rey Demonio, alguien que era mucho más poderoso que un aventurero de clase A.

"Enfréntate a tu fin como desees", dijo Vandalieu. "'Lanzamiento de puño en hélice'. Y uno más: 'Lanzamiento de puño en hélice'".

Cortó sus propios puños y los arrojó con una 'Técnica de lanzamiento', que giró rápidamente y se clavó en la roca de Gorn desde atrás, y luego se expandió con una 'Técnica muscular'. Un tercio de la roca se desmoronó en pequeños pedazos.

Los que estaban frente a Gorn también eran más poderosos que los aventureros de clase A.

"Pensé que esta sería tu respuesta..." murmuró Darcia. "'¡Fortalece todas las habilidades!'"

"'¡Estimulación de maná! '¡Fortalece los Sentidos!' '¡Súper fortalece la fuerza muscular!'", dijo Jeena, quien había entrado en la batalla con Borkus.

Los hechizos de encantamiento de Darcia y Jeena estaban fortaleciendo a todos.

Gorn dejó escapar un grito de pánico cuando el impacto del ataque de Vandalieu lo empujó hacia adelante, haciéndole perder el equilibrio.

"¡Dejanoslo a nosotros! '¡Dios gigante Severer!'"

"¡Jyuoooh! '¡Triturador de Montañas de Hoja de Hueso!'"

"¡Tengo que mostrarle mi lado bueno a mi nieto! '¡Destello de muerte del demonio rugiente!'"

Un gran movimiento del hacha de Basdia, una corriente de ataques de la espada de Bone Man y espadas hechas de sus propios huesos, y una serie de cuatro ataques con hacha de Vigaro que incluso usaron su brazo en forma de espíritu, todos atravesaron la armadura de roca de Gorn.

"'¡Torrente de Lanza del Dios del Hielo!' '¡Destello de destrucción de luz de llama!'"

"'¡Entidad súper dividida de la Princesa de la Luz!' '¡Lanza del Dios del Viento Rápido!'"

Zandia conjuró lanzas de hielo que llovieron, seguidas de un rayo de luz y llamas que rompieron la roca de Gorn. Zadiris conjuró entidades divididas de sí misma que tenían forma física, y cada una de ellas comenzó a lanzar lanzas de viento.

Con su exterior rocoso aplastado, Gorn emergió del interior, gritando de dolor. Y luego los disparos de cañón de Cuatro, los rayos de luz creados por Chipuras y los otros Fantasmas con atributos de luz, las llamas de la Princesa Levia y los relámpagos de Kimberley cayeron sobre él.

"Como deseabas, puedes permanecer fiel a ti mismo al convertirte en parte del gran Vandalieu", dijo Gufadgarn mientras asestaba el golpe final: una espada del espacio que cortó el cuello de Gorn.

Y así, la batalla en el Continente del Rey Demonio llegó a su conclusión.

**Nombre:**Knochen

**Títulos:** All Bone Palace, Sala de conciertos, Flesh and Bone Colossus (¡NUEVO!)

**Rango:**15

**Carrera:**Pandemonium de huesos Gigas gigantes

**Nivel:**0

Visión oscura

Fuerza monstruosa: nivel 10

Forma espiritual: nivel 10

Manipulación precisa de la forma ósea: nivel 6 (¡NIVEL SUBIR!)

Resistencia Física: Nivel 10

Curación de súper absorción (hueso): Nivel 2 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Forma de Fortaleza: Nivel 10

Valores de atributos aumentados: Forma de fortaleza: Nivel 1 (¡Despertado de valores de atributos fortalecidos: Forma de fortaleza!)

Valores de atributos aumentados: Creador: Nivel 1 (Despertado de valores de atributos fortalecidos: ¡Creador!)

Autofortalecimiento: Orientación: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Resistencia mágica: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

**Habilidades activas:**

Pasos Silenciosos: Nivel 2

Aliento (veneno): nivel 10

Vuelo de alta velocidad: nivel 8

Fuego de proyectiles: nivel 10

Procesamiento del pensamiento paralelo: nivel 10

Construcción: Nivel 6 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Interpretación musical: Nivel 4

Danza: Nivel 5

Espíritu familiar Demonfall: Nivel 2 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Desmantelamiento: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Alteración de tamaño: Nivel 2

Coordinación: Nivel 5 (¡NUEVO!)

Técnica de lucha desarmada: Nivel 1 (¡NUEVO!)

### **Habilidades únicas:**

La protección divina de Vandalieu

Control de enjambre de huesos: nivel 3

Cuerpo del grupo: Nivel 2

La protección divina de Vida

La Protección Divina de Rojefifi (¡NUEVO!)

**Nombre:**Legión

**Edad:**3

**Título:**Esposa de carne santa, Héroes sin nombre (¡NUEVO!), Coloso de carne y hueso (¡NUEVO!)

**Rango:**13

**Carrera:**Legión de la Luna Oscura del Eclipse

**Nivel:**99

**Trabajo:**Usuario de la técnica del músculo gigante

**Nivel de trabajo:**0

**Historia laboral:**Aprendiz de mago, Mago, Aprendiz de guerrero, Guerrero, Guerrero de esfera de carne, Guerrero de esfera de carne enorme, Mago sin atributos, Manipulador de carne, Ladrón, Asesino, Luchador oscuro, Lanzador masivo, Maestro de carne de Eclipse, Usuario de enjambre de carne, Usuario de enjambre masivo, Músculo Usuario de la técnica

### **Habilidades pasivas:**

Corrupción mental: nivel 7

Alma compuesta

Resistencia mágica: Nivel 7 (¡NIVEL SUBIR!)

Cinco sentidos especiales

Resistencia al ataque físico: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Cambio de forma: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Regeneración supervelocidad: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Fuerza monstruosa: Nivel 1 (¡Despertado de una fuerza sobrehumana!)

Ampliación de maná: Nivel 6 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Ampliación de vitalidad: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Valores de atributos fortalecidos: Carne consumible: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Resistencia al fuego y a los rayos: Nivel 7 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Valores de atributos fortalecidos: Creador: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Automejora: Orientación: Nivel 6 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Automejora: Transformación: Nivel 1 (¡NUEVO!)

Sedución: Nivel 1 (¡NUEVO!)

Magia de atributo de muerte limitada: nivel 10

Alteración de tamaño: nivel 10

Al mando: Nivel 6 (¡NIVEL SUBIR!)

Cirugía: Nivel 7

Técnica de lucha desarmada: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Técnica de daga: nivel 7

Fusión: Nivel 4 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Cargo: Nivel 10

Revocación de canto: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Control de larga distancia: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Magia sin atributos: nivel 6

Control de maná: nivel 6

Superar límites: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Viajes de alta velocidad: Nivel 9 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Regeneración fortalecida: Carne consumible: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Lanzamiento: Nivel 6 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Cocina: Nivel 3 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Forzar cerraduras: Nivel 4

Técnica de asesinato: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Técnica de lucha oscura: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Pasos Silenciosos: Nivel 3 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Trampa: Nivel 3 (¡ SUBIR DE NIVEL!)



Técnica de lucha mágica: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Canto: Nivel 3 (¡NIVEL SUBIR!)

Baile: nivel 3 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Descenso del espíritu familiar: Nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Técnica muscular: Nivel 3 (¡NUEVO!)

### **Habilidades únicas:**

La protección divina del Dios del origen

La protección divina de Zuruwarn

La protección divina de Ricklent

Observador: Nivel 5

Fusión de invasión: Nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

La protección divina de Vandalieu

La protección divina de Deeana

Procesamiento de pensamiento paralelo de gran volumen: nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

La protección divina de Jeryubufan (¡NUEVO!)

Explicación del monstruo (Escrito por Luciliano):

Pandemonium de huesos Gigas gigantes

Knochen trabajó junto con Legion y adquirió el título 'Flesh and Bone Colossus'. Además de eso, incluso ha adquirido inteligentemente la habilidad 'Técnica de lucha sin armas'.

En batallas anteriores, adquirió numerosos huesos enormes pertenecientes a semidioses, por lo que parece que ha podido convertirse en fortalezas y salas de conciertos aún más enormes.

... El edificio más grande del mundo es seguramente Knochen, ¿no es así? Esto parece probable, ya que aparentemente los Colosos no construyen sus propias viviendas.

Le pregunté a Kanako si existen edificios de ese tamaño en los otros mundos en los que vivió, y me informó que sin duda es, como mínimo, la sala de conciertos más grande.

Por cierto, incluso ha adquirido la protección divina del Dios Maligno de los Colmillos de Hueso Rojefifi, una de las deidades guardianas de Gartland, por lo que se puede esperar una mayor evolución.

Explicación de la carrera (Escrito por Luciliano): Eclipse Dark Moon Legion

En combinación con Knochen, Legion ha ganado el título 'Flesh and Bone Colossus'. Si quisieran, podrían formar un cuerpo varias veces el tamaño de un Coloso... uno que tenga varios cientos de metros de altura. Sin embargo, esto causaría problemas para mantener el equilibrio y sus músculos se volverían menos flexibles, por lo que una altura de unos cien metros parece ser la mejor.

He empezado a preguntarme si puedo seguir titulado las explicaciones de Legion como "explicaciones raciales".

La mayoría de ellos parecen ser indiferentes a estos asuntos, pero Enma es la que al menos tiene algo de sentido común, así que tal vez sería mejor no etiquetarlos como monstruos todavía.

Hablando de Enma, le sorprendió que Legion adquiriera la habilidad 'Encanto' como resultado de obtener la protección divina de Jeryubufan, el Dios Maligno de la Carne Degenerada. Parece que la "carne degenerada" que gobierna Jeryubufan incluye la entrega a deseos lujuriosos.

Él me ayuda con mi investigación de vez en cuando, y una vez lo consolé diciéndole que Legion se ha vuelto un poco más seductora y que no hay nada de qué preocuparse, pero tengo la sensación de que toda Legion me ha estado evitando desde entonces. entonces. ¿O simplemente estoy imaginando cosas?

Capítulo 304: La locura del Dios de la Ley y el Destino, y el progreso de las Espadas de Cinco Colores.

En la sociedad humana, se estaba produciendo una gran conmoción, particularmente en las iglesias de Nineroad y los dioses del atributo del viento.

El día anterior, las estatuas del dios de la guerra Horns Sirius se habían derrumbado y la mayoría de sus clérigos más devotos habían perdido el conocimiento. Un caballero con su protección divina casi se había ahogado en su guiso. Pero este incidente aún no había terminado, dado el pánico entre los clérigos que no habían perdido el conocimiento.

¿Pero quién podría haber previsto que las estatuas del Dios de la Guerra Tambores Zepaon también se desmoronarían?

Ambos dioses eran dioses antiguos que habían existido desde antes de la llegada del Rey Demonio a este mundo, y eran inusuales porque eran dioses del atributo del viento y, sin embargo, se caracterizaban fuertemente por su naturaleza como dioses de la guerra. Así, a pesar de ser dioses subordinados, tenían muchos adoradores.

Las estatuas de tres dioses se habían derrumbado el año pasado; la otra era Fitun, el dios de las nubes tormentosas. La gente empezaba a temer que acontecimientos que decidirían el destino del mundo estuvieran ocurriendo sin que ellos lo supieran.

El caos fue particularmente grande en el Imperio Amid, donde se anunció que el Rey Demonio había resucitado a través de un mensaje divino a Eileek Marme, el joven Papa de la Gran Iglesia de Alda.

El emperador Marshukzarl había abdicado repentinamente y, de repente, el hijo mayor de la casa de duques de Iristell, cuya existencia hasta entonces había sido desconocida para el público, había sido coronado como el nuevo emperador.

El 'Thunderclap' Schneider, el aventurero de clase S que era una leyenda viviente y considerado un héroe del Imperio Amid, se había declarado un adorador de Vida. Bajo su liderazgo, la Tormenta de la Tiranía asaltó la mansión del Duque Marme y destruyó una iglesia de Alda.

Para la gente común que no sabía nada de las circunstancias circundantes, cada uno de estos eventos fue increíblemente significativo y tal vez ni siquiera suceda una vez en la vida. Además de todo eso, era un eufemismo decir que estaban presa del miedo y la ansiedad por la preocupación de que el Rey Demonio resucitado de alguna manera hubiera derrotado a Sirius, Zepaon y Fitun.

Incluso era posible que las ciudades cayesen en pánico y disturbios porque la gente temía el fin del mundo. Y la causa de eso fueron incidentes que habían ocurrido en iglesias... lugares que la gente visitaba para buscar consuelo.

No importa cómo los nobles, caballeros y guardias intentaron consolar a la gente y decirles que no había nada de qué preocuparse, no parecía convincente. La repentina coronación de un nuevo emperador era una cosa, pero ¿cómo podían los nobles, que todavía eran mortales, estar al tanto de lo que les estaba sucediendo a los dioses?

El trabajo de los clérigos era calmar a los fieles mientras expresaban sus temores y se aferraban a sus dioses en busca de esperanza. Pero esto no se pudo hacer cuando las estatuas de los dioses se derrumbaron e incluso el muy respetado sumo sacerdote de Zepaon se desplomó con los ojos en blanco. Los únicos clérigos que permanecieron conscientes fueron aquellos que nunca antes habían recibido un Mensaje Divino de Zepaón; no fueron muy eficaces a la hora de desempeñar este papel.

Y los clérigos que servían a otros dioses tampoco podían explicar lo que estaba pasando. Pero la Iglesia de Nineroad, la Iglesia de Alda, los clérigos que servían a otros dioses subordinados y los héroes con la protección divina de los dioses estaban trabajando duro para mantener a la población en calma.

Pero no todo fueron malas noticias para el pueblo.

En la Iglesia de Botín, en la capital de la nación del hierro de Marmuke, el estado vasallo del norte del Imperio Amid, la gente se regocijaba.

“¡Ah! ¡Qué buen día es hoy!

“Pensar que este día llegaría durante mi vida... ¡Que todos lo sepan! ¡Botín-sama, nuestra diosa, ha resucitado! ¡Está libre del sello del Rey Demonio!

Botín, Madre de la Tierra y Diosa de la Artesanía, y Peria, Diosa del Agua y el Conocimiento, habían resucitado.

Las dos diosas habían enviado Mensajes Divinos a todos los adoradores que eran lo suficientemente devotos como para recibirlos, ya fuera en el Imperio Amid o en el Reino Orbaume, informándoles de su resurrección.

Al escuchar esta noticia, los fieles lloraron lágrimas de alegría y comenzaron a irse para difundir esta maravillosa noticia a la gente.

Pero el enano que servía como líder de la iglesia los detuvo. "¡No, espera! ¡Espera, digo!

Las buenas noticias no eran todo lo que había en el Mensaje Divino.

Para el Enano, la segunda mitad sonó como: “Me he reconciliado con la llama loca; He ganado magia, creación y conocimiento; y doy mi bendición a la vida. Aun así, no tenemos luz”.

*¿Qué quiere decir esto? Sin luz... ¿es esto un mal augurio? No eso no es. Si la 'llama loca' es Zantark, la 'magia' es Ricklent, la 'creación' es Zuruwarn y el 'conocimiento' es Peria... 'Doy mi bendición a la vida'. ¿Será que le da sus bendiciones a Vida? Y 'no tenemos luz' significa que Alda, el Dios de la Ley y el Destino, no es su aliado...*

“S-si hago saber esto al público, ¿qué pasará con este país... con la gente? No habrá orden... esta nación muy bien podría colapsar”, murmuró el Enano.

La religión nacional del Imperio Amid adoraba a Alda, el dios de la ley, como su dios principal. Se podría decir que todo ciudadano de la nación era adorador de Alda.

Incluso hubo una estatua de Alda en la Iglesia de Botín.

Precisamente por eso el líder de la iglesia enana no podía hablar descuidadamente de su interpretación del Mensaje Divino. Así, ordenó a los sacerdotes que había detenido en la puerta de la iglesia que informaran al pueblo únicamente de la resurrección de Botín.

“Después de eso, denme un tiempo a solas para que pueda contemplar más a fondo el significado del Mensaje Divino”, les dijo.

Luego colocó sacerdotes guerreros para asegurarse de que no lo molestaran y se encerró en sus propios aposentos.

“¿Qué intenciones tenía Botín-sama cuando envió este Mensaje Divino? ¿O simplemente era demasiado inexperto para captar adecuadamente el significado del Mensaje Divino?”

Los Mensajes Divinos comunicaban los pensamientos de dioses poderosos a los humanos cuyas mentes eran limitadas en comparación, por lo que era inevitable que no siempre se interpretaran con precisión. Hubo casos en los que un adorador sólo podía percibir una parte de un Mensaje Divino, lo que hacía que sonara como algo completamente distinto.

El líder de la iglesia se preguntó si este era el caso aquí. Tal vez debería haber habido una continuación de la frase "no tenemos luz".

Pero se dio cuenta de que ese no era el caso.

“Ahora que lo pienso, ¿por qué sólo informé a los creyentes sobre la resurrección de la diosa? Los Mensajes Divinos deben ser entregados a la gente en su totalidad, sin importar cuán largos sean los mensajes de los dioses... ¡¿Podría ser que este Mensaje Divino fuera en realidad dos, enviados uno tras otro?!”

Los Mensajes Divinos no eran frecuentes. Era inaudito que dos fueran enviados uno tras otro sin demora entre ellos. Era inaudito y, sin embargo... el líder de la iglesia nunca había oído que tal cosa fuera imposible.

La pregunta era: ¿por qué Botín había decidido hacer tal cosa?

“¿Podría ser... interpreté correctamente el primer Mensaje Divino, y su propósito era permitirme confirmar que había interpretado correctamente el siguiente Mensaje Divino también...!”

El Mensaje Divino que habla de la resurrección de Botín fue interpretado correctamente, por lo que el segundo Mensaje Divino con la información de que todos los grandes dioses excepto Alda se habían puesto del lado de Vida sin duda también fue interpretado correctamente.

Pero esta comprensión no alivió la expresión del líder de la iglesia.

“¿Qué derecho tengo a rezarle a Vida ahora...? Pero no hay duda de que la diosa me envió este Mensaje Divino porque tiene expectativas de mí. Debo pedirles a todos que me presten su sabiduría y de alguna manera permitan que la gente sepa sus verdaderas intenciones”.

Esta fue la razón por la cual los clérigos servían como representantes de los dioses en el mundo de los mortales.

El líder de la iglesia se dijo esto mientras se llenaba del sentido del deber de distraerse de la presión que sentía, pero la verdad era que una gran cantidad de otros clérigos también habían recibido los Mensajes Divinos de Botín, y Peria había enviado Mensajes Divinos con el mismo significado para sus propios clérigos. Por lo tanto, pudo tomar prestada "la sabiduría de todos" antes de lo que esperaba.

Mientras tanto, en el Reino Divino del Dios de la Ley y el Destino Alda, había caído un pesado silencio.

Alda se había quedado en silencio después de escuchar los informes de los dioses que habían estado defendiendo a Peria y del Dios de las Imágenes Espejo Larpan, y el silencio se hizo aún más pesado por la ausencia de Nineroad, quien se había ido para reunir a los dioses subordinados y tratar con ellos. con la situación.

Ninguno de los dioses subordinados presentes fue capaz de hablar. El silencio de los dioses subordinados de los atributos de la tierra y el agua fue de completo asombro, como si acabaran de darse cuenta de que el mundo estaba a punto de terminar.

Después de todo, Peria y Botín se pusieron inmediatamente del lado de Vida después de ser liberados.

Muchos de ellos eran aquellos que habían ascendido a la divinidad después de ser aceptados por dioses que habían servido como reemplazos de Botín y Peria. Estos jóvenes dioses ni siquiera habían conocido al gran dios que se suponía era su maestro, y siempre habían creído lo que les habían dicho desde que eran mortales: que Botín y Peria se convertirían en aliados de Alda una vez que despertaran.

Para ser más precisos, ni siquiera habían considerado la alternativa: el hecho de que se convertirían en aliados de Alda se había convertido en una suposición tan profundamente arraigada que nunca habían pensado conscientemente en ello, algo tan natural como saber que el sol sale en el este y se pone en el oeste.

Las mentes de estos jóvenes dioses estaban alborotadas y ni siquiera podían moverse.

Los dioses más antiguos que habían existido desde antes de la guerra contra el Rey Demonio también estaban profundamente perplejos. No podían comprender por qué Botín y Peria se habían convertido en aliados de Vida.

¿Por qué Peria estaría del lado de Vandalieu, quien absorbió los extremadamente peligrosos fragmentos del Rey Demonio en su propio cuerpo y los transformó en formas horribles?

¿Por qué Botín declararía que era una aliada de Vandalieu, que comandaba no sólo a los sucios no-muertos y semidioses como Talos y Tiamat, sino también a las razas de Vida que llevaban la sangre de dioses malvados?

Por mucho que se hicieran estas preguntas, no encontraron respuestas.

Había algunos entre estos dioses que se preguntaban si eran ellos los que se habían equivocado, si se habían equivocado al suponer que los otros grandes dioses compartían la voluntad de Alda y Bellwood.

Pero a los dioses les resultaba difícil admitir estas cosas.

Después de convertirse en dioses, actuaron como dioses de las fuerzas de Alda y difundieron estas enseñanzas a sus adoradores, y sus adoradores los reverenciaron como dioses de las fuerzas de Alda.

Negar estas enseñanzas sería negarse a sí mismos, una pérdida total de identidad propia.

Era tan difícil como lo sería para un dios que siempre había enseñado a sus seguidores a amar a los demás y les prohibió matar, enseñar de repente que la violencia es justicia y que la matanza llevada a cabo por los fuertes llevaría al mundo en la dirección correcta.

“¿E-se han vuelto locos... Botin-sama y Peria-sama después de todo?” uno de los dioses sugirió débilmente.

Esta fue la conclusión más fácil de alcanzar, y este dios no fue el único que se aferró a ella. De hecho, muchos dioses habían creído que esto era cierto para Ricklent y Zuruwarn cuando su traición salió a la luz.

Pero a diferencia de Ricklent y Zuruwarn, había dioses subordinados con sus propias personalidades que conocían personalmente a Botín y Peria entre las fuerzas de Alda.

"¡Bastardo! ¿Quieres faltarle el respeto a nuestro maestro? uno de ellos gritó enojado.

A los dioses subordinados de Botín y Peria también les resultó difícil creer la declaración de Botín. Pero no les convenció el argumento irracional de que el amo al que servían había caído en la locura.

“¡Pero no había cordura en esa declaración!” El primer dios protestó.

"¡No, fue muy sensato!" testificó el dios de las imágenes especulares, Larpan, que había presenciado personalmente la audaz declaración de Botín. "Por lo menos, Botín-sama estaba en su estado mental normal cuando hizo su declaración ante nosotros. Sus ojos estaban llenos de espíritu y ardían con la luz de su fuerte voluntad. No creo que se hubiera vuelto loca y simplemente estuviera diciendo tonterías".

"P-pero entonces, ¿por qué haría tal declaración y diría que es aliada de Vandalieu... ¿Por qué nos diría que dejemos a Alda-sama y permanezcamos en una posición de neutralidad? ¿Podría ser que la facción de Vida tenga la intención de decir... que el asqueroso Vandalieu tiene razón?"

"Eso es... Pero aun así, ¿no es peligroso simplemente asumir que Botín, un gran dios, simplemente ha perdido la cordura?"

"¿Peligroso?! ¿Tiene intención de dividirnos? Si estamos en conflicto unos con otros, derrotar a Vandalieu sería una esperanza que está más allá de nuestros sueños más locos. ¡¿Tienes la intención de permitir que los esfuerzos de Gorn-dono y sus aliados se desperdicien?!"

"¡Eso no es lo que estoy diciendo! Pero yo -"

"Callad todos", dijo gravemente Alda, rompiendo finalmente su silencio.

Los dioses subordinados que habían estado al borde de una discusión verbal cerraron la boca y esperaron a que su maestro hablara.

"Tu sorpresa es natural. Pero Botín no ha perdido la cordura; estaba cuerda cuando decidió ponerse del lado de Vida. Lo mismo ocurre con Peria, que nos ha estado engañando", dijo Alda.

Pero estas palabras sólo causaron más asombro en los dioses subordinados. Incapaces de aceptar esto, comenzaron a expresar en voz alta sus objeciones.

"Alda, ¿eso en sí mismo no es evidencia de que Botín-sama y Peria-sama han perdido la cordura?"

"¿Qué razón podrían haber tenido para ponerse del lado de Vida... con Vandalieu?!"

"¿Podría ser que Botín-sama y Peria-sama simplemente eligieron unirse al lado más fuerte, doblando sus rodillas ante él debido a su poder?!"

El Dios del Juicio, Niltark, normalmente era quien mantenía callados a los dioses subordinados, pero no hablaba.

"Eso no es lo que estoy diciendo", dijo Alda. "Botín y Peria han elegido imaginar un futuro diferente al que imaginamos. No puedo aceptar su futuro. Y ni siquiera puedo empezar a entender lo que están pensando, pero..."

El propio Alda se había quedado sin palabras ante la declaración de Botín y el descubrimiento de que Peria lo había estado engañando durante todos estos largos años. Esta conmoción había sido mayor que la conmoción de darse cuenta de la traición de Zuruwarn y Ricklent.

Pero luego recordó que los dioses, especialmente los grandes dioses, priorizaban cosas diferentes.

Este simple hecho había sido obvio antes de la llegada del Rey Demonio Guduranis, pero debido a que habían pasado cien mil años desde que se separó de Vida, y había servido como líder de los dioses durante tanto tiempo, había quedado olvidado en el pasado. detrás de su mente.

"Siempre hemos imaginado devolver este mundo a su estado original... devolverlo a un mundo libre de corrupción, sin importar cuán acostumbradas se hayan vuelto las personas a vivir en un mundo con Nidos del Diablo y Mazmorras, usando materiales tomados de monstruos para sus propios fines. . Nos hemos decidido a

hacerlo realidad, incluso si debemos pasar cientos de miles de años purificando los Nidos del Diablo, millones de años persuadiendo a los humanos de que esto es lo mejor y decenas de millones de años sellando todo el mal. dioses y fragmentos del Rey Demonio”, dijo Alda.

Este era el ideal por el que luchaba Alda. Un mundo ordinario donde los monstruos y los Nidos y Mazmorras del Diablo que los engendraron no existían.

Un mundo sin las razas de Vida.

Por sugerencia de Nineroad, y las discusiones que siguieron, se decidió que se aceptarían razas que no poseyeran la sangre de seres malignos, sin ningún rango mostrado en su estado. Pero ese era el límite de lo que Alda estaba dispuesta a permitir.

Hace cien mil años, Vida había llamado a sus hijos "nuevas y fuertes razas de personas", pero Alda no podía pensar en ellos de esa manera. Para él, las razas de Vida no eran "personas". Eran monstruos muy inteligentes, nada más que subordinados que servían a dioses malvados.

Si fueran solo Elfos Oscuros, podría haberlos aceptado. Y tal vez incluso hubiera sido posible aceptar titanes, parientes bestia, tritones y dracónidas.

Dioses como Alda, el Dios del Hielo Yupeon que había representado a Peria después de que ella cayera dormida, y los ahora fallecidos Brateo y Madroza, consideraban a esas razas no como nuevas razas de personas, sino como versiones débiles y mortales de sus hermanos, o las creaciones fallidas de antiguos amigos.

Pero incluso eso se debía a que no poseían sangre maligna... la sangre de seres repulsivos.

No podían aceptar la existencia de razas que poseyeran Rangos, como los Majin. Esas eran criaturas que poseían la sangre de dioses malvados. Si crecieran en número, se convertirían en una influencia dañina que corrompería el mundo y crearía más Nidos del Diablo, como los monstruos.

Los dioses eran conscientes de que estas razas tenían sabiduría y corazones benévolos. Pero estas razas necesitaban ser exterminadas, fueran o no malvadas por naturaleza, del mismo modo que los humanos consideraban aceptable matar a los Goblins.

Pero incluso sin tales razones, Alda simplemente veía a razas como los Majin como seres repulsivos que invadían las vidas de los humanos comunes y corrientes.

Pero todo esto era sólo la opinión de Alda. Había olvidado que no había garantía de que los otros grandes dioses compartieran esa opinión.

“Pero Botín, Peria e incluso Ricklent y Zuruwarn han decidido coexistir con este mundo... un mundo donde los monstruos aparecen continuamente en los Nidos del Diablo. Han aceptado las razas de Vida y el sistema de círculo de transmigración de Vida”, dijo Alda.

No sabía de los hechos ocurridos ni de los caminos que habían seguido sus pensamientos para llegar a esa decisión. Pero la conclusión a la que habían llegado era clara.

“Imposible... ¡Eso en sí mismo no podría significar otra cosa que que han perdido la cordura!” gritó Yupeon, quien había sido el más profundamente impactado por la decisión de Peria de ponerse del lado de la facción de Vida. “Pero... es imposible que Peria-sama haya perdido la cordura”, susurró, abatido cayendo de rodillas al recordar qué clase de diosa era su maestra.

“Entonces... Alda, ¿qué vamos a hacer?” preguntó uno de los dioses más jóvenes. “No creo que el mundo actual esté en un estado normal. No sólo eso, sino que creer en Peria-dono, quien nos ha engañado todo este tiempo, es...”

“Lo mismo ocurre con Ricklent-dono y Zuruwarn-dono, quienes se mantuvieron ocultos y ni siquiera explicaron sus pensamientos. ¡Sólo puedo imaginar que simplemente abandonaron el ideal de devolver el mundo a la forma en que era antes de que el Rey Demonio llegara a él, y cedieron a la realidad actual de un mundo lleno de monstruos! dijo uno de los otros dioses más jóvenes.

Peria había estado fingiendo estar dormida, mientras que Ricklent y Zuruwarn habían mantenido sus movimientos ocultos a pesar de estar despiertos. Habían estado lidiando con la situación de no poder unir fuerzas con Alda porque creían que Alda había perdido la cabeza.

Pero ninguno de los dioses reunidos aquí creía que Alda hubiera perdido la cabeza. Por eso sentían que Peria y los otros dioses estaban criticando unilateralmente las fuerzas de Alda sin siquiera haber intentado explicar sus opiniones e intenciones.

Peria y los demás probablemente habían imaginado que esto sucedería, pero... no podían simplemente acercarse a Alda con indiferencia y argumentar y defender las opiniones de Vida, cuando hacerlo resultaría en que serían empalados por las apuestas de la ley.

Desde el principio, sabían que perderían la confianza de los dioses más jóvenes entre las fuerzas de Alda a cambio de su propia seguridad.

Y tenían razón.

“No hay nada que hacer al respecto”, dijo Alda.

No había perdido su capacidad de razonar. Simplemente se había obsesionado locamente con su ideal; trabajar por ese ideal a cualquier precio.

“Lo que ellos han considerado aceptable es diferente de lo que nosotros consideramos aceptable, pero eso no significa que estemos equivocados”, dijo Alda. “No hay ningún error en el ideal por el que luchamos. Un día lo entenderán”.

No hubo ningún error con el ideal de Alda. No había nada que hacer más que seguir trabajando para hacer realidad ese ideal.

El poder de los dioses de las fuerzas de Alda por sí solo era lamentablemente insuficiente para lograr este objetivo. Incluso si los dioses de las fuerzas de Vida se unieran a ellos, sería imposible. Como mínimo, se necesitarían diez millones de años para alcanzar ese ideal.

E incluso si se pudiera alcanzar ese ideal, dentro de cien millones de años... ¿Era correcto imponer esto a cada mortal que viviera entre ahora y entonces?

Si se pudiera alcanzar en diez años, sería la decisión correcta. Incluso dentro de cien años, los mortales podrían hacerlo por sus nietos. Incluso dentro de mil años en el futuro estarían las generaciones de bisnietos y tataranietos de razas longevas como los elfos.

Pero ¿qué pasa dentro de diez mil años? ¿Era realmente aceptable obligar a los mortales a luchar contra Vandalieu y su imperio, con sus vidas y almas en riesgo, por un ideal que se realizaría en un futuro que era demasiado lejano para que ellos siquiera lo imaginaran?

Alda creyó que así era. Creía que era natural que cualquier mortal estuviera dispuesto a luchar.



Para Alda, era algo en lo que ni siquiera necesitaba pensar ni cuestionar. No era diferente del sol que salía por el este y se ponía por el oeste.

“¡Pero si incluimos a Vida y Zantark, eso significaría que seis grandes dioses serán nuestros enemigos...!” dijo uno de los dioses subordinados.

"No te preocupes. Es probable que las batallas futuras tengan lugar donde viven los humanos, en lugar de en tierras deshabitadas. Ha llegado el momento de que los héroes que hemos estado criando demuestren su verdadero valor", afirmó Alda.

“¿Pueden nuestros héroes realmente salir victoriosos contra los enemigos que derrotaron a Gorn y los demás?” dijo otro de los dioses subordinados, aparentemente incapaz de evitar que expresara sus dudas.

De hecho, era difícil creer de repente que los humanos, incluso si fueran héroes, pudieran ser más poderosos que los semidioses que poseían cuerpos enormes y poderosos.

“Por supuesto que pueden. Estoy segura que los habéis nutrido para que puedan hacerlo”, dijo Alda.

De hecho, los verdaderos héroes... individuos mortales que los dioses creían que algún día se unirían a ellos como dioses, eran tan poderosos como los semidioses, si no incluso más fuertes.

Era cierto que los semidioses eran poderosos. Poseían cuerpos de cien metros de altura protegidos por fuertes músculos, escamas, pelaje y caparzones, y cada uno tenía sus propias habilidades únicas basadas en lo que gobernaban. Eran capaces de luchar incluso en lugares como el Continente del Rey Demonio, donde los humanos no podrían sobrevivir.

En ese sentido, los semidioses eran indudablemente más poderosos que los héroes.

Pero en combate la historia era diferente. Los verdaderos héroes eran capaces de derrotar a los colosos, los dragones ancianos y los reyes bestia.

El 'Thunderclap' Schneider, aunque era un héroe de la facción de Vida, había derrotado a múltiples dragones ancianos corruptos en el pasado. Y los héroes de los dioses de las fuerzas de Alda también habían derrotado a semidioses como los vampiros de raza pura.

Los héroes utilizaron el sistema de estatus en toda su extensión para beneficiarse tanto como pudieran de él. Se les ocurrieron estrategias inteligentes, se equiparon con equipos de calidad excepcional e incluso pudieron convocar espíritus familiares o espíritus heroicos en sus propios cuerpos. Los semidioses eran una maravilla de la naturaleza, pero incluso ellos podían caer en manos de los héroes.

El mejor ejemplo de esos héroes fue Bellwood y los demás campeones. Aunque los dioses los habían traído a este mundo después de buscar en otro mundo a los mejores individuos que sirvieran como recipientes de su poder, alguna vez también habían sido humanos.

“Y las Espadas de Cinco Colores, lideradas por mi propio héroe Heinz, finalmente han llegado al suelo donde duerme Bellwood. No pasará mucho tiempo antes de que resucite”, anunció Alda.

Y por primera vez en mucho tiempo, su Reino Divino se llenó de vítores de alegría.

Las numerosas batallas contra la recreación del Rey Demonio Guduranis producidas por el Calabozo fueron increíblemente feroces.

Incluso después de ver a Guduranis convertirse en polvo y desaparecer, Heinz miró a su alrededor con cautela en busca de algún tipo de trampa, incapaz de creer que finalmente había ganado.

“¿Significa esto que finalmente hemos igualado a Bellwood?” preguntó la artista marcial humana Jennifer mientras el grupo descendía las escaleras hasta el siguiente piso.

Pero nadie estuvo de acuerdo con ella.

“Es cierto que derrotamos a Guduranis, pero... en la batalla que tuvo lugar hace cien mil años, estoy seguro de que Bellwood y sus aliados tuvieron que luchar contra un sinnúmero de dioses malvados y sus ejércitos de monstruos solo para llegar a él. ”, dijo la elfa Diana, sacerdotisa de la Diosa del Molino del Sueño.

"Yo diría que nos hemos acercado, pero no que lo hemos igualado", coincidió Delizah, la portadora del escudo enano.

“Y además, para derrotar al Rey Demonio, tuvimos que morir una y otra vez mientras ideamos una estrategia y la refinamos. Estamos muy lejos de Bellwood, Farmaun y Nineroad, quienes lo derrotaron en una batalla real”, dijo Heinz.

De hecho, su victoria fue el resultado de una incontable cantidad de experiencia... y aprendizaje.

Con la destrucción del Dios de los Registros Curatos, el gobernante original de esta Mazmorra, los poderosos enemigos recreados por la Mazmorra a partir de registros del pasado en realidad no eran más que recreaciones.

No poseían la capacidad de pensar ni de tomar decisiones; no podían luchar contra Heinz y sus compañeros con ningún patrón distinto a los exactos que habían tenido lugar en el pasado. Les era imposible actuar espontáneamente de una manera que se desviara de esos patrones o ajustar su comportamiento a los movimientos de Heinz.

Para hacer comparaciones, eran como robots que sólo se movían exactamente como estaban programados, o como personajes enemigos en un videojuego.

Heinz y sus compañeros aprendieron los patrones de comportamiento del Rey Demonio a través de innumerables muertes y luego lo derrotaron explotando las aberturas en esos patrones.

Aun así, el hecho de que pudieran aprender y explotar estos patrones fue una prueba de su tremenda habilidad. Tal como estaban ahora, era probable que fueran capaces de derrotar a Schneider.

Pero si Curatos todavía estuviera vivo, permitiendo a los enemigos usar una mayor diversidad de patrones y poseer un cierto grado de capacidad de pensamiento y toma de decisiones, entonces era poco probable que Heinz y sus compañeros hubieran podido derrotar a Guduranis tan rápidamente.

Todavía no se podía decir que hubieran igualado a Bellwood.

“Lo que quiere decir es que no te adelantes sólo porque vencimos a un farsante”, dijo Edgar en tono reprovivo.

“Sí, sí, lo entiendo. Pero no tienes que mirarme así, ¿sabes? dijo Jennifer.

"Destello...?"

Edgar se tocó la cara, como si acabara de darse cuenta.

Sus cejas estaban involuntariamente fruncidas en un profundo ceño. Ese era el disgusto que había sentido por las palabras de Jennifer... no, por luchar contra lo falso.

"... Lo siento. Creo que me sentía un poco tenso”, dijo.

No podía recordar por qué sentía tanto disgusto. Se las arregló para ignorarlo y nadie le prestó demasiada atención.

Después de todo, estaban a punto de pisar el suelo donde dormía Bellwood.

Desde detrás de la puerta al pie de las escaleras, escucharon el débil sonido de cadenas tintineando.

Capítulo 305: El Dios de las cadenas pecaminosas y Bellwood, atado por cadenas.

Una escena extraña recibió a Heinz y sus compañeros.

En el centro de una enorme prisión, había dos seres atados por innumerables cadenas.

Uno de ellos era un joven de rasgos bien ordenados que brillaba levemente. El otro era algo que parecía tener forma humana pero que se encontraba en un estado espantoso.

Heinz estaba abrumado por esta escena que lo esperaba en el piso más profundo del Calabozo de las Pruebas.

“¿Qué diablos es esto...?” dijo Heinz, apenas logrando hablar con voz tensa. “El hombre brillante es probablemente el dios heroico, el campeón Bellwood... ¡eso significa que el otro es el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas!”

El abominable dios maligno del que se hablaba en las leyendas, el dios poderoso que se decía que Bellwood había derrotado, pero a costa de su propia caída.

Pero lo que Heinz y sus compañeros estaban mirando no parecía tal ser.

Su forma general parecía similar a la de un humano. Donde debería haber cabello en sus dos cabezas, en su lugar había cadenas; y cada uno de sus cuatro brazos tenía numerosas cadenas desde el codo hacia abajo en lugar de un antebrazo. Tenía sólo dos patas, pero terminaban en pezuñas parecidas a las de una cabra.

Pero eso era todo lo que sabían Heinz y sus compañeros.

“¿Son estos... el sello? Hay innumerables estacas perforando su cuerpo”, murmuró Heinz.

El ser que parecía ser el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas había sido empalado por tantas estacas que no se podía ver su piel. Le habían clavado estacas en las extremidades, el torso y cada orificio de ambas caras, inmovilizándolo a la pared gris detrás de él. Lo que parecía ser sangre goteaba de sus pezuñas.

“No puedo imaginar que sean heridas infligidas durante la batalla. Es como un cadáver que murió después de ser torturado. ¿Bellwood hizo esto? dijo Jennifer, que había estado gimiendo en voz baja con disgusto.

“Eso no puede ser”, refutó Diana de inmediato. “Según las leyendas, Bellwood y el dios maligno de las cadenas pecaminosas se mataron simultáneamente. ¡No puedo imaginar que hubiera tenido el tiempo y la compostura para hacer esto!”

Su argumento no se basó en nada sustancial. Después de todo, no había garantía de que todo lo que se hablaba en los mitos y leyendas fuera cierto.

Era posible que Bellwood realmente hubiera sido derrotado y sellado por el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas, pero los otros dioses que habían corrido en su ayuda habían sellado al enemigo, poniéndolo en este estado espantoso.

Así de horrendas eran las heridas del Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas: no se parecían a ninguna herida que pudiera haber sido infligida durante la batalla.

"... Diana podría tener razón", dijo Edgar, que por alguna razón tenía una expresión apagada, mientras señalaba las estacas que habían atravesado al Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas. “El arma de Bellwood debería ser

una espada. Alda empuña estacas como método de castigo contra los dioses; son un símbolo de su autoridad como dios de la ley. No son armas de Bellwood”.

Heinz y sus compañeros, que estaban envueltos en la atmósfera solemne de la escena en el piso de esta mazmorra, dejaron escapar pequeños gritos de sorpresa al darse cuenta de que tenía razón.

Si Bellwood fue sellado por el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas y Alda lo había castigado, entonces tenía sentido. Podían entender por qué Alda había aplicado el castigo de una manera tan espantosa; después de todo, su propio campeón había sido sellado.

"Es sorprendente que te hayas dado cuenta de eso, Edgar", dijo Delizah, sonando impresionada. "No me había dado cuenta de que lo que está en juego es el poder que Alda ejerce como dios".

"Supongo", dijo Edgar, evitando sus ojos. "Es sólo que nunca se oye hablar de Bellwood usando armas que no sean una espada, y la historia de Alda empalando a Zuruwarn y Ricklent con estacas para castigarlos es bien conocida".

Pero el hecho de que lo que estaba en juego fuera un castigo impuesto por Alda no era algo que Edgar mismo hubiera notado.

Las estacas estaban manchadas por la sangre del Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas, sin absolutamente nada en ellas que sugiriera que fueran de naturaleza divina, pero eran la autoridad divina de Alda y, sin embargo, Edgar no tenía idea de cómo lo sabía.

Pensó en cómo podría haberse dado cuenta de esto, pero no se le ocurrió nada. Había recibido la protección divina de Niltark, el Dios del Juicio, pero no era el tipo de adorador que memorizaba cada palabra de las Sagradas Escrituras.

La idea simplemente se le había ocurrido, con tanta naturalidad como si ya hubiera presenciado previamente a Alda clavar estas estacas en dioses malvados.

“Edgar, ¿qué pasa? Estás actuando un poco extraño. ¿Hay algo más que hayas notado? preguntó Heinz.

No tenía dudas ni preguntas sobre la explicación de Edgar, pero había notado que su voz sonaba inquieta. Creía que cuando algo parecía mal con sus compañeros, era mejor no dejarlo sin abordar.

“No, no es nada”, dijo Edgar. “Más importante aún, deberíamos pensar qué hacer a continuación, ¿verdad? No parece que vayamos a luchar contra más falsificaciones”.

Ya había regresado a su estado habitual y no parecía que fuera a hablar de sus extraños sentimientos con Heinz.

Pero Heinz no abandonó el asunto y continuó con su interrogatorio. "Tienes razón, pero eres nuestro explorador, Edgar, y si has sentido algo y te lo guardas para ti, todo el grupo podría..."

“Qué ruido...” dijo una voz ronca y desconocida, interrumpiendo a Heinz.

Al darse cuenta inmediatamente de quién pertenecía la voz, Heinz y sus compañeros levantaron sus armas y comenzaron a recitar encantamientos para lanzar hechizos.

“Estas voces no parecen pertenecer a dioses ni a sus subordinados... ¿Son humanos?” murmuró la voz.

La voz pertenecía al Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas, el ser que estaba atrapado contra una pared por innumerables estacas.

Otra voz similar, que presumiblemente pertenecía a su otra cabeza, se rió entre dientes. “Humanos. Los primeros humanos que he visto en cincuenta mil años. Parece que aún no se han extinguido”.

"¿El Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas no fue sellado?!" Gritó Delizah.

Incluso el explorador Edgar no había prestado ninguna precaución al Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas. Había asumido que el dios maligno estaba sellado y en un estado de inconsciencia, ya que había estado completamente inmóvil y no irradiaba presencia alguna.

Incluso ahora, no había sed de sangre ni sensación de presencia; si alguien dijera que lo que había en la pared era una exhibición espantosa hecha de mal gusto usando el cadáver de un monstruo, sería creíble.

"Sí, soy Jarodipo. Y en verdad estoy sellado", dijo el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas.

"¿O crees que parezco libre de moverme?" dijo su otra voz.

A pesar de las estacas que habían empalado no sólo sus gargantas, sino también sus bocas y lenguas, parecía divertido por el hecho de que Delizah y los demás se hubieran preparado para la batalla.

"... Si estás sellado, ¿por qué puedes hablar? ¿No es esto una trampa para hacernos bajar la guardia? Preguntó Heinz, manteniendo su espada en alto y sin mostrar aberturas.

Dirigió su intención asesina, que se había agudizado por el entrenamiento que había realizado en esta Mazmorra, hacia el dios maligno que tenía delante.

Pero el dios maligno simplemente soltó una risa ronca y no mostró signos de movimiento.

"Eso es porque no estoy completamente sellado. Como puedes ver, no puedo levantar un solo dedo ni siquiera mover los ojos, y no puedo reunir mi Mana. Tal como estoy ahora, soy más impotente que un gusano", dijo.

"Pero mi conciencia no ha sido sellada. Alda optó por no hacerlo", dijo su otra voz.

"¿Qué quieres decir con eso? ¿Entonces realmente fue Alda, no Bellwood, quien te selló? dijo Heinz.

El Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas volvió a reírse. "Parece que la historia que te han contado difiere de la verdad que yo sé".

"Muy bien. Déjame decirte", dijo su otra voz. "Después de todo, seas quien seas, no puedo hacer nada más que hablar".

Y así, el dios maligno comenzó a hablar de la verdad que conocía.

Jarodipus había tenido la suerte de sobrevivir a la guerra entre el ejército del Rey Demonio y el ejército de los campeones que tuvo lugar hace cien mil años. Pero simplemente pudo sobrevivir y, como muchos de los otros dioses malvados, creía que no había esperanzas de un futuro brillante para él.

No tenía intención de planificar la resurrección del Rey Demonio, que había sido sellado. Arriesgar su propia seguridad por sentido del deber hacia quien había perdido la guerra parecía una tontería.

Pero también dudaba en aliarse con los dioses de este mundo. Sus valores eran completamente diferentes de los de los habitantes de este mundo, y no podía imaginar que coexistir con ellos fuera bien.

Aún así, no era capaz de viajar a otro mundo con nada más que su propio poder, por lo que se mantuvo oculto mientras observaba cómo se desarrollaban los acontecimientos. Durante ese tiempo, Vida y Alda se separaron, y una guerra entre ellos comenzó apenas cien años después, y Alda salió victoriosa para convertirse en la líder de los dioses de este mundo.

A medida que avanzaba la historia, el mundo cambió de muchas maneras, pero... el propio Jarodipus cambió significativamente.

La autoridad de Jarodipo estaba sobre el pecado y las cadenas, pero en el mundo donde se originó, esto se refería a "trampas".

La especie a la que pertenecía no poseía grandes cantidades de Mana ni características físicas increíbles. Sin embargo, habían evolucionado para poder cazar presas utilizando partes de sus cuerpos como señuelos para atraerlas.

En el mundo del Rey Demonio, era un "pecado" dejarse engañar. El castigo por ese pecado era ser devorado.

La naturaleza de Jarodipus como dios era muy simple sin un significado profundo detrás, por lo que no era un dios particularmente poderoso.

Sin embargo, en Lambda, el significado de "pecado" era diferente. 'Pecado' tenía un significado diferente según el tipo de pecado que fuera, el motivo detrás del mismo y el método utilizado para llevarlo a cabo.

En Lambda, Alda dictó qué era pecado y qué no, a través de las leyes y el conocimiento que había otorgado a los humanos antes de verse obligado a dejar de residir en la superficie del mundo hace cien mil años, después de la guerra contra Vida.

Para empezar, los habitantes de este mundo eran los seres ideales para Jarodipus. En su mundo, aunque los fuertes mataban, jugaban y devoraban a los débiles, no tenían sensación ni conciencia de que estaban cometiendo pecados. Después de todo, hacer estas cosas era natural para ellos.

Sin embargo, el simple hecho de matar a otros de su propia especie hizo que las criaturas inteligentes de este mundo temblaran bajo el peso de sus pecados. Sufrían pesadillas, vomitaban la comida y, en ocasiones, incluso acababan con sus propias vidas.

Jarodipo se había visto obligado a cambiar y adaptarse a este pesado concepto de "pecado".

Por supuesto, si se hubiera mantenido oculto sin adquirir nuevos adoradores, habría podido conservarse tal como estaba. Pero no obtendría ningún poder y, finalmente, desaparecería de la existencia.

Por eso había adquirido nuevos adoradores y se había convertido en Jarodipus, el dios maligno de las cadenas pecaminosas, que gobernaba sobre el "pecado" tal como existía en este mundo.

“Después de eso, me convertí en un dios diferente al que era antes. Lo que exigía a quienes me rezaban no era lealtad absoluta, ni devoción para entregarme la vida, ni sacrificios vivos. Simplemente quería que obedecieran mis enseñanzas”, dijo Jarodipus.

“Mis adoradores se convirtieron en líderes que difundieron mis enseñanzas en lugar de ganado o peones. Eso era particularmente cierto en aquel entonces, ya que muchos de mis adoradores eran humanos”, dijo su otra voz.

Unos cincuenta mil años después de eso, Jarodipus intentó establecer contacto con los dioses de la facción de Vida, mientras sus adoradores actuaban principalmente como vengadores y cazarrecompensas.

Era difícil decir que sus adoradores formaban un culto, ya que eran individuos que estaban sólo débilmente conectados y no tenían una ubicación que sirviera como una base a gran escala. No poseían grandes objetivos como el asesinato en masa, el derrocamiento de naciones o la destrucción de iglesias; ni llevaron a cabo ningún ritual a gran escala. Por lo tanto, escaparon a la atención incluso de Alda y sus aliados.

Pero Jarodipus se vio incapaz de establecer contacto con los dioses de la facción de Vida.

Finalmente, fue descubierto por Bellwood, quien invadió su Reino Divino.

“Pensé que se habría vuelto un poco más dócil después de convertirse en dios, pero voló de un reino divino a otro, cazando dioses malvados y sellándolos, uno tras otro, aunque era al ritmo de un dios malvado cada vez. unos cuantos miles de años”.

“Eso puede parecer mucho tiempo para un mortal, pero para nosotros, los dioses, no es más que un corto período de tiempo. O al menos, eso parece cuando se usa como una medida de la rapidez con la que los dioses que alguna vez fueron mis aliados son sellados”.

Jarodipus luchó contra Bellwood. No le quedó otra opción que hacerlo. Pero la diferencia en su poder era asombrosa.

Aunque había ganado fuerza, Jarodipus sólo recibía adoración de un pequeño número de mortales; no se le podía comparar con Bellwood, a quien toda la humanidad adoraba como campeón de los dioses.

Jarodipus creía que él sería el próximo dios maligno superviviente del ejército del Rey Demonio en ser sellado por Bellwood.

Aun así, se negó a someterse y a ser sellado voluntariamente; Habiéndose transformado en el Dios de las Cadenas Pecaminosas de este mundo, sacó todo su poder divino y golpeó a Bellwood con él.

“En circunstancias normales, esto se habría desviado fácilmente. Pero, sorprendentemente, mi poder divino obligó a Bellwood a un estado en el que no pudo actuar”.

“Su rostro se puso tan blanco como una hoja de papel cuando comenzó a temblar, y comenzó a gritar y llorar mientras se arrancaba el cabello”.

“Dijo muchas cosas. Palabras como "Eso está mal", "No es eso", "Es un malentendido". Pero después de eso se quedó en silencio y dejó de moverse”.

“Estaba atrapado por mis cadenas”.

Jarodipo parecía divertirse mientras contaba esta historia.

“Después de eso... ¿¿Qué pasó con Bellwood después de eso?!” Gritó Heinz, dando un paso adelante.

Si Delizah no lo hubiera detenido, podría haber intentado agarrar a Jarodipus por el cuello.

Pero Jarodipus continuó hablando con su tono divertido, sin prestar atención al comportamiento amenazador de Heinz.

“¿Qué pasó, preguntas? La respuesta está aquí, ante tus propios ojos”.

“Incluso ahora sigue atado a mis cadenas, aunque no hay ningún sello sobre él”.

“¿¿Q-qué?!” Heinz pronunció con incredulidad.

En completo shock, él y sus compañeros miraron al campeón Bellwood, el joven que irradiaba un suave brillo. Bellwood había permanecido completamente inmóvil, con los ojos y la boca cerrados, desde el momento en que el grupo de Heinz pisó el suelo de la mazmorra.

Heinz y sus compañeros habían pensado que era porque había sido sellado por el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas, tal como decían las leyendas.

Pero Jarodipus afirmó que no había ninguna foca en Bellwood.

La conclusión inmediata de Heinz y Diana fue creer que estaba mintiendo. Para ellos, el hecho de que fuera un dios maligno era motivo suficiente para desconfiar de él. Y si realmente no había ningún sello en Bellwood, entonces no había ninguna razón por la que Bellwood permaneciera inmóvil.

“Si Bellwood no ha sido sellado, entonces ¿por qué no se mueve? Si dices que la razón es tu autoridad divina, ¿qué le has hecho exactamente? preguntó Edgar, antes de que Heinz y Diana pudieran comenzar a exigir respuestas.

“... Mi autoridad divina son 'cadenas pecaminosas', tal como sugiere mi título. Es una forma de ataque a la mente, que muestra a la víctima las cadenas de sus propios pecados”, dijo Jarodipus con un nuevo tono de voz, como si estuviera particularmente satisfecho con esta parte de la historia.

Pero esta explicación era aún más difícil de creer para Heinz y sus compañeros.

"Si eso es cierto... la mente de Bellwood, la mente del líder de los tres campeones que derrotaron al Rey Demonio... está dormida debido a la culpa de los pecados que cometió", murmuró Edgar asintiendo mientras daba un paso atrás para dejar que el otros hablan.

Los rostros de Heinz y los demás mostraban conmoción, desconcierto, ira y duda, pero Edgar no sintió absolutamente nada.

*Que extraño. Aún no hemos llegado al fondo de esto y no tengo idea de si la gente nos creerá, pero se supone que este es el descubrimiento del siglo. Y aún así no siento ninguna excitación o sospecha hacia lo que este dios maligno está diciendo. ¿Siempre fui una persona tan tranquila?* Edgar se preguntó en silencio.

En el momento en que vio a Bellwood, sintió algo parecido a irritación. Al enterarse de que no se movería, esa irritación se había convertido en decepción, pero incluso esa emoción había desaparecido sin dejar rastro.

Mientras Edgar guardaba silencio, desconcertado por sus propios pensamientos, sus compañeros seguían hablando.

"¡Eso es imposible!" Diana dijo apasionadamente. “¿Qué pecados dices que cometió Bellwood?”

“Pueden ser los mismos pecados que los míos”, interrumpió Heinz.

Los otros miembros del grupo, excepto Edgar, se quedaron sin aliento.

Jarodipo se rió en voz baja. “Eso no es asunto mío. Todo lo que hice fue mostrarle sus propios pecados. No tengo idea de quién eres ni de dónde vienes”.

“Pero si tus pecados son los cometidos contra las razas de Vida y aquellos que adoran a Vida... estoy seguro de que tienes razón. Bellwood luchó continuamente: en el mundo físico como mortal y en los cielos después de convertirse en dios”.

“Todo lo que sé son los acontecimientos que llevaron a que Bellwood dejara de moverse. Después de eso, Alda corrió al lugar y clavó una montaña de estacas en mi cuerpo. Pensar que apostaría aún más por mí que por Vida. He recorrido un largo camino, ¿no?”

“Pero si él me sellara mientras sigo conectado a Bellwood, Bellwood también sería sellado. Por eso simplemente me dejó aquí, y Bellwood y yo seguimos unidos”.

“Por supuesto, eso me dio la vista más espectacular de Alda llamando desesperadamente al dormido Bellwood. Teniendo en cuenta eso, ¡quizás este castigo no fue un precio tan alto a pagar!



Habiendo hablado de todo lo que sabía, incluidos los eventos que lo llevaron a ser dejado aquí en este estado, Jarodipus dejó escapar una carcajada sonora y satisfecha.

De hecho, con las Estacas de la Ley de Alda empalando cada centímetro libre de su cuerpo, no podía hacer nada más que hablar usando sus pensamientos, y Heinz y sus compañeros no pudieron impedir que lo hiciera.

"... Hemos llegado hasta aquí", dijo Heinz después de un largo silencio. "Incluso el propio Alda no logró traerlo de regreso, así que no sé si hablar con él tendrá algún efecto. Pero aun así vale la pena intentarlo".

Pasó por encima de las cadenas y comenzó a acercarse a Bellwood.

"El hecho de que esta cámara nos estuviera esperando en el piso más profundo de esta mazmorra significa que Alda espera que despertemos a Bellwood", dijo.

Dio un paso adelante y su pie pisó una de las innumerables cadenas que se arrastraban por el suelo.

En ese momento, la mente de Heinz se llenó de imágenes del pasado. Imágenes de hace más de diez años, en su país de origen, la nación escudo de Mirg. Imágenes de cuando él y sus cuatro compañeros, incluidos los ahora fallecidos Martina y Riley, antes de que Jennifer y Diana se unieran a la fiesta, capturaron a Darcia, la Elfa Oscura que había dado a luz a un Dhampir.

"Olvidé mencionar esto, pero mis cadenas son una manifestación física del concepto de pecado ineludible. Parece que tienes las cualidades de un dios futuro, pero por ahora sigues siendo un mortal y conocerás tus propios pecados cuando los toques", dijo Jarodipus.

"Golpeé a Bellwood con estas cadenas, por lo que solo sentirás una fracción residual de su poder. Pero hacerlo como mortal será una experiencia amarga", dijo su otra voz con una risa baja. "¿'Los mismos pecados que los míos', dijiste? Dado que ya eres consciente de tus propios pecados, no te aconsejaría que vayas más lejos".

Pero a pesar de las palabras de burla de Jarodipus, Heinz dio un paso más.

La siguiente serie de imágenes que inundaron su mente fueron aquellas de cuando llevó a cabo una comisión para cazar a un grupo de Ghouls que habían atacado a un aventurero. Se vio a sí mismo trabajando con sus compañeros y otros aventureros para exterminar a los Ghouls mientras luchaban y resistían desesperadamente.

"¡Ey! Ese debería ser mi trabajo como explorador, ¿no? gritó Edgar, tratando apresuradamente de detener a Heinz, a pesar de no sentir ningún interés hacia Bellwood por alguna razón.

Pero se encontró incapaz de moverse, como si tuviera los pies clavados al suelo. Como si estuviera inmovilizado por un miedo poderoso a tocar las cadenas.

Heinz no hizo caso de las palabras de Edgar y dio otro paso adelante. Esta vez, vio los momentos finales del padre de Selen, la niña Dhampir que él y sus compañeros estaban protegiendo. Si hubieran sido un poco más rápidos, podrían haberlo salvado, pero ya era demasiado tarde.

"Oye, no hay razón para caminar hasta allí como un tonto, ¿verdad? ¡Podrías usar un hechizo para volar o cubrir las cadenas con algo antes de caminar sobre ellas! gritó Delizah.

"¡Ella tiene razón, Heinz! ¡Solo has dado dos pasos y ya estás pálido como una sábana! dijo Jennifer.

Pero Heinz siguió adelante. Esta vez, fueron imágenes de cuando luchó contra un culto que guardaba en secreto un fragmento del Rey Demonio, liderado por un Majin conocido como el 'Santo de la Oscuridad'. E imágenes de hace años, cuando su grupo huyó del Juicio de Zakkart, sin poder salvar a su compañera Martina ni siquiera traer su cuerpo con ellos.

Esto último era algo que Heinz lamentaba hasta el día de hoy, pero no consideraba lo primero como un pecado en absoluto. ¿Por qué ese recuerdo recorría su mente ahora, atacando su conciencia como un pecado que había cometido?

“¿Has sido atacado por un recuerdo que no crees que sea pecado, y que no lo es incluso cuando es examinado por las leyes de los humanos?” dijo Jarodipus, como si leyera su mente. “Eso es porque mis cadenas son una manifestación de 'pecado', no de tu culpa. Si una acción te ha hecho odiar porque hay quienes la consideran un pecado, si hay quienes te denunciarían por esa acción, ¡entonces es un pecado!

Heinz no podía hablar, pero Edgar expresó lo duro que era.

“¡¿Q-qué?! ¡Si ese es el caso, entonces incluso los héroes y los santos serían pecadores! él gritó.

De hecho, ninguna persona que viva en sociedad podría escapar de los rencores de los demás.

Los exitosos y los fracasados. Los ricos y los pobres. Los ganadores de los torneos de artes marciales y los perdedores. Los que intercambiaron votos matrimoniales con sus amantes y los que fueron rechazados por sus amores. Los que vieron a sus hijos regresar de la guerra después de ser reclutados y los que nunca volvieron a ver a sus hijos.

Incluso los héroes y santos que lograron grandes hazañas en tales sociedades no podrían evitar el resentimiento de los demás. Eso era cierto no sólo para Heinz, sino también para el ahora fallecido 'Cazador de vampiros' Bormack Gordan, Randolph 'el Verdadero', el 'Thunderclap' Schneider e incluso Vandalieu.

Si las acciones no estuvieran definidas por leyes y todas las acciones fueran pecados, entonces el mundo no estaría lleno más que de pecadores.

Jarodipo se rió alegremente. “¿Qué tiene de extraño eso? ¡Soy el dios maligno de las cadenas pecaminosas! ¡Ni un dios de la ley ni un dios del perdón! ¡¿De verdad crees que hay una razón para que siga las reglas de la ley y el orden en las que tú crees?!”

“¿Vas a ir con Alda y llorar por lo irrazonable que soy? Adelante, inténtalo. ¡Que intente ver si puede hacer más apuestas en mí!

Jarodipus, el dios de las cadenas pecaminosas, no prestó atención a las quejas de Edgar. En cambio, una innumerable cantidad de cadenas que no habían estado allí antes aparecieron en el espacio entre él y Bellwood.

Ya sea que Heinz decidiera volar o rodearlos, no había forma de proceder sin tocar las cadenas.

"¡¿Qué?! ¿Hiciste más cadenas? ¡Qué cobarde! —gritó Édgar.

“No, esas cadenas siempre han estado ahí, simplemente no hemos podido verlas hasta ahora. Estoy segura de que Heinz lo sabía y sabía que los trucos baratos no servirían de nada”, dijo Diana. “¡Heinz, dame un momento! ¡Te lanzaré un hechizo!

Diana lanzó un encantamiento de atributo de vida que mejoraba la fortaleza mental del objetivo. Pero aunque las cadenas sólo poseían fragmentos residuales del poder que se había utilizado contra Bellwood, seguían siendo una autoridad divina. Contra ellos, el hechizo de Diana sólo les proporcionó una pequeña tranquilidad.

Sólo aquellos con la habilidad 'Nulificación Mental' o una estructura mental diferente a la de los humanos podrían resistir las cadenas.

Pero a través del pequeño consuelo proporcionado por el hechizo de Diana y su propia fuerza de voluntad, Heinz lanzó un grito enérgico mientras hacía un último empujón, dando paso tras paso hasta que finalmente llegó a Bellwood.

“¡Soy muy consciente de que soy un pecador, incluso sin que tú me lo demuestres!” Declaró mientras tocaba el hombro de Bellwood.

Al momento siguiente, quedó envuelto en la oscuridad.

"¿Qué es esto?! ¿Qué es este lugar? ¿Donde está todo el mundo? ¿Dónde está Bellwood?"

Su entorno estaba pintado de un solo tono de negro, como si fuera una noche completamente sin luz. No había señales de sus compañeros ni del Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas.

Pero Heinz escuchó una voz.

“¿Por qué intentas despertarme?” preguntó en voz baja, y Bellwood apareció ante Heinz.

"Veo. Estoy dentro de tu mente", se dio cuenta Heinz.

"Así es. Si mal no recuerdo, tu nombre es Heinz, y eres el héroe elegido por Alda-sama... Entonces, ahora que has aprendido la verdad, ¿por qué estás tratando de despertar a un pecador como yo? —preguntó Bellwood.

Al tocar a Bellwood, Heinz había sido arrojado a su mente, la mente de un dios heroico.

Pero lo que más desconcertó a Heinz fue lo débil que era Bellwood, tan débil que era difícil creer que fuera un dios.

"Es porque... te necesitamos", dijo Heinz. "Hay alguien con quien necesitamos hablar. Y, si llega el momento, incluso si sabemos que está mal hacerlo, debemos detenerlo".

Bellwood guardó silencio durante un largo rato... y luego las lágrimas comenzaron a brotar de sus ojos cerrados.

Heinz jadeó.

"He echado un vistazo a algunos de tus recuerdos", dijo Bellwood. "Lo siento... Todo es culpa mía, después de todo. Verás, soy un ser que no causa más que daño a este mundo".

"¿Qué quieres decir con eso?" preguntó Heinz. "Eres el líder de los campeones que salvaron este mundo. El dios de los héroes".

Todos en el mundo admiraban a los siete campeones desde la infancia.

El líder de esos campeones, Bellwood, quedó muy conmovido por las palabras de Heinz.

Y entonces, los pensamientos y recuerdos directos de Bellwood comenzaron a inundar a Heinz.

Cuando fui elegido campeón y vine a este mundo, me sentí tan feliz que sentí que podría volverme loco.

Yo era sólo un simple estudiante y un líder entre unas pocas docenas de personas como máximo. Y, sin embargo, me otorgaron poderes que me otorgaron capacidades físicas sobrehumanas y la capacidad de lanzar libremente hechizos que son como pura hechicería.

Me convencí de que me había convertido en una gran persona. En mi propio mundo, estuve rodeado de adultos que me obligaron a renunciar a mis ideales y hacer concesiones, y otras personas de mi edad desviaron la mirada y no hicieron ningún esfuerzo por hacer lo correcto. Creía que en este mundo podría hacer realidad mis ideales sin ser arrastrado por esas personas y tener que renunciar a ellos. Creí que podía hacer lo correcto sin hacer concesiones.

Pelear en la guerra contra el Rey Demonio con mi vida en juego sólo hizo que ese sentimiento se hiciera más fuerte. Los elogios que la gente me colmó después de cada batalla y las palabras de consuelo y aprecio que me

decían después de cada derrota me dieron la sensación de que yo era alguien especial que había sido elegido con un propósito. A medida que sentí que me volvía más poderoso día a día, mi sensación de ser un individuo elegido se hizo más fuerte. El hecho de que los del otro lado fueran monstruos grotescos me convenció de que tenía razón, aumentando mi confianza en la creencia de que eran mi enemigo.

Cuando mis habilidades como Guía despertaron, estas creencias se convirtieron en ciertas verdades en mi mente. El trabajo que obtuve fue 'Guía'. Zakkart se convirtió en un 'Guía Unido' y Nineroad se convirtió en un 'Guía perpetuo'. Por lo general, el nombre de la ruta de guía aparece antes de "Guía" en el título del Trabajo, pero el mío era simplemente "Guía" sin ruta. Me convencí de que el mío era el origen de todos los trabajos tipo Guía y que me había convertido en la forma más simple y básica de lo que es un "Guía".

Por eso me enfrenté numerosas veces con Zakkart, el campeón de Vida. Su actitud era exactamente la que yo odiaba: la misma que tenían los adultos del mundo del que vengo, los que me obligaban a hacer concesiones y renunciar a mis ideales. Después de enterarme de que Zakkart era originalmente un hombre de mediana edad cuyo envejecimiento se había revertido cuando se convirtió en campeón, pensé: "Eso lo explica", y comencé a mirar a Zakkart con desprecio.

Cuando Zakkart convenció a docenas de dioses malvados del ejército del Rey Demonio para que cambiaran de bando, inventó armas de fuego que podrían usarse en este mundo e incluso intentó desarrollar armas nucleares, Alda y yo nos opusimos con vehemencia.

Tenía una sospecha más que a medias de que Zakkart era un ser aún más peligroso que el Rey Demonio.

Pensé que era natural para mí y mis aliados luchar en un campo de batalla distante mientras Zakkart intentaba construir armas nucleares.

Como resultado, Zakkart y otros tres campeones fueron atacados y el Rey Demonio les rompió el alma, y eso me entristeció mucho. Lloré y juré que haría lo correcto para que algo así "nunca vuelva a suceder".

Y luego derroté al Rey Demonio. Todos estaban unidos y trabajando juntos, y yo luché junto a ellos. Muchos murieron y sólo sobrevivieron unas tres mil personas, pero logramos proteger el mundo.

Ofrecí mis oraciones a los que estaban perdidos y juré con mis compañeros y mis esposas que tales acontecimientos "nunca se repetirían otra vez" y que protegeríamos a todos "la próxima vez".

Le juré a Alda y al resto de los dioses que devolveríamos este mundo a su estado puro y ordinario, a cómo era antes de que llegara el Rey Demonio Guduranis, para asegurarnos de que los sacrificios de aquellos que estaban perdidos no fueran en vano. vano.

Pero me sentí muy abatido cuando Vida-sama y los dioses malvados se fueron, llevándose consigo una parte de la humanidad, incluidos Zorcodrio-san y Erpel-kun, a pesar de estar en una época en la que el mundo necesitaba que todos combinaran sus esfuerzos.

Cien años después, supe que ella dio a luz a monstruos que llevaban la sangre de dioses malvados, e incluso reconoció a monstruos como los Orcos Nobles (criaturas que deberían ser exterminadas) como sus propios adoradores, si eran lo suficientemente inteligentes. Fue entonces cuando pensé que ella nos había traicionado.

Necesitábamos devolver el mundo a su estado original, pero ella se opuso.

Por eso les dije a mis aliados que necesitábamos exterminar las abominaciones generadas por Vida-sama y sellar a todos los dioses malvados. Que si hiciéramos eso, Vida-sama seguramente entraría en razón.

Alda-sama estuvo de acuerdo conmigo (Bellwood no estaba al tanto en ese momento, pero fue porque Alda quería destruir el círculo del sistema de transmigración creado por Vida), y comenzó una segunda guerra santa.

Cuando supimos la verdadera intención de Vida-sama – crear razas poderosas de personas que sean capaces de sobrevivir en el mundo actual porque devolver el mundo a su estado original sería imposible de lograr de inmediato – incluso sentí ira. La elección que hizo Vida-sama fue lo que más odié: renunciar a mis ideales y comprometerme.

Cuando encontramos a Zantark-sama, sentí desesperación. A pesar de haber llegado a fusionarse con dioses malvados para sobrevivir, se interpuso en nuestro camino, habiendo perdido la cordura y olvidado qué es la justicia. Sentí una verdadera y sincera simpatía por Farmaun, por su desgracia de haber sido elegido por tal dios.

Cuando descubrimos el Undead Zakkart, sentí resentimiento. Como verdadero campeón, ver a un ex campeón convertido en un No-muerto me sentí como si yo también hubiera sido contaminado.

Cuando supe que Zorcodrio-san y los demás se habían convertido en vampiros de raza pura, sentí pena desde lo más profundo de mi corazón. Me dije a mí mismo que los amigos que había conocido se habían ido, y que lo único que podía hacer por los humanos que alguna vez fueron era destruir los monstruos en los que se habían convertido.

Pero nuestra guerra santa no salió bien. Los restos del ejército del Rey Demonio, como Hihiryushukaka, el dios maligno de la vida alegre, y Luvesfol, el dios dragón malvado furioso, interfirieron.

Vida-sama, Zantark-sama y las abominaciones supervivientes... las razas creadas por Vida escaparon.

Aun así no me di por vencido y seguí trabajando con mis compañeros por el bien de este mundo. Nos mudamos al continente Bahn Gaia y fundamos naciones allí para poder vigilar a Vida-sama, quien había escapado entre las montañas y creado una barrera.

Derrotamos a tantos monstruos como estrellas, cazamos a los miembros supervivientes de las razas de Vida que estaban escondidos y sellamos a los dioses malvados.

Y después de convertirme en dios, me volví incapaz de luchar en la superficie de Lambda. Pero apoyé a las personas que luchaban contra las amenazas en la superficie del mundo enviándoles Mensajes Divinos y otorgándoles mi protección divina, y me dediqué a luchar contra los dioses malvados.

En ocasiones la gente iba demasiado lejos y se creaban víctimas, pero... yo creía que era deber de un dios perdonar sus necesidades y seguir guiándolos.

Pero cuando descubrí al Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas e intenté sellarlo, tomé conciencia de mis pecados por primera vez.

Nunca he sido alguien a quien se pueda considerar "grande". Yo no era más que un payaso tonto que pretendía ser el tipo de campeón que tenía como mi ideal, ebrio del poder que me habían dado. Me convencí de que soñar con ideales poco realistas es acto de un corazón puro; lo correcto a hacer. Nunca presté atención a quienes me rodeaban.

Zakkart y los demás eran mucho más dignos de ser campeones que yo.

Si hubiera mantenido mis ojos más en la realidad y hubiera priorizado a mis compañeros y la protección del mundo sobre mis ideales, entonces muchos más habrían sobrevivido a la guerra contra el Rey Demonio que los apenas tres mil que lo hicieron.

Y fue mi culpa que Vida-sama nos dejara. Fui yo quien instigó a Farmaun a derrotar a Zantark-sama. Fui yo quien masacré a las razas de Vida y a los monstruos que pertenecen a su facción, y fui yo quien enseñó a mis compañeros y adoradores que esto era lo correcto.

Desde el principio, "devolver el mundo al estado puro en el que se encontraba antes de la llegada del Rey Demonio" era un ideal del que no tenía derecho a hablar jamás. Después de todo, cuando llegué a este mundo, el Rey Demonio ya estaba aquí.

"Eso es... esto es..."

Heinz se quedó sin palabras por los pensamientos de Bellwood que inundaban directamente su propia mente.

Incluso desde su perspectiva, los pensamientos de Bellwood habían sido extremadamente parciales.

"Nunca he cometido el mal voluntariamente. Aunque encontré que Zakkart y los demás eran desagradables y desagradables, nunca deseé que murieran", dijo Bellwood. "Pero ahora que reflexiono sobre ello, nunca debí haberlos dejado mientras estaban ocupados creando armas para derrotar al Rey Demonio, sólo porque nuestras formas de pensar no coincidían".

"Pero tú lloraste por ellos desde el fondo de tu corazón..." comenzó Heinz.

"Simplemente era un engreído, orgulloso de mí mismo por lamentar la pérdida de compañeros con los que no me llevaba bien".

Heinz se quedó sin palabras una vez más, y Bellwood continuó transmitiéndole sus pensamientos directamente.

La razón por la que traté a Vida-sama como una traidora por sus elecciones, así como a Zorcodrio-san y los demás que la apoyaron, fue porque los tuve en baja estima desde el principio. Porque no entendí que tienen emociones... que tienen corazón.

Porque me convencí de que yo era el personaje principal y todos los demás eran personajes secundarios o de fondo.

Lo mismo ocurre con las carreras creadas por Vida. En ese momento, a pesar de las cualidades que tienen en común con los humanos, los veía como algo más.

Perros y peces con rostro humano... Supongo que nunca lo entenderías. Los percibí como nada más que criaturas deformes que simplemente tenían rasgos humanos. Los consideraba seres fundamentalmente diferentes a los humanos.

Lo mismo ocurre con lo que enseñé a mis adoradores. Desprecié los deseos de la gente de mejorar sus propias vidas. Y cuando hubo víctimas como resultado de mis enseñanzas, culpé a la necedad de mis adoradores y me regodeé de tener un corazón lo suficientemente generoso como para perdonarlos por ello.

"Por eso debería seguir durmiendo aquí. Te has dado cuenta de estas cosas y aún no tienes treinta años. Soy un tonto que no se dio cuenta de nada durante más de cincuenta mil años", dijo Bellwood.

"Entonces... ¡La razón por la que predicaste que las razas de Vida deberían ser rechazadas es...!" -susurró Heinz-.

"Sí. Es porque contradecían mis ideales. Porque a mis ojos me parecían espeluznantes y antiestéticos. Alda-sama tiene otra razón para predicar esto, pero... no es una razón con la que puedas estar de acuerdo y continuar cazando miembros de las razas de Vida".

Heinz quedó profundamente consternado por esto. Si tuviera un cuerpo físico en este momento en lugar de estar en un estado que solo consistiera en su mente, tal vez habría perdido el conocimiento y habría caído de rodillas, o tal vez habría comenzado a vomitar por la pura desesperación que estaba sintiendo.

Pero las siguientes palabras de Bellwood le impidieron hacerlo.

"Por eso debería seguir durmiendo aquí", repitió Bellwood.

"... Espera un segundo. ¿Por qué tiene que ser así? ¡Aún no es demasiado tarde para decírselo a la gente y para decírselo a Alda! ¡Diles que estabas equivocado! dijo Heinz.

"... ¿Y cómo haría eso?"

Heinz respondió diciéndole a Bellwood que debería enviar mensajes divinos a sus adoradores y hablar directamente con Alda y otros dioses.

Pero Bellwood negó lentamente con la cabeza. "No todos son capaces de recibir Mensajes Divinos. Sólo los adoradores más devotos pueden hacerlo. ¿Y qué crees que pensarían tales adoradores devotos si recibieran un Mensaje Divino que está en directa oposición a mis enseñanzas?"

Heinz jadeó y su expresión se puso rígida al imaginarlo.

Si los adoradores recibieran un Mensaje Divino diciéndoles que todo lo que se les había enseñado hasta ahora estaba equivocado, ¿comenzarían entonces a decírselo a la gente? ¿Declararían que "las enseñanzas de Bellwood fueron un error"?

Eso no sucedería. Si de repente escucharan la voz de un dios que rechaza por completo las enseñanzas de la iglesia, comenzarían a pensar que la voz era el susurro de un demonio, o que sus propios corazones malvados estaban causando alucinaciones auditivas.

Quizás algunos comenzarían a informar a la gente... y a la gente corriente les parecería que se habían vuelto locos, y a los adoradores más celosos de Bellwood les parecerían herejes.

Quizás también era dudoso que Alda tomara a Bellwood en serio o no. La comprensión de Bellwood de que se había equivocado se debió a la autoridad divina del Dios Maligno de las Cadenas Pecadoras, a quien Alda había empalado con innumerables estacas.

No sería inesperado que Alda creyera que Bellwood de alguna manera había sido engañado por el dios maligno.

"Pero seguramente sientes verdadero arrepentimiento y remordimiento por tus errores, desde el fondo de tu corazón. ¡Deberías buscar un camino para expiarlos! dijo Heinz.

"... 'La próxima vez' y 'nunca más' eran cosas que me decía en aquel entonces. Pero eso fue desviar mi atención del presente y centrarla en un futuro incierto, desviar mis ojos de mi responsabilidad. No se puede decir que me arrepintiera".

Con esas palabras, Bellwood suspiró profundamente antes de continuar.

"Mis pecados no tienen fin. Fui yo quien convenció a Alda-sama, los otros dioses, Nineroad y Farmaun para que hicieran las cosas que hicimos. El hecho de que hay miembros de las razas de Vida que dañan a los humanos, el hecho de que algunos Vampiros de Raza Pura se convirtieron en peones de los restos del ejército del Rey Demonio, el hecho de que los Majin detestan a los adoradores de Alda, el hecho de que los Ghouls viven como monstruos y atacan humanos – todo eso, todo – es porque los atacé y los arrinconé. Todo es mi culpa. Y es culpa mía que tú también hayas cometido pecados".

"Eso es... no tengo la intención de culparte por eso", dijo Heinz.

Si Bellwood no hubiera decidido exterminar las razas de Vida, no habría habido Vampiros que adoraran a dioses malvados, ni Darcia habría sido tratada como una bruja por haber dado a luz a un Dhampir. Pero Heinz no tenía intención de culpar a Bellwood por sus propios pecados.

"No. Eso no es lo que quiero decir", dijo Bellwood. "He mirado tus recuerdos y lo entiendo. El alma del chico Dhampir con el que deseas hablar contiene los fragmentos de las almas de Zakkart y los demás, que fueron rotas por Guduranis".

"Eso es..."

La Diosa de Slumber Mill le había dicho a Heinz la verdad, y parecía que Bellwood había podido discernir esto simplemente al ver la apariencia de Vandaliu a través de los recuerdos de Heinz, aunque no estaba claro si esto se debía a su intuición como dios o porque había conocido personalmente a los campeones.

"No sé por qué ni cómo. Pero dada tu reacción, parece ser cierto. En otras palabras, yo soy la razón por la que él existe, porque no hice ningún intento de proteger a Zakkart y a los demás", dijo Bellwood. "¿Todavía quieres decir que me necesitas?"

Bellwood sabía que simplemente por existir, todo lo que hacía era crear más pecado. Incluso intentar destruirse a sí mismo probablemente causaría algún tipo de desastre para el mundo. Siendo ese el caso, sería mejor para él seguir durmiendo aquí.

Estos pensamientos fueron la razón por la que permaneció allí con los ojos cerrados durante cincuenta mil años.

Pero Heinz no estuvo de acuerdo. "¡No puedes hacer esto! ¡Soy muy consciente de que hay pecados que uno no puede expiar pase lo que pase! Pero al continuar durmiendo aquí para no cometer más pecados, ¡estás cometiendo el pecado de no intentar corregir tus errores! ¡Entre los pecados que afirmas que son tu culpa, seguramente hay algunos que ocurrieron después de que empezaste a dormir aquí! él gritó.

Los ojos de Bellwood se abrieron de par en par por la sorpresa.

Le habían dicho exactamente lo mismo una y otra vez en el pasado: Alda y Nineroad. En ese momento, no había pensado en ello.

Pero después de enterarse de la aparición de Vandaliu en este mundo, y debido a que estas palabras fueron dichas por Heinz, alguien de quien Vandaliu buscaba vengarse, le sonaron muy convincentes.

"... La razón por la que mi guía no tiene nombre es porque no hago más que guiar. Guío por guiar, pero eso no lleva a ninguna parte. Aquellos que me siguen deben simplemente seguir caminando y caminando hacia un ideal que no se puede alcanzar incluso si caminan por toda la eternidad; hacia una realidad que no pueden ver, hasta que sus piernas se reducen al polvo. Ese es el tipo de guía que es. Por lo tanto, puede tener efectos indeseables en usted", dijo Bellwood. "¿Buscas mi ayuda a pesar de esto?"

La orientación de Bellwood estaba especializada en incitar al conflicto. Era tan especializado que había engañado incluso a él mismo, el que estaba incitando.

Después de convertirse en un dios y dejar la influencia del Sistema de Estatus, este efecto había sido anulado, pero... el carisma que poseía como un dios heroico que era adorado por las masas ya estaba a punto de ser una maldición.

Era capaz de convertir a humanos de voluntad débil que no estaban bajo la influencia de ninguna otra guía en adoradores fanáticos simplemente hablando con ellos.

"... Necesitamos su ayuda", dijo Heinz. "Sus errores serán corregidos por nosotros, la facción pacífica de Alda. ¡Préstanos tu fuerza!

Al escuchar la afirmación de que sus errores podrían ser corregidos por la facción pacífica de Alda, Bellwood parpadeó y miró fijamente a Heinz.



"Muy bien. Al menos te daré "fuerza". No responderé nada, no les mostraré nada y no les daré ninguna orientación", dijo finalmente.

Y dicho esto, desapareció en la oscuridad.

Para cuando la conciencia de Heinz volvió a su cuerpo, las cadenas que envolvían a Bellwood se habían roto y habían salido volando de él.

"No he despertado como un dios, sino como una forma de fuerza para ti. Por lo tanto, residiré dentro de ti. Usa mi fuerza cuando la necesites", dijo la voz de Bellwood.

Con eso, Bellwood se convirtió en partículas de luz que desaparecieron en el cuerpo de Heinz.

"Pero necesito hablar con Alda-sama, Nineroad y Farmaun, así que no puedo quedarme aquí para siempre", añadió, hablando dentro de la cabeza de Heinz.

No parecía que Bellwood estuviera volviendo a quedarse dormido.

"¿Bellwood ha sido... resucitado?" Delizah jadeó.

"Parecía un poco extraño, pero... ¡lo has logrado, Heinz!" Jennifer exclamó alegremente.

Los demás habían estado mirando con gran expectación, pero finalmente soltaron gritos de alegría.

"... ¡No te dejaré!" -interrumpió Jarodipo-.

"¡Duerme con mi cuerpo por toda la eternidad!" gritó su otra voz.

El sonido de cadenas volando llenó el aire.

"¡Pensé que estaba empalado por las estacas y no podía moverse!" Edgar gritó sorprendido.

Ignorándolo, Jarodipus golpeó a Heinz y Bellwood con sus cadenas, intentando sellarlos junto con él mismo.

Durante cincuenta mil años, la gente le había rezado y él había llegado a amar este mundo.

Sus adoradores eran personas retorcidas que no podían describirse como comunes: el tipo de personas cuyos corazones ardían con un deseo de venganza, aquellos que no dudaban en matar a otros por odio y aquellos que recibían pagos de tales individuos para llevar a cabo tales actos de venganza en su nombre.

Pero Jarodipus había llegado a conocer el amor y el odio que sentían esos humanos retorcidos y, a su manera, los amaba a ellos y al mundo en el que vivían.

Por eso había soportado esta tortura durante cincuenta mil años. La satisfacción de saber que hacer dormir a Bellwood estaba salvando la vida de muchos le dio una sensación de satisfacción que le hizo olvidar el dolor que le causaban las apuestas.

Precisamente por eso había conservado una pequeña cantidad de su fuerza, para el improbable escenario en el que Bellwood despertara.

"¡CAMPANA DE MADERA!" bramaron ambas voces de Jarodipus.

Incluso si realizar este ataque lo obligaría a caer en un sueño que duraría toda la eternidad, arrastraría a Bellwood con él. Había tanto espíritu y vigor en este ataque que ni siquiera Edgar pudo alcanzarlo.

Pero Heinz no lo necesitaba.

"Golpe verdadero radiante que destruye el mal".

Un solo movimiento de su espada era todo lo que se necesitaba.

Las cadenas mortales fueron cortadas y el cuerpo de Jarodipus fue cortado en dos.

“Ha despertado un ser incapaz de tomar conciencia de sus propios pecados...”

“Oh mundo, por favor supera esta calamidad. Pero supongo... sigue siendo mejor que la resurrección de Guduranis”.

Éstas fueron las últimas palabras de Jarodipus. Las estacas que empalaban su cuerpo temblaron, luego se clavaron más profundamente, crucificándolo y sujetándolo con más fuerza contra la pared de la mazmorra. Cuando terminó, él y las estacas quedaron completamente planos, como si fueran un cuadro.

Y así, el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas fue sellado.

“Todos, tengo mucho que contarles, pero... ¡primero, volvamos afuera!” dijo Heinz.

El resto de las Espadas de Cinco Colores vitorearon.

Para los fragmentos del alma del Rey Demonio que dormían dentro de Edgar, la resurrección de Bellwood era un resultado deseable.

Al principio, los fragmentos de alma del Rey Demonio habían sentido odio por Bellwood, pero... en su estado actual, ni siquiera valía la pena resentirse. Esto estaba bien, siempre y cuando terminara en que el ser que más odiaba, Heinz y Bellwood, fueran destruidos mientras luchaban entre sí.

El ser que más odiaba era... Vandalieu.

Guduranis aún no había renunciado a resucitar, y su cuerpo era una parte de él que necesitaba recuperar sin importar nada. Vandalieu estaba robando y absorbiendo eso de él.

Para Guduranis, Vandalieu era una amenaza aterradora, incluso más que Bellwood y Alda, quienes hasta ahora sólo habían logrado sellar los fragmentos de su cuerpo.

No podía perdonar a Vandalieu. Por el bien de su resurrección, Vandalieu era un ser que necesitaba ser destruido.

Capítulo 306: El Gran Rey Demonio se entera de la resurrección del dios heroico.

《¡Tu vitalidad ha aumentado en 100.000!》

《¡Has adquirido las divinidades 'Coloso' y 'Dragón anciano'! Las divinidades 'Coloso' y 'Dragón anciano' se han fusionado con '¡Semidiós!'》

《La habilidad 'Lanzamiento' ha despertado en '¡Lanzamiento vengativo!'》

《¡Las habilidades 'Técnica de armadura' y 'Técnica de escudo' se han fusionado con 'Técnica de lucha contra la destrucción del alma!'》

《Los niveles de 'Fuerza monstruosa', 'Regeneración súper rápida', 'Magia divina del inframundo', 'Subordinados súper fortalecidos', 'Poder de ataque aumentado al activar un cañón mágico', 'Valores de atributos fortalecidos cuando están envueltos en un alma', 'Curación por asesinato', "Fortalecimiento personal: Asesinato", "Poder mágico aumentado mientras se está equipado con un bastón", "Regla de sangre", "Magia del rey hueco", "Control preciso de maná", "Técnica de lucha contra la destrucción del alma", "Multi mayor". -cast', 'God Spirit Magic', 'Demon King Artillery Technique', 'High-speed Flight', 'Muscle Technique' y 'God Devourer' han aumentado las habilidades.》

Habiendo devorado las almas de Gorn, Madroza y Brateo, Vandalieu participó en los vítores de victoria con todos los demás y luego se dirigió rápidamente a la sala de cambio de trabajos.

"Me pregunto si hay nuevos trabajos". se preguntó mientras tocaba el cristal.

«Trabajos que se pueden seleccionar: guerrero caído, ninja insecto, maestro de mazmorra, mago rey hueco, lanzador de maldiciones de eclipse, gobernante demoníaco, creador, tártaro, espíritu salvaje, cañonero de batería oscura, creador de bastón mágico, luchador de almas, destructor de dioses, Qliphoth, bestia oscura. Usuario, terapeuta espiritual, artesano: equipo de transformación, lanzador de sombras huecas, Balor, Apollyon, Demigorgon, devorador de almas, devorador de dioses, Nergal, Ravana, Shaitan, Chi You, mago espiritual divino, Ouroboros, Rudra, gobernante de sangre, usuario de electricidad demoníaca, Guía Yin, Juggernaut, Mago Dios del Inframundo, Usuario de Músculos Berserk, Apophis (¡NUEVO!), Azathoth (¡NUEVO!), Taotie (¡NUEVO!), Señor Guía (¡NUEVO!), Guía Cambiante (¡NUEVO!), Guía Espiritual (¡NUEVO! )»

"... Hay unos cuantos."

Sabía que Apophis y Azathoth estaban allí, pero ¿por qué Taotie, el Señor Guía, el Guía Cambiante y el Guía Espiritual estaban disponibles?

Vandalieu tenía algunos conocimientos sobre Taotie. Este Trabajo probablemente estuvo disponible debido a la influencia de Bakunawa... o tal vez fue porque comía almas.

'Guiding Lord' y 'Changing Guider' probablemente tuvieran que ver con guías.

Parecía que el 'Señor Guía' había aparecido porque sus Habilidades de Orientación y Seducción habían despertado.

La causa de la aparición de 'Changing Guider' fue probablemente el hecho de que Juliana se había convertido en Hathor. El significado detrás de Job probablemente fue la guía de las personas a las que había llevado a reencarnar.

En cuanto a 'Spirit Guider'... Vandalieu no tenía idea de por qué aparecería ahora de todos los tiempos. Después de todo, ya llevaba mucho tiempo guiando a los espíritus.

Pero tal vez era simplemente que los dioses que gobernaban los estados habían creado recientemente el trabajo de 'Guía espiritual'.

“Bueno, dejemos el análisis a Luciliano”, se dijo Vandalieu, decidiendo dejárselo a su aprendiz.

Recientemente, Luciliano había venido a investigar no sólo a los no-muertos, sino también a todas las cosas maravillosas y misteriosas en general, incluido su maestro Vandalieu.

Luego, Vandalieu comenzó a pensar en voz alta sobre sus próximos planes para tomar una decisión sobre su próximo trabajo.

“Entraré a la escuela de aventureros alrededor de la primavera. Hasta entonces, destruiré los Reinos pseudo-Divinos que se han creado en los Nidos del Diablo en el Continente del Rey Demonio, y mientras estoy en eso, limpiaré algunos de los Nidos y Mazmorras del Diablo para reducir su tamaño. impacto negativo en Gartland. Después de eso, haré una búsqueda para ver si todavía hay más huesos de Marduke u otros dioses en alguna parte. Continuaré con todo tipo de experimentos, además de crear más equipos de transformación mientras mejoro los equipos de transformación existentes. Y necesito asistir a conversaciones con el duque Alcrem y el conde Morksi, y construir estatuas de Botín y Peria”.

Su agenda estaba muy apretada – y estos eran sólo sus planes relacionados con el trabajo; no incluían sus planes privados, como la comida que tendría con Eleanora y los demás.

Sin embargo, dado que estaría sacrificando a los monstruos del Continente del Rey Demonio, probablemente podría cambiar de Trabajo al menos una vez más.

“Quiero poder elegir un trabajo relativamente sencillo en primavera... como 'Fallen Warrior' o 'Insect Ninja'. Entonces... elijo 'God Destroyer'”.

«¡Los niveles de las habilidades 'Valores de atributos reforzados cuando están envueltos en un alma', 'Autorregeneración: canibalismo', 'Valores de atributos aumentados: canibalismo' y 'Superación de límites: alma' han aumentado!»

**Nombre:** Vandalieu Ark Hillwillow Soldadura Zakkart

**Carrera:** Dhampir (Madre: Diosa)

**Edad:** 12 años de edad

**Título:** Emperador Ghoul, Emperador Eclipse, Guardián de las Aldeas de Cultivo, Santo Hijo de Vida, Emperador Escamado, Emperador Tentáculo, Campeón, Gran Rey Demonio (¡Transformado del Rey Demonio!), Emperador Oni, Conquistador de Prueba, Transgresor, Emperador de Sangre Negra, Anciano Emperador Dragón, Rey del Carro de Comida, Domador Genio, Verdadero Gobernante del Barrio Rojo, Santo Patrón de los Equipos de Transformación, Libertador de las Diosas (¡NUEVO!)

**Trabajo:** Dios Destructor

**Nivel:** 0

**Historia laboral:** Mago de atributo muerte, Transmutador de gólems, Domador de muertos vivientes, Rompe almas, Usuario de puño venenoso, Usuario de insectos, Lanzador de árboles, Guía demoníaco, Archienemigo, Creador de zombis, Creador de gólems, Comandante demoníaco de cadáveres, Usuario del Rey demonio, Guía oscuro, Creador de laberintos, Guía de la Creación, Sanador Oscuro, Demonio de la Enfermedad, Cañonero Mágico, Guerrero Espiritual, Otorgador, Guía de los Sueños, Rey Demonio, Demiurgo, Calamidad de la Lengua del látigo, Enemigo Divino, Mago del Espíritu Muerto, Usuario de Cuerdas, Gran Rey Demonio, Berserker Vengativo, Guía de la Destrucción, Oscuro Rey Mago, Jinete Pálido, Guía del Caos, Guía Divino

**Atributos:**

Vitalidad: 801,690 (+41,245) (¡Aumentada en 239,049!)

Maná: 14.022.168.571 (+14.022.168.571) (¡Aumentado en 7.481.237.214 en total!)

Fuerza: 74,785 (¡aumentada en 747!)

Agilidad: 69,595 (¡aumentada en 695!)

Resistencia: 80,024 (¡aumentada en 800!)

Inteligencia: 96,641 (¡aumentado en 966!)

**Habilidades pasivas:**

Fuerza monstruosa: Nivel 10 (¡NIVEL SUBIR!)

Regeneración súper rápida: nivel 7 (¡NIVEL SUBIR!)

Magia del Dios del Inframundo: Nivel 4 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Inmunidad al efecto de estado

Resistencia mágica: nivel 10

Visión oscura

Seducción Manas-vijnana (Transformado de la Seducción del Camino de Destrucción de la Creación del Demonio del Sueño del Caos Oscuro, ¡combinado con la Seducción del Camino Divino!)

Revocación del canto: nivel 10

Orientación: Manas-vijnana (Transformado de Orientación: Camino de destrucción de creación del demonio del sueño del caos oscuro, combinado con Orientación: ¡Camino divino!)

Recuperación constante de maná: Nivel 6 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Súper Fortalecer Subordinados: Nivel 6 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Secreción de veneno mortal (garras, colmillos, lengua): Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Expansión corporal ilimitada (lengua)

Poder de ataque aumentado mientras estás desarmado: Medio (¡NIVEL SUBIDO!)

Parte del cuerpo fortalecida (pelo, garras, lengua, colmillos): nivel 10

Refinación del hilo demoníaco: nivel 1

Ampliación de maná: nivel 10

Mayor tasa de recuperación de maná: nivel 10

Poder de ataque aumentado al activar un Cañón Mágico: Medio (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Vitalidad Aumentada: Nivel 5 (¡NIVEL SUBIR!)

Valores de atributos fortalecidos: Reinante: Nivel 9

Valores de atributos fortalecidos: Adorado: Nivel 8

Valores de atributos fortalecidos: Imperio demoníaco de Vidal: Nivel 4

Autorregeneración: Canibalismo: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Valores de atributos aumentados: Canibalismo: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Valores de atributos fortalecidos cuando están envueltos en un alma: muy grande (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Curación por asesinato: Nivel 6 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Autofortalecimiento: Asesinato: Nivel 6 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Mayor poder mágico mientras estás equipado con un bastón: medio (¡NIVEL SUBIR!)

Fortalecidos todos los valores de atributos: muy grande (¡ARRIBA DE NIVEL!)

### **Habilidades activas:**

Regla de sangre: Nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Trascender límites: nivel 9

Creación de Golem: Nivel 8

Magia del Rey Hueco: Nivel 9 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Control preciso de maná: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Cocina: Nivel 10 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Alquimia Divina: Nivel 2

Técnica de lucha contra la destrucción del alma: nivel 7 (combinado con la técnica de escudo y la técnica de armadura, ¡SUBE DE NIVEL!)

Mayor multidifusión: nivel 7 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Cirugía: Nivel 8

Realización: Nivel 5

Coordinación de Grupos: Nivel 3 (¡LEVEL UP!)

Procesamiento del pensamiento a súper alta velocidad: nivel 7

Comandante de grupo: Nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Devanado del hilo: Nivel 8

Lanzamiento vengativo: Nivel 1 (¡Despertado del lanzamiento!)

Grito: Nivel 8

Magia del Espíritu Divino: Nivel 4 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Técnica de artillería del Rey Demonio: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Técnica de unión del grupo de sombras: nivel 8

Trascender límites: Fragmentos: Nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Terapia espiritual: nivel 2

Técnica de látigo: nivel 3

Transformación de forma espiritual: relámpago

Técnica del bastón: Nivel 3

Vuelo de alta velocidad: Nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Interpretación de instrumentos musicales: nivel 4

Bailando: Nivel 2

Técnica muscular: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Técnica de lucha mágica: nivel 2

### **Habilidades únicas:**

Dios Devorador: Nivel 10 (¡NIVEL SUBIR!)

Almas múltiples deformadas

Invasión mental: nivel 9

Creación de laberinto: nivel 5

Gran Rey Demonio

Fuente raíz

enemigo divino

Devorar alma: nivel 10

La protección divina de Vida

La protección divina de los dioses de la Tierra

Procesamiento del pensamiento en grupo: Nivel 9 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

La protección divina de Zantark

Control de grupo: Nivel 9 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Forma del alma: Nivel 5 (¡NIVEL SUBIR!)

Ojos de demonio del rey demonio

La protección divina de los dioses del origen

La protección divina de Ricklent

La protección divina de Zuruwarn

Técnica de grabación perfecta

Superar límites: Alma: Nivel 4 (¡NIVEL SUBIR!)

Inducción de mutaciones

Cuerpo del Rey Demonio

Semidiós (combinado con Divinity: Colossus y Divinity: Elder Dragon!)

La Protección Divina de Botín (¡NUEVO!)

La protección divina de Peria (¡NUEVO!)

Experiencia adquirida en vidas anteriores no transferida

No puedo aprender trabajos existentes

No se puede adquirir experiencia de forma independiente.

Considerando la batalla contra los enemigos que defendían a Botín y Peria, Vandalieu era más que suficientemente poderoso como lo era ahora; era capaz de luchar y derrotar incluso a los dioses y sus sirvientes. Pero era poco probable que los dioses con los que lucharía en el futuro fueran semidioses con cuerpos enormes.

Gorn, Brateo y Madroza habían estado entre los semidioses más poderosos que existían, no sólo los que pertenecían a las fuerzas de Alda.

Incluso con la fuerza combinada de estos tres, Vandalieu los había derrotado. Por lo tanto, no importa cuántos semidioses enemigos quedaran (los semidioses supervivientes entre las fuerzas que defendían Peria y los semidioses que no habían participado en esta batalla) Vandalieu no podía imaginar que volverían a intentar lo mismo.

"La próxima vez que vengan hacia nosotros, probablemente será con dioses que se vuelven capaces de usar habilidades y habilidades marciales como Hajime Fitun, o los héroes que han estado criando, con los dioses descendiendo sobre sus cuerpos".

Dado lo que había visto de Carlos y los demás en la ciudad de Morksi, estos héroes potenciales no eran una amenaza significativa individualmente. Sus capacidades físicas probablemente eran inferiores a las de los semidioses.

Pero debido a que manejaban equipos poderosos y usaban habilidades marciales para luchar, si vinieran en gran número con buena coordinación y un plan de batalla sólido, serían una gran amenaza.

"No dan señales de hacerlo todavía, pero haré todo lo posible para prepararme también".

Actualmente no había señales de que los héroes potenciales hicieran movimientos juntos. Pero era posible que algo hiciera que se reunieran.

Por ejemplo, Heinz termina sus pruebas y sale del Calabozo.

Después de derrotar a las fuerzas enemigas, recoger el botín de guerra y regresar a Gartland, se celebró un banquete para celebrar su victoria.

Al concluir la batalla, los grandes dioses felicitaron a Vandalieu y sus compañeros por su victoria y luego regresaron a sus Reinos Divinos. Antes de hacerlo, habían destruido los Reinos pseudo-Divinos sobre los que habían descendido, para asegurarse de que los dioses de las fuerzas de Alda no los usaran para descender después de que se fueran.

Vandalieu había creado Familiares del Rey Demonio para vigilar por si acaso, y si los dioses de las fuerzas de Alda intentaran algo, lo sentiría de inmediato.

"Por supuesto, esto no será de mucha utilidad si regreso al continente Bahn Gaia, por lo que ustedes, las deidades guardianas, también tendrán que esforzarse un poco", dijo Vandalieu.

"Sí, bueno, también tenemos algunos recién llegados, así que estoy seguro de que lo lograremos", dijo Zozaseiba, el Coloso de Demon Snow Mountains, asintiendo.

Era la única deidad guardiana de Gartland con cuerpo físico. Pero él rechazó las ofertas de carne y enormes trozos de cangrejo, y solo bebió pequeñas cantidades de la sopa de carne de champiñones y Satán Gigante de la olla caliente.

"Pero aún así... ¿estás realmente seguro de esto? Incluso si te son leales, no hay garantía de que sean muy amigables con nosotros, ¿verdad? Preguntó Zozaseiba, mirando fijamente a los recién llegados... no a Bakunawa, sino a los Fantasmas que eran igual de grandes.

Estos eran los espíritus del Coloso de Hielo Mugan y el Rey Bestia Cangrejo Gabildes.

Después de sus muertes, Vandalieu capturó sus almas y las convirtió en no-muertos.



Normalmente, las preocupaciones de Zozaseiba serían válidas. Había algunos semidiosos cuyos espíritus no podían ser guiados por Vandalieu; este había sido el caso de Radatel, Brateo, Madroza y Gorn.

Pero Vandalieu ya había devorado todos esos espíritus.

"No creo que debas preocuparte por eso", dijo Vandalieu. "Ya les he ordenado repetidamente que te obedezcan y... he amenazado con devorar sus almas si algo le sucede a Gartland".

Los espíritus restantes habían sido guiados por Vandalieu, y aunque habrían elegido ser destruidos en lugar de convertirse en No-muertos mientras aún estaban vivos, después de sus muertes, habían jurado lealtad a Vandalieu y lucharon entre sí para ver quién sería el primero en convertirse en un No-muerto. No-muertos.

Por supuesto, eso por sí solo no garantizaría que se comportarían de manera amistosa con Zozaseiba y las otras deidades guardianas de Gartland, pero las órdenes de Vandalieu sí lo hicieron.

Al menos en la superficie, sonreían y mantenían una conversación amistosa.

"Estoy deseando trabajar contigo, Zozaseiba. No te he visto desde que nos traicionaste y te uniste al ejército del Rey Demonio, ¿verdad?"

"Ha sido un tiempo. Nunca hubiera imaginado que volveríamos a estar del mismo lado".

"¿Qué pasa? ¿No vas a comer nada de mi carne?"

Independientemente de lo que realmente sintieran, estaban haciendo un esfuerzo, o al menos fingiendo, para ser amigables con Zozaseiba.

"... ¿Estás realmente seguro de esto? Están sonriendo, pero tengo la sensación de que cada vez enseñan más los dientes", dijo Zozaseiba.

Sus esfuerzos parecían débiles y su actuación bastante endeble.

"Está bien", dijo Vandalieu. "Y además, son más débiles de lo que parecen".

Los semidiosos no muertos eran tan poderosos que los fantasmas normales ni siquiera podían compararse con ellos, pero aún así eran mucho más débiles que cuando tenían cuerpos físicos.

Incluso en el improbable caso de que Zozaseiba terminara teniendo que luchar contra ellos, era poco probable que perdiera esa pelea.

"Bueno, si tú lo dices..." dijo Zozaseiba de mala gana.

"Ahora bien, iré a donde están todos los demás, así que habla con uno de los Familiares del Rey Demonio si necesitas algo", dijo Vandalieu.

Se despidió de Zozaseiba, todavía aprensivo, y se alejó. No se podía conseguir nada más intentando persuadir a Zozaseiba; Dependería de él construir una relación de confianza con los semidiosos no muertos por su cuenta.

*Estoy seguro de que puede llevarse bien con ellas como Eleanora e Isla... ¿o convertirse en rivales?*

"¡Ah, Emperador-dono, ahí estás! ¡Ven y toma un poco de nuestra bebida! dijo Zorg, el líder de los Snow Ice Titans, llamando a Vandalieu de buen humor.

"La Emperatriz Madre te dijo que no le dejaras beber alcohol, ¿sabes?", dijo Feltonia, la líder de los Androscorpions. "¿Qué tal un poco de mermelada hecha con frutos de cactus?"

"¡Así que, por favor, canten una canción para nosotros!" dijeron ambos simultáneamente.

Los dos se habían vuelto psicológicamente adictos después de la primera vez que escucharon a Vandalieu interpretar una canción.

"No, preferiría que no me hicieran más pinturas murales y de suelo enormes", dijo Vandalieu.

"¡Deténganse ustedes dos! ¿Qué se supone que debemos hacer si la voz cantante de Su Majestad resuena por todo Gartland? dijo Zalzarit, el líder de los Glaistigs.

Rápidamente se llevó a Vandalieu y se lo entregó a Dediria, evitando así que se llevara a cabo un concierto frenético.

Los habitantes de Gartland disfrutaron mucho del banquete. También estaban muy ansiosos por construir nuevas estatuas de los resucitados Botín y Peria.

Pero no se producirían cambios dramáticos en Gartland. El único cambio significativo fue que los efectos del miasma habían disminuido ya que ya no había múltiples Reinos pseudo-Divinos en la superficie, por lo que habría menos monstruos viniendo y atacando a través del techo.

La vida subterránea de los habitantes continuaría como de costumbre.

"Aparte del problema de los monstruos, ninguno de nosotros tiene grandes problemas que amenacen nuestras vidas aquí", afirmó Dediria. "Tenemos mucha comida, agua y tierra para vivir. Y por lo que he oído sobre la batalla en la superficie... parece que estamos más seguros aquí abajo, donde tenemos un techo".

"Creo que tienes razón", estuvo de acuerdo Vandalieu. "Sería peligroso salir a la superficie del Continente del Rey Demonio, incluso si hicieras uso de las áreas donde estaban los Reinos pseudo-Divinos".

Las tierras, los cielos e incluso los mares circundantes del Continente del Rey Demonio eran todos Nidos del Diablo. A diferencia del Continente Demonio donde estaban Zantark y los demás, había monstruos de rango 13 y superiores presentes en todas partes.

Y si la gente vivía en la superficie, no había forma de escapar de las miradas indiscretas de los dioses de las fuerzas de Alda a menos que crearan una barrera. No había una sola persona que adorara a Alda entre los habitantes de Gartland, por lo que los dioses de las fuerzas de Alda no dudarían en involucrarlos en su guerra contra Vandalieu.

Había monstruos poderosos que podían atacar desde los Nidos del Diablo circundantes, y había que preocuparse por los dioses de las fuerzas de Alda. Era más pacífico seguir viviendo bajo tierra que en la superficie, teniendo que tener cuidado con ambas amenazas.

Existía el riesgo de que los dioses pudieran descender sobre el Continente del Rey Demonio y desatar un poderoso ataque mágico hacia el suelo para provocar el colapso de Gartland, pero... Vandalieu y sus compañeros habían llegado a la conclusión de que no era realmente probable que Alda y sus fuerzas para hacer esto.

Probablemente se habían dado cuenta de que Vandalieu y sus compañeros tenían una base de operaciones subterránea, pero no sabían su escala. No sabían de la existencia de Gartland.

Por lo tanto, no tenían forma de saber si Vandalieu solo había creado una pequeña base que servía como lugar para descansar en el túnel que usó para liberar a Botín de su sello, o si había un enorme espacio subterráneo. Era difícil imaginar que harían algo tan arriesgado como usar el poder de varios dioses para atacarlo.

Por supuesto, las paredes y los techos de Gartland habían sido reforzados para que no colapsaran inmediatamente, incluso en el improbable caso de que fuera atacado. Esta también era parte de la razón por la que Vandalieu había colocado a los semidioses Fantasmas aquí.

“Por supuesto, también hay muchos que no desean subir a la superficie, pero sí quieren viajar hasta allí. Espero que podamos continuar nuestros intercambios. Después de todo, todo el mundo está muy interesado en las cosas que se producen en el Imperio Demonio de Vidal”, dijo Dediria. “Y a nosotros también... nos gustaría volver a visitar las tierras donde nacimos”, añadió.

Después de que fue expulsada de su tierra natal por el ataque del grupo de Heinz, los Cuchillas de Cinco Colores, Dediria escapó a Gartland junto con la tribu Merfolk que custodiaba un fragmento del Rey Demonio y adoraba a Marisjafar, el Dios Maligno Justo del Sur Carmesí. Mar.

“Entiendo”, dijo Vandalieu.

"Gracias. Pero aparentemente han establecido bases allí, por lo que no importa si no podemos visitarlo hasta dentro de décadas. Después de todo, nosotros, los Majin, no envejecemos, y Doraneza es un Tritón, que también es una raza longeva”, dijo Dediria.

Parecía ser muy paciente en este asunto, tal vez incluso dispuesta a esperar hasta que Heinz muriera de viejo.

"Más importante aún", dijo Dediria, su expresión distante y recordadora se desvaneció cuando cambió de tema, "¿Me han dicho que todavía tienes que decidir a quién llevar contigo como tus familiares cuando vayas a la escuela de aventureros?"

De hecho, Vandalieu tenía la intención de usar su membresía en el Gremio de Domadores para traer consigo monstruos y miembros de las razas de Vida, a quienes normalmente no se les permitiría ingresar a ciudades humanas, como familiares.

Si no lo hiciera, la gente de la ciudad no tendría ninguna oportunidad de ver a los miembros de las carreras de Vida. Sus experiencias en Morksi y Alcrem se lo habían enseñado.

Sin embargo, el problema era...

"... ¿Por qué mencionas eso?" Vandalieu preguntó con aprensión.

“Por supuesto, es porque me gustaría presentarme como candidato voluntario”, respondió Dediria. "Soy un Majin, así que soy elegible, ¿no?"

"¡Esperar! Si ese es el caso, ¡elígeme! ¡Iré contigo!" Interrumpió el Rey Majin Godwin, quien ya no sería rey una vez que llegara la primavera. "¡Yo también soy un Majin! ¡Y lo más importante es que soy capaz de defenderme de la mayoría de los enemigos por mi cuenta!"

"¡Un momento! En ese caso, ¿qué tal un vampiro de raza pura? sugirió Zod. "Debo acompañar a Schneider-dono y a mis otros compañeros, así que creo que deberías elegir entre Erpel y los demás".

“¿Qué tal un Androscorpión?” exclamó Feltonia, aprovechando la oportunidad para sugerir su propia raza de personas.

“Hmph. Deberías considerar un Glaistig... o un Pabilsag también”, dijo Feltonia.

"Todos, no han olvidado que los familiares deben usar collares en el cuello, ¿verdad?" dijo Vandalieu, comprobando por si acaso.

Pero Godwin y Zod asintieron, como diciendo: "¿Y qué?" ... Sin embargo, Dediria y los demás parecían bastante vacilantes.

“¡Van-sama! Aquellos que dudarían en usar un collar no son dignos de servir como sus familiares”, declaró Eleanora. "¡Así que por favor, elígeme!"

"Eleanora, estás encubierta en la ciudad de Morksi como humana", señaló Vandalieu.

"¡Entonces escógame! ¡Ni siquiera he estado en la ciudad de Morksi, sabes! dijo Vigaró.

"¿Qué tal si seguimos teniéndonos como tus familiares?!" —sugirió Prive. "¡La información sobre nosotros como tus familiares probablemente haya llegado a la capital real, después de todo, Van-kun!"

"Hacer eso puede ayudar a evitar que los gremios y los nobles de la capital real sospechen demasiado de nosotros", añadió Gizania.

Por cierto, Doraneza asistía a la fiesta en un gran tanque de agua; ella estaba escuchando cómo se desarrollaba la conversación pero absteniéndose de decir nada, ya que la capital real estaba en tierra firme.

Afortunadamente, Bakunawa, que había estado jugando con Luvesfol, parecía no estar interesado en ir a la capital real. "Papá, quiero quedarme aquí. Creo que podré comer más cosas deliciosas en este lugar que en esta 'capital real' con muchos humanos".

Quedarse en el Continente del Rey Demonio, con innumerables criaturas comestibles, parecía ser la opción más atractiva para él que ir a la capital real que estaba llena de nada más que gente.

Esta fue una noticia maravillosa para la gente de la capital real y una noticia terrible para los monstruos del Continente del Rey Demonio.

"Muy bien. Te lo contaré todo cuando regrese, así que sé un buen chico y escucha al tío Zozaseiba y a los demás mientras estoy fuera", dijo Vandalieu.

"Ajá", dijo Bakunawa.

"Por cierto, ¿Luvesfol está bien?"

Los ojos de Luvesfol, que estaba siendo girado salvajemente mientras Bakunawa lo agarraba, parecían completamente muertos. Vandalieu había estado observando con una sonrisa en su rostro, ya que el juego de Bakunawa se parecía a un niño jugando con un avión de juguete, pero... parecía que esta había sido una experiencia extremadamente dura para Luvesfol.

"Ayúdame....." gimió Luvesfol.

Al mirarlo, Vandalieu tuvo la sensación de que Luvesfol no podría servir como familiar de Pauvina en la capital real.

Ya se había decidido que Vandalieu traería a Pauvina con él a la capital real... no solo por razones como que Vandalieu tenía miedo de asistir a la escuela solo, sino también porque era parte de su estrategia para hacer que los miembros de las razas de Vida fueran más fácilmente aceptados. por la gente.

Ella también era capaz de adquirir a Jobs, por lo que incluso si la gente sospechaba, el plan era simplemente insistir en que ella era un tipo inusual de Bestia. Vandalieu planeó que Duke Alcrem le proporcionara un documento para certificar su identidad.

"Luves, vamos a hacer que subas de nivel cuando eliminemos el número de monstruos en el Continente del Rey Demonio", dijo Vandalieu.

"¡Niño! ¡¿Todavía no podemos ir contigo?!" dijo Borkus.

Pete siseó y Knochen soltó un gemido triste.

En las sociedades humanas, los monstruos no muertos y los insectos se consideraban indomables.

“Estoy planeando que ustedes se conviertan en nuestros familiares después de que Pauvina y yo asciendamos a posiciones razonablemente altas dentro del Gremio de Aventureros”, les dijo Vandalieu.

Se consideraba que tales monstruos eran indomables, pero Vandalieu creía que si se convertía en un aventurero con una reputación sólida e insistía en que los había domesticado, entonces la gente no tendría más remedio que aceptarlo como verdad.

Por supuesto, tenía la intención de tener como aliados para entonces a nobles, comerciantes y personas más poderosas relacionadas con las iglesias.

“¡Vandalieu!” dijo Darcia, llamando a su hijo.

"¿Mamá? Por supuesto que voy a traerte...

"¡Eso no es todo! ¡Acabo de recibir un Mensaje Divino! ¡Aparentemente, la puerta de la mazmorra creada por Alda a la que fuimos se abrió!

Al oír esto, se produjo un alboroto entre la gente que asistía al banquete. La 'Espada de Llama azul' Heinz, que era el héroe de Alda y un enemigo jurado de Vida y Vandalieu, había abierto la puerta del Calabozo.

En otras palabras, el juicio de Heinz y el resto de los Espadas de Cinco Colores terminó y pudieron irse.

“Heinz y sus compañeros...” murmuró Vandalieu.

Ya había sospechado que Heinz y sus compañeros todavía estaban vivos, y lo había confirmado con los espíritus de los semidioses derrotados.

También había aprendido que la etapa final del juicio de Heinz era resucitar a Bellwood, quien, según las leyendas, había luchado contra el Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas en una batalla que resultó en la caída de ambos.

“¿¿Bellwood ha resucitado?! ¡C-cómo podría ser esto...!” Exclamó Zozaseiba, temblando de miedo.

"De ninguna manera...! ¡Se acabó... nos van a matar...!" dijo Luvesfol, tan pálido que parecía que iba a caer muerto en el acto.

"Mamá, ¿Heinz y sus compañeros han abandonado el Calabozo?" preguntó Vandalieu.

“No, parece que aún no han salido”, dijo Darcia. "Parece que la puerta se ha abierto y todo el mundo está confundido".

También había adoradores de Vida que cooperaban con la facción pacífica de Alda esperando afuera del Calabozo de Alda. Aparentemente, Vida se había enterado de lo que estaba sucediendo en el Calabozo a través de ellos.

Según ellos, la puerta se había abierto, pero no había señales de Heinz y sus compañeros, y los fieles dudaban en entrar ellos mismos al Calabozo.

Zozaseiba y Luvesfol se sintieron visiblemente aliviados al escuchar la respuesta de Darcia.

Pero dado que la puerta se había abierto, Heinz había completado su juicio o había muerto en el intento. Y Vandalieu era consciente de las características especiales de ese Dungeon... su capacidad para crear escenarios de batalla que eran como simulaciones avanzadas, incluidas copias elaboradas de enemigos para que Heinz y sus compañeros lucharan contra ellos usando cuerpos de avatar. Dada la naturaleza de la Mazmorra, no podía imaginar que Heinz hubiera muerto.

En otras palabras, creía que Heinz había completado su juicio y Bellwood había resucitado.

“¿Por qué no hay señales del resucitado Bellwood, o de Heinz y su grupo que lo resucitaron? ¿Tienes alguna idea?” preguntó Vandalieu.

Una vez más, fue Darcia quien respondió. "Creo que el cuerpo de Heinz todavía no puede resistir el poder de Bellwood".

“¿Qué quieres decir con 'resistir'?” preguntó Sam.

"Sam-san, la razón por la que Alda hizo que Heinz despertara al heroico dios Bellwood fue probablemente para poder convocarlo a su propio cuerpo para luchar", dijo Darcia. "Estoy seguro de que su intención era ganar un aliado que fuera lo suficientemente poderoso como para derrotar a Vandalieu".

Por eso Alda había sometido a Heinz y sus compañeros a pruebas que les dejarían cuerpos capaces de resistir la invocación de dioses. Darcia estaba casi segura de esto, ya que las pruebas de la Mazmorra no habían sido diseñadas para entrenar la mente.

"Pero quiero decir, también puedes convocar a Vida-sama, ¿no es así, Darcia-sama?" preguntó Rita.

Darcia negó con la cabeza. “Lo que puedo convocar es mucho mayor que un clon espiritual, pero sigue siendo sólo una parte de Vida-sama – menos de la mitad de su ser. Y antes de volver a la vida, permanecí en el Reino Divino de Vida-sama durante mucho tiempo, hasta que estuvimos en sintonía el uno con el otro. Vandalieu también hizo un cuerpo muy resistente para mí. En el caso de Heinz, no importa cuán grande sea la afinidad que él y Bellwood tengan el uno por el otro, convocar a otro ser (uno de una existencia mucho mayor, además) tendrá un costo enorme en su cuerpo”.

En otras palabras, Darcia había sido construida y refinada desde antes de su reencarnación para otorgarle las cualidades innatas que le permitirían servir como recipiente para convocar una parte de un gran dios.

Pero aunque Heinz se había ganado el derecho de servir como recipiente de un dios, había adquirido las cualidades requeridas no de forma innata, sino por la fuerza. Eso significaría que su cuerpo sufriría una carga mucho mayor que la de Darcia.

"... ¿Entonces que significa eso exactamente?" preguntó Vandalieu.

“Creo que significa que después de resucitar a Bellwood en el Calabozo, usó el poder de Bellwood. No sé por qué, pero lo dejó demasiado fatigado para siquiera moverse, por eso no ha salido”, explicó Darcia.

Todos se congelaron al escuchar esto... y luego, unos segundos después, dieron un gran suspiro colectivo.

"En otras palabras, debido a que Heinz es un mortal, no podrá hacer pleno uso del poder de Bellwood por un tiempo", dijo Zozaseiba, cayendo de rodillas con alivio.

"De hecho", dijo Zod, su expresión se suavizó. "Si tuviera libre control sobre ese poder, probablemente intentaría atacarnos de inmediato".

“Por ahora, seamos aún más vigilantes en nuestro seguimiento de la situación. Pondré más Familiares del Rey Demonio en la Cordillera Fronteriza, el antiguo territorio de Scylla y también en las fronteras del Ducado de Alcrem, para asegurarme de que si Heinz y sus aliados vienen, podremos hacer una pre- Golpe vacío”, dijo Vandalieu.

Incluso si el poder de Bellwood solo pudiera usarse por un corto período de tiempo, Vandalieu no podía permitirse el lujo de permitirle entrar en su territorio. Un solo movimiento de espada usando ese poder podría pulverizar un castillo entero.

Vandalieu realizaría un ataque preventivo en áreas despobladas sin personas inocentes que pudieran quedar atrapadas en el conflicto, para matar a Heinz antes de que pudiera hacer algo.

Nadie se opuso a la voluntad de Vandalieu en este asunto... Si Farmaun estuviera aquí, podría haber sugerido un enfoque más razonable, como enviar una carta de advertencia diciéndole a Heinz que se mantuviera alejado y no dañara a los miembros de las razas de Vida. Pero lamentablemente no estuvo presente.

Sus conocidos Deeana y Tiamat estaban aquí, pero no había un solo pensamiento pacífico en sus mentes; estaban completamente preocupados pensando en formas de evitar que la violenta tiranía de Bellwood los alcanzara.

Para ellos, Bellwood no era otro que el hombre que había liderado los ataques llevados a cabo por las fuerzas de Alda, matando a quienes consideraban sus hermanos e hijos.

"Lo único que queda por preocuparnos es... Maestro Zod, Gufadgarn, ¿creen que puedo derrotar a Bellwood?" preguntó Vandalieu.

La única pregunta que quedaba era si las habilidades de Vandalieu serían efectivas o no contra Bellwood... contra Heinz, con Bellwood invocado sobre él. La pregunta de Vandalieu estaba dirigida a estos dos porque habían conocido a Bellwood cuando aún era un mortal, cuando convocó a Alda para matar al Rey Demonio.

Zod frunció el ceño. "En una competencia de fuerza, serías completamente derrotado. En una batalla a muerte, dependiendo de las circunstancias, creo que se puede ganar".

"El poder de Bellwood supera al tuyo, gran Vandalieu. Pero en una batalla en la que sus vidas están en juego, él no saldrá victorioso", dijo Gufadgarn, tan inexpresivo como siempre.

Bellwood era más rápido y más fuerte que Vandalieu, superior en todos los aspectos físicos. Pero la forma en que luchó fue obstinadamente sencilla.

No había trucos ni engaños detrás de su espada, sólo pura velocidad y agudeza.

Si un enemigo pudiera evadir su espada extremadamente rápida, entonces lo cortaría con ataques que fueran incluso más rápidos que ellos.

Si un enemigo tuviera una defensa impenetrable que pudiera detener su espada, lo derribaría con un ataque sumamente poderoso que podría atravesar esa defensa impenetrable.

Si un enemigo lo atacaba con proyectiles a distancias que su espada no podía alcanzar, lo cortaría acercándose a velocidades imposibles mientras evadía los ataques.

Si un enemigo no poseía una forma física que una espada pudiera cortar, entonces lo cortaría con su espada que podía cortar incluso a seres sin forma física.

Si un enemigo creara innumerables copias de sí mismo para ocultar cuál de ellas era la real, su espada las cortaría a todas simultáneamente.

Ese era el tipo de campeón que era. Por cierto, no era inepto en el uso de la magia, pero... dada la forma en que la usaba, uno podría simplemente reemplazar "espada" con "magia" en las analogías anteriores.

Incluso cuando mató al Rey Demonio Guduranis, convocó todo el ser de Alda sobre sí mismo y atravesó la barrera de su enemigo con un solo ataque que contenía una cantidad inimaginable de poder concentrado.

Gufadgarn explicó que la razón por la que sólo tres mil personas sobrevivieron a la guerra contra el Rey Demonio fue porque Bellwood había tardado demasiado en reunir el poder necesario para atravesar la barrera del Rey Demonio.

“Por supuesto, dada la situación, no había otra forma de matar al Rey Demonio. Shizarion había sido destruido y Zantark todavía estaba en un estado frenético, por lo que Nineroad y Farmaun no pudieron convocar a sus propios dioses sobre sí mismos. Vida todavía estaba viva, pero Zakkart, el único que podía soportar ser su nave, ya estaba muerto”, dijo Zod, que había luchado en la batalla ese día, en defensa de Bellwood.

Pero Gufadgarn no sentía ninguna simpatía por él. “Es precisamente por eso que fue una tragedia que los predecesores del gran Vandalieu, los grandes Zakkart, Solder, Ark y Hillwillow, no estuvieran allí. Si lo fueran, habría habido otras formas de conseguir la victoria. E incluso durante la guerra entre Vida y Alda que siguió, él fue el mismo. Si sigue siendo el mismo ahora, entonces su poder seguramente será aún más tremendo debido a su ascensión a la divinidad como un dios heroico. Sin embargo, con la planificación del gran Vandalieu, la victoria no es imposible”.

Bellwood poseía un poder increíble, pero Vandalieu era todo lo contrario: el tipo de luchador que usaba métodos extraños e inesperados. Mientras él y Bellwood no lucharan frontalmente, ciertamente había esperanzas de victoria.

Deeana y los demás asintieron, pareciendo estar de acuerdo.

"Gracias. Eso fue muy informativo", dijo Vandalieu. "Ahora bien... tengamos cuidado con Heinz y sus aliados, pero hagamos exactamente lo planeado mientras él todavía no pueda moverse".

No hubo cambios en el hecho de que el área alrededor de la Mazmorra de Alda era peligrosa debido a que los dioses de las fuerzas de Alda la custodiaban. Siendo ese el caso, Vandalieu se concentraría en consolidar su posición y reunir más aliados.

Reuniría más aliados para la facción de Vida en la capital real, alterando la capacidad de las fuerzas de Alda para establecer un punto de apoyo en el Reino Orbaume y reduciendo su poder al disminuir el número de personas que los adoraban.

Explicación del trabajo (Escrito por Luciliano):

Guía Divino

En lugar de ser un Trabajo para un Guía que guía a los dioses... este Trabajo es para guiar a aquellos que están tratando de alcanzar la divinidad, aquellos que se convertirán en dioses en el futuro y aquellos que cuentan con la protección divina de los dioses. Por tanto, no parece ser un Trabajo que tenga un gran impacto sobre los dioses ya existentes.

Es posible que se convierta en una carta de triunfo contra los héroes potenciales que los dioses de las fuerzas de Alda están alimentando, pero... probablemente sería mejor no poner demasiadas esperanzas en ello.

Carlos ya se había convertido en lo que es ahora antes de que el Maestro adquiriera este trabajo, por lo que no creo que cause cambios tan drásticos.

Me encuentro incapaz de detener los excitados latidos de mi corazón cuando pienso en la posibilidad de la creación de curiosas formas de No-muertos como Jane Doe como resultado de este Trabajo.

Explicación del título:

Libertador de Diosas



El título de quien liberó a las diosas: Botín, en el caso más reciente. Es un título otorgado por la propia Botín, y si fuera revelado, probablemente generaría un gran respeto por parte de los enanos que adoran a Botín y sus dioses subordinados.

Explicación del título:

Gran Rey Demonio

El Título otorgado a un ser que ha superado al Rey Demonio Guduranis, o se puede esperar que lo haga en el futuro.

En el mundo de Lambda, el Rey Demonio representa un ser abominable y terrible, pero el significado de "Gran Rey Demonio" aún no se ha definido.

Ninguno ha adquirido este Título antes. Vandalieu es el primer 'Gran Rey Demonio'.

Capítulo lateral 46: Un dios que afirma que no es un dios.

La resurrección del heroico dios Bellwood fue una revelación muy impactante para Vandalieu y sus compañeros, quienes habían estado disfrutando de un banquete en Gartland para celebrar su victoria en la batalla.

Para ellos, Bellwood era un demonio asesino que había estado en primera línea y masacrado a miembros de las razas de Vida durante la guerra entre Vida y Alda hace cien mil años. Él era el ser maldito que había sellado a los dioses subordinados de Vida, así como a los dioses que la apoyaban, como Ricklent y Zuruwarn; él fue quien derrotó incluso a los dioses malvados que aceptaron la oferta de Zakkart, traicionando voluntariamente al ejército del Rey Demonio y cambiando de bando.

El daño causado por Bellwood eclipsó el causado por Nineroad, así como el causado por Farmaun antes de unirse a los aliados de Vida en el Continente Demonio hace unos cincuenta mil años.

Esto lo recordaba muy bien la encarnación de Vida, Darcia, así como Zod y Gufadgarn, que habían sido atacados por Bellwood y sus aliados hace cien mil años. Privel, Doraneza y los demás, que eran descendientes de los supervivientes de esas batallas, habían oído las trágicas leyendas. Y ahora que se habían vuelto más fuertes, pudieron comprender lo aterrador que era Bellwood.

Zozaseiba y los otros dioses de Gartland, el pueblo de Gartland, así como Luvesfol, habían vivido escondidos de él durante los cincuenta mil años que transcurrieron entre la guerra Vida-Alda y Bellwood cayendo en su sueño. Para ellos, el regreso de Bellwood fue tan aterrador como la resurrección del Rey Demonio.

Era cierto que este mundo sólo había sobrevivido porque Bellwood derrotó al Rey Demonio Guduranis. En ese sentido, Bellwood merecía gratitud.

Pero eso no significaba que estarían contentos con que la sangre de sus familiares, amantes, amigos y compañeros actuales se convirtiera en manchas de óxido en la espada de Bellwood.

Bellwood y Heinz, el hombre que lo había resucitado, no entablarían conversación. Era natural que Vandalieu y sus compañeros dieran prioridad a la preparación de sus defensas, sabiendo que la ofensiva era la mejor forma de defensa.

“Bueno, en cualquier caso, el cangrejo gratinado está listo. Y también lo son la pizza Gorn Salami, la pasta Madro-Bacon y el Brateo Fritto”, dijo Vandalieu.

Preparar sus defensas era de hecho una prioridad, pero si era posible hacerlo mientras continuaba el banquete, entonces también era natural continuar el banquete.

Todo lo que Vandalieu necesitaba hacer era crear nuevos Familiares del Rey Demonio y hacer que Gufadgarn los teletransportara a donde debían estar, por lo que solo requería grandes cantidades de su maná. No era una tarea que requiriera que se cancelara el banquete.

Pero todavía había algunos que no estaban contentos.

“... Lo siento, pero ¿podrías por favor dejar de nombrar los platos con nombres como 'Gorn' y 'Madroza?' No necesitamos saber de quién se utilizó la carne para elaborarlos”, dijo Deeana.

“De hecho, no es tan bueno para nuestro apetito...” asintió Talos.

Deeana y Talos conocían a Gorn y a los demás desde hace más de cien mil años, por lo que se oponían a que se usaran sus nombres para nombrar los platos. Habían estado junto a sus aliados para luchar contra estos enemigos, pero aparentemente les resultó desagradable ver filas de platos con nombres que les hacían recordar los rostros de los enemigos.

"Veo. Pero la calidad de la carne difiere de un semidiós a otro... ¿Qué tal la pizza de salami Boulder, la pasta con tocino Great Ocean y el fritto Roaring Thunder? sugirió Vandalieu.

“Ah, mmm... supongo que eso es mejor”, dijo Talos.

"¿Es sólo el nombre lo que te disgusta?" Tiamat preguntó con expresión exasperada.

Pero Deeana y Talos parecían satisfechos. A diferencia de Zozaseiba, ellos comían y disfrutaban de los platos.

Probablemente vieron esto como una forma de mostrar su respeto por sus enemigos caídos.

"Pero este tipo Heinz, me pregunto cuánto tiempo le llevará acostumbrarse a convocar a Bellwood en su propio cuerpo". Se preguntó Pauvina en voz alta, como hablando sola.

“Desafortunadamente, no lo sabemos”, respondió Doraneza, quien era la doncella del santuario de Marisjafar, el Dios Maligno Justo del Mar Carmesí del Sur.

... Esta respuesta no fue de mucha utilidad.

“Aww”, dijo Pauvina decepcionada.

“No se puede evitar”, dijo Doraneza. “Incluso analizando toda la historia, los individuos que son capaces de invocar dioses en sus propios cuerpos no son muy comunes. Incluso la capacidad de utilizar el 'Descenso del Espíritu Familiar' es considerablemente rara”.

'Familiar Spirit Descent' era una habilidad que convocaba espíritus familiares... el equivalente de los ángeles de la Tierra y los mensajeros divinos, sobre el cuerpo del usuario. Podría ser adquirido por adoradores devotos con cuerpos bien entrenados.

Sus efectos y la carga para el usuario eran mucho menores que convocar a un dios, pero como explicó Doraneza, la adquisición de esta Habilidad por sí sola era suficiente para ser alabado como un santo.

“Por eso hay pocos ejemplos que sirvan de comparación”, afirmó Doraneza.

“Ya veo”, dijo Pauvina. “Luves, ¿cómo te fue en el caso de Leo?”

“... Ayuda...” gimió Luvesfol, el Dios Dragón Malvado y Furioso, que todavía tenía una mirada muerta en sus ojos después de haber sido utilizado como un avión de juguete por Bakunawa. Pero la vida volvió repentinamente a sus ojos ante la mención de uno de sus antiguos adoradores. “Ah, el Rey Escalado. Ese sí que es un nombre nostálgico”.

El Rey Escalado había sido un extraordinario monstruo tipo Dragón que había adquirido 'Descenso de clon espiritual'.

“El Rey Escalado siempre había sido capaz de usar 'Descenso de clones espirituales'. No sufrió efectos secundarios mientras un clon espiritual estaba en su cuerpo, y solo sufrió fatiga, no dolor, después de usar la Habilidad”, dijo Luvesfol. “Aunque era un Dragón que poseía sólo un poco de mi sangre, su cuerpo era mucho más duradero que el de los humanos... Bueno, aun así, aún así fue derrotado”.

“Sí, después de todo, lo derroté antes de que pudiera convocar a un clon espiritual”, dijo Vandalieu.

Él y sus compañeros habían luchado contra el Rey Escamado en las grandes marismas al sur de Talosheim, pero lo habían derrotado apuntando primero al clon espiritual, impidiéndole usar su carta de triunfo.

Después de convertirse en un No-muerto, se convirtió en Leo, la montura de Bone Man, y actualmente estaba en espera en Talosheim.

“Pauvina-sama, si tiene curiosidad sobre este asunto... ¿quizás podría usar 'Familiar Spirit Demonfall' como referencia? Eso también usa un clon espiritual, ¿no? dijo Luvesfol.

'Familiar Spirit Demonfall' convocó a una entidad dividida de Vandalieu, y en esencia, era lo mismo que 'Familiar Spirit Descent' y 'Spirit Clone Descent'. La única diferencia fue que convocó a una entidad dividida de Vandalieu creada a partir de su alma, en lugar de convocar a un sirviente o clon espiritual de un dios.

“Hmm, Luves, las entidades divididas de Van no son de ninguna utilidad como referencia. Son demasiado gentiles”, dijo Pauvina.

“¡¿G-gentil?!” Luvesfol exclamó sorprendido.

Pauvina asintió, y todos los demás que poseían la habilidad 'Familiar Spirit Demonfall' también asintieron con la cabeza.

“Nunca sentí que esto supusiera una carga para mi cuerpo”, dijo Basdia.

"Siempre nos avisan para avisarnos cuando la duración de la habilidad está a punto de agotarse", dijo Eleanora.

"Por lo que he oído, la entidad dividida que cada persona convoca generalmente sigue siendo la misma", dijo Vigaró.

“Parece que cada persona siempre convoca una entidad dividida del tamaño adecuado para ellos. Supongo que 'tamaño' en este caso significa que si es más pequeño, está más cerca de ser un espíritu familiar, y si es más grande, está más cerca de ser un clon de espíritu”, dijo Privel.

"Parece que a todos se les ocurrió un buen sistema", dijo Vandalieu, como si esto no tuviera nada que ver con él.

... Después de todo, él no procesó conscientemente el uso de 'Familiar Spirit Demonfall' por parte de sus compañeros.

Por cierto, como sospechaba Privel, las entidades divididas de Vandalieu podrían considerarse equivalentes a espíritus familiares y clones de espíritus, y las diferencias entre ellos eran el volumen de poder que contenían... en otras palabras, su tamaño. Cuando alguien usaba la Habilidad, el tamaño de la entidad dividida que convocaba dependía del Nivel de su Habilidad.

"Entonces, ¿por qué Van no ha aprendido 'Familiar Spirit Descent'?"

En el momento en que Pauvina hizo esta pregunta, todos excepto Vandalieu se congelaron, como si hubiera preguntado algo que no debía.

"Quiero hacerlo, pero es bastante difícil", dijo Vandalieu.

"Veo."

Mientras Vandalieu y Pauvina compartían este intercambio despreocupado, Bakunawa los miró con expresión confusa.

Probablemente estaba pensando: Papá es un dios, entonces, ¿por qué quiere invocar el espíritu familiar de otro dios?

"Darcia-sama, ¿Bocchan todavía está...?" -susurró Sam-.

"Sí, esto es lo único que se niega a aceptar", susurró Darcia.

"Pensé que se daría cuenta cuando la estatua divina de él estuviera terminada, ya sabes", dijo Borkus en voz baja.

"Como se esperaba del gran Vandalieu. Indomable y persistente", dijo Gufadgarn.

Esta historia se remonta a antes de la resurrección de Botín, poco después del nacimiento de Bakunawa.

Ese día las calles de Talosheim estaban más alegres que de costumbre.

Los huesos de los esqueletos resonaban de risa, los zombis bailaban enérgicamente, los fantasmas cantaban alabanzas e incluso los silenciosos golems parecían estar más altos y orgullosos.

Había un grupo de hombres que normalmente pasarían sus días encerrados dentro de los muros que protegían Talosheim, pero incluso ellos estaban inquietos hoy.

"El día finalmente ha llegado."

"Sí. Pensar que un día como este estaría sobre nosotros..."

"Mi rango finalmente aumentó hasta el punto de ganar un cuerpo. Nunca ha habido un día de mayor orgullo para mí que este".

"Tienes razón sobre eso."

Estos hombres, que eran negros como sombras, empuñaban ballestas y observaban monstruos peligrosos e invasores del exterior mientras compartían una alegre conversación.

Naturalmente, estos hombres no eran humanos. Eran No-muertos creados por Vandalieu. Inicialmente habían sido armas malditas, armas poseídas por espíritus malignos, pero ahora eran francotiradores de las sombras de rango 5.

Las ballestas eran sus cuerpos principales, no los hombres negros que las empuñaban.

"Para conmemorar este día auspicioso, disparemos y matemos a los monstruos que se acerquen y ofrezcamos sus vidas a Vandalieu-sama".

"Sí, al gran Vandalieu-sama."

Quizás porque sus cuerpos eran objetos mecánicos, lo que más les gustaba hacer era trabajar.

Los Shadow Snipers eran un medio de defensa contra amenazas desde fuera de los muros de Talosheim. Dentro de la ciudad se estaba celebrando un festival para celebrar la paz de la nación.

Había hileras de tiendas preparadas para este festival.

"¡Ven y echa un vistazo! ¡Estos son juguetes de equipos de transformación! ¡Estos son los últimos tipos e incluso vienen con efectos de luz y sonido! ¡Tenemos todos los modelos, desde Zadiris, la chica mágica original, hasta la incorporación más reciente, Miriam!

“¿Te gustaría probar nuestros hongos cultivados en Gartland? Fríelos, hiérvelos, sécalos para usarlos como ingrediente aromático; ¡puedes usarlos para cualquier cosa!

El comercio con Gartland había comenzado recientemente, por lo que algunas de las tiendas vendían productos producidos en Gartland.

Vandalieu y sus Familiares Rey Demonio observaron a sus encantados ciudadanos a través de ojos cuya mirada era como la de un pez muerto.

Había sido completamente derrotado. Derrotado en todos los sentidos posibles.

Había sido derrotado en negociaciones y en capacidad. O tal vez, para empezar, ni siquiera había tenido la intención de ganar.

De hecho, si la victoria fuera todo lo que quería, Vandalieu habría podido ganar muy fácilmente. Pero él no había podido hacer eso.

“Después de todo, habría sido demasiado infantil promulgar una ley que prohibiera construir estatuas más... Ah, solo queda una hora hasta la ceremonia para celebrar la finalización de la estatua”, suspiró Vandalieu.

El festival de hoy fue para celebrar la finalización de la enorme estatua divina de Vandalieu.

La afirmación de Vandalieu de que los impuestos deberían usarse en cosas más importantes había sido aplastada por una refutación de Nuaza, el líder de la Iglesia de Vida: el argumento de que ésta era la voluntad del pueblo de la nación. Ni una sola persona se había opuesto a la construcción de una enorme estatua divina de Vandalieu.

Después de eso, Vandalieu estuvo constantemente a la defensiva, incapaz de hacer uso de sus habilidades.

Había utilizado a sus Familiares del Rey Demonio para organizar una protesta que parecía ser grande, pero que en realidad era la protesta de una sola persona. Pero los ciudadanos habían confundido esto con una especie de desfile excéntrico, y aunque estaban felices de verlo, ni una sola persona se había unido a sus esfuerzos para oponerse a la estatua divina.

Las protestas de Vandalieu continuaron durante la construcción de la estatua divina, pero ahora que reflexionó sobre ello, tal vez los ciudadanos nunca lo habían considerado una protesta en primer lugar.

Antes de llevar a cabo sus protestas, Vandalieu se disculpaba con los dueños de las casas y tiendas que daban a las calles en las que protestaba ofreciéndoles cajas de dulces, y siempre limpiaba las calles después.

Expresaba sus objeciones en voz baja para no interferir con la construcción, y cuando la construcción requería tareas peligrosas o no contaba con suficiente gente, se unía y ayudaba.

Desde la perspectiva de la gente, no parecía que Vandalieu realmente se opusiera a la construcción de la estatua divina, pero desde su perspectiva, había protestado con todos sus esfuerzos.

Y el resultado, que había sido claro desde el principio, ya estaba definitivo. Ahora que se estaban llevando a cabo celebraciones para completar la finalización de la estatua divina, Vandalieu había detenido sus actividades de protesta.

En lugar de oponer una resistencia desagradable e inútil, aceptó amablemente su derrota.

Al menos podría enorgullecerse de ser un buen perdedor. Eso es lo que había pensado hasta ayer.

"Mamá, ¿puedo fingir que estoy enferma para no tener que asistir?" preguntó Vandalieu.

Actualmente, solo estaba siendo un mocoso mimado.

"Vandalieu, no es bueno fingir que estás enfermo", dijo Darcia. "Muchos de tus amigos han venido hoy. ¿No quieres conocerlos?"

Estaba intentando aplacar a Vandalieu, que estaba aferrado a una pared con las ventosas del Rey Demonio. Estaba feliz de que Vandalieu estuviera actuando un poco egoísta por una vez, pero no podía permitir que fingiera estar enfermo.

Después de todo, sus amigos habían venido... el Rey Budarion y la Reina Kurnelia del Reino Noble Orco, el Rey Godwin y la Primera Princesa Iris de la nación Majin; la reina Donaneris de Zanalpadna; el rey Sylvari de la nación Centauro; el rey Tenma, la reina Yura y su primer hijo, Oniwaka, de la nación Kijin; y Rowen de la nación Drakonid, todas las figuras importantes de la región dentro de la Cordillera Fronteriza.

Zalzarit, Feltonia, Zorg, Doraneza y Dediria habían venido de Gartland, y el Conde Morksi y el Duque Alcrem también habían venido en secreto.

Al parecer, el conde y el duque casi se habían desmayado en el momento en que llegaron a Talosheim. Pero tal vez se habían recuperado, ya que después habían intercambiado serias discusiones con sus asesores más cercanos.

"... Estaré allí para anunciar el nacimiento de Bakunawa", dijo Vandalieu.

Planeaba anunciar el nacimiento de su primer hijo, que había nacido de su huevo. Bakunawa no se convertiría en el próximo gobernante de Talosheim, pero era natural que fuera revelado a los ciudadanos.

Los acontecimientos que condujeron al nacimiento de Bakunawa fueron bastante cuestionables, pero Vandalieu aún lo reconocía como su propio hijo. Y Vandalieu era el emperador del Imperio Demonio, por lo que tenía el deber de revelar a su hijo a la gente.

"Ya he configurado hechizos que bloquean la visión en el cielo, por lo que no hay necesidad de preocuparse por ser visto", agregó Vandalieu.

La Diosa de las Nubes de Lluvia Bashas, que se había unido a la facción de Vida, le había informado a Vandalieu que los dioses de la facción de Alda podían observar la región dentro de la Cordillera Fronteriza desde los cielos.

Vandalieu se sorprendió al escuchar esto, no por el hecho de que esta observación estuviera teniendo lugar sino por lo primitivo que era el método; Los dioses de la facción de Alda simplemente miraban hacia abajo desde una altura que estaba por encima de la barrera.

Era razonable observar sin usar magia, ya que usar magia haría que se reflejara en la habilidad 'Fuente raíz' de Vandalieu con resultados impredecibles.

Pero mirar hacia abajo desde una altura por encima de las nubes haría difícil incluso identificar a los ciudadanos individuales en el terreno. Y aparentemente, los dioses que observaban estaban siendo afectados por la habilidad 'Invasión mental' que se había aplicado a las imágenes pintadas en los tejados de Talosheim.

Al escuchar esto, Vandalieu se preguntó si era mejor tomar precauciones... y finalmente decidió que sí, por lo que mejoró las imágenes que estaban pintadas en los tejados.

Y en realidad fue muy sencillo impedir que los dioses de las fuerzas de Alda vieran Talosheim por completo.

Simplemente necesitaba ocultar Talosheim con niebla o una ilusión creada por un hechizo, y crear una fuente de luz debajo para reemplazar el sol, como colocar una sombrilla y colgar una linterna debajo.

“Eso no es suficiente”, dijo Darcia en tono reprobatorio. “Sé que todos ignoraron lo que querías, pero construyeron esa estatua divina por tu bien. Tienes que mostrarles tu agradecimiento, ¿no?”

“... Asistí a la fiesta para celebrar el final de la construcción”, dijo Vandalieu.

Se llevó a cabo una fiesta para todos los involucrados en la construcción de la estatua divina después de la tarea final necesaria para la construcción, y Vandalieu asistió a ella.

“Aún tienes que ir a esta ceremonia”, dijo Darcia. “¡Si no te bajas de esa pared ahora mismo, haré que el Maestro Veld descienda sobre mí y luego cargaré toda la pared si es necesario!”

Se pensaba que el espíritu heroico Veld era la razón por la que Darcia había adquirido el título de "Padre del Monstruo". A través de varios eventos, él se había convertido en un espíritu heroico que descendería sobre ella cuando ella lo convocara.

Darcia ya era capaz de hacer que Vida descendiera sobre ella, por lo que solo necesitaría convocar a Veld para ocultar su verdadera identidad. Por lo tanto, Veld planeaba dedicarse exclusivamente a Schneider una vez que adquiriera la habilidad 'Descenso del espíritu heroico'.

"... Sí, mamá", dijo Vandalieu, resignándose a su destino mientras Darcia lo arrastraba a la ceremonia... a pesar de que se suponía que él sería el anfitrión de la ceremonia, no solo un participante.

Durante la ceremonia, sus ojos estaban tan sin vida que quienes los veían no podían evitar preguntarse cómo alguien podía parecer tan muerto. Se refirió a la gran estatua divina como "gran estatua", negándose a reconocerla como una estatua divina.

Pero recuperó su vivacidad al anunciar la eclosión de Bakunawa y celebró con el pueblo el nacimiento de su primer hijo.

A través de estos eventos, los compañeros de Vandalieu habían pensado que él podría ganar más conciencia de que era un ser adorado, pero eso no había sucedido.

Si así fuera, Vandalieu nunca se preguntaría por qué nunca había adquirido el 'Descenso del Espíritu Familiar' ni ninguna otra habilidad relacionada.

"Después de todo, no hay manera de que un dios pueda aprender una habilidad que le dé poder convocando a otro dios o al sirviente de otro dios", dijo Deena.

“Y un dios que otorga protecciones divinas y envía espíritus familiares... entidades divididas de sí mismo, además”, añadió Talos.

Vandalieu no era un dios, y también era diferente de un semidiós normal... o incluso de semidioses extraordinarios. Teniendo en cuenta eso, no era del todo imposible para él adquirir la habilidad 'Descenso del espíritu familiar'.

Pero ya no sólo otorgó su protección divina a los demás, sino que también envió entidades divididas de sí mismo a aquellos que habían adquirido la habilidad 'Familiar Spirit Demonfall'.

Dado eso, invocar un espíritu familiar, un espíritu heroico o un clon espiritual sobre sí mismo no lograría mucho. El propio Vandalieu ya estaba formado por innumerables entidades divididas; usar tal Habilidad solo agregaría un ser que fuera equivalente, o incluso más débil, a cualquiera de sus otras entidades divididas.

Fidirg, el Dios Dragón de los Cinco Pecados, una vez se había fortalecido al convocar a una entidad dividida de Vandalieu sobre sí mismo, pero eso no se debía a que Fidirg fuera inusual, sino a que Vandalieu era simplemente muy diferente de lo que era ordinario.

En el caso de Vandalieu, también existía la posibilidad de que incluso se debilitara al tener el espíritu familiar de un dios – un ser extraño – entrando en su cuerpo.

También sería difícil convocar a un dios real en lugar de un clon espiritual. Después de todo, la estructura de su mente era demasiado diferente... En otras palabras, no había dioses que fueran compatibles con él.

"Veo. Así es como es", dijo Zadiris.

"Nunca me di cuenta de eso", dijo Zandia.

Los dos asintieron mientras escuchaban esta explicación con gran interés. Ambos eran magos excepcionales, pero era bastante difícil imaginar este tipo de cosas como alguien que estaba del lado de los adoradores en lugar del lado de los adorados.

"Supongo que intentaré hacer una solicitud la próxima vez que visite sus Reinos Divinos", dijo Vandalieu.

"Siempre me he sentido un poco reacio a preguntar directamente cuando se trata de cosas como esta, ya que siento que estoy haciendo trampa, pero..."

Sería un problema si Vandalieu continuara sin darse cuenta.

"Vandalieu, tenemos algo que queremos decirte. ¿Podrías escuchar, por favor?" dijo Darcia.

Y así, Darcia y los demás hicieron todo lo posible para que Vandalieu aceptara la verdad.

«La habilidad 'Cocinar' ha despertado en '¡Cocina divina!'»

Vandalieu, después de haber preparado numerosos platos con semidioses, había despertado la habilidad "Cocina divina" que le permitía preparar platos con espíritus divinos.

Capítulo lateral 47: El pacífico ducado de Alcrem

Al norte estaba la nación del hierro de Marmuke, una región rica en minerales para extraer. Al oeste estaba la nación cerealera de Yond, el suministro de alimentos del imperio. Al sur estaba la nación marítima de Kalahad, un punto vital en el comercio y el comercio del imperio. Y al este estaba la nación escudo Mirg, la piedra angular de su defensa.

Apoyado por sus cuatro naciones vasallas, el Imperio Amid había conocido la paz y la estabilidad. Nadie consideró posible derrotar el dominio del imperio y unir el continente.

Incluso los oficiales militares y nobles involucrados con el ejército del Reino Orbaume, quienes tuvieron que hablar con optimismo a sus superiores para que se les concedieran mayores presupuestos, realmente no creían que tal cosa fuera posible. Habría que ser ignorante o realmente tonto para creer que así fuera.

Pero la situación había cambiado.

Las Quince Espadas Rompedoras del Mal, la fuerza secreta cuyos miembros individuales poseían cada uno la fuerza de un ejército entero, se habían fragmentado; y el grupo de aventureros clase S conocido como la Tormenta de la Tiranía ahora ejercía su poder contra el imperio.

El nuevo Papa de la Gran Iglesia de Alda era un hombre joven... no, no sería exagerado decir que era un niño. El que estaba en el trono del emperador no era el sabio Marshukzarl, sino un hombre corriente del que nadie había oído hablar nunca antes.



Un diplomático que servía en la casa del Duque Sauron estaba ahora frente al Duque Takkard Alcrem. Alternó entre hablar apasionadamente y explicar con calma los riesgos y los beneficios.

“La situación... el estado del mundo y los tiempos están cambiando drásticamente. Duque Alcrem, por favor tome su decisión”, dijo finalmente, solicitando una respuesta.

“Hmm”, reflexionó Takkard en voz baja.

Con una cabeza llena de cabello brillante y una piel suave que no caía, recientemente se había comentado que había rejuvenecido al menos diez años, pero su bello rostro no mostraba una expresión de complacencia ante el plan sugerido por el diplomático enviado por Duque Rudel Sauron.

“Entiendo bien lo que propone el Duque Sauron. La propuesta en sí, los riesgos y los retornos. Pero estoy seguro de que sabes que mi propio ducado tiene sus propias circunstancias de las que preocuparse”.

Hizo una señal con un movimiento de sus ojos y uno de sus propios diplomáticos comenzó a darle una explicación al diplomático del duque Sauron.

Este año habían ocurrido dos incidentes significativos en el Ducado de Alcrem, y uno de ellos había tenido lugar muy cerca de la propia casa del duque... la resurrección del dios malvado Forzajibal. El diplomático de Takkard habló del daño económico causado por este incidente y del avance de los proyectos que se estaban llevando a cabo para recuperarse de ese daño.

En verdad, fue el Dios Maligno del Canibalismo Zerzoregin el que había resucitado, no el Dios Maligno del Saqueo de Forzajibal, pero muy pocos en el Ducado de Alcrem eran conscientes de ello.

Y la realidad era que el único 'daño' causado por este incidente fue el colapso de los 'Páramos Sagrados', que habían sido un nido de Humanos Miméticos; no había habido ningún daño real.

El duque Alcrem y sus asesores quisieron rechazar la propuesta del duque Sauron, incluso si eso significaba que tenían que mentir sobre estas circunstancias.

“También somos conscientes de las circunstancias en las que se encuentra, duque Alcrem. Pero nos gustaría que comprendiera que no podemos simplemente dejarlo como está. No cuando la guerra con el Imperio Amid pueda estar sobre nosotros”, dijo el diplomático del Duque Sauron.

Lo que propuso no fue la formación de una alianza y un ejército unido para atacar al Imperio Amid.

“¡Es simplemente demasiado peligroso dejar el antiguo territorio de Scylla como está, especialmente ahora que se ha convertido en un verdadero Nido del Diablo en todos los sentidos! ¡Pero la fuerza del Ducado de Sauron por sí sola no es suficiente para abordarlo! ¡Nos estamos tragando nuestro orgullo y suplicando su ayuda!

La mira del Ducado de Sauron no estaba puesta en el ejército del Imperio Amid ni en las fortalezas de la nación escudo Mirg, sino en el antiguo territorio de Scylla.

"Entiendo que Rudel-dono le tiene miedo a ese lugar", dijo Takkard.

Desde la perspectiva de Rudel como duque de la región, el antiguo territorio de Scylla era parte de su dominio que había sido robado a su pueblo por algún misterioso No-muerto.

Los No-muertos no salieron del antiguo territorio de Scylla, pero cualquiera que entrara en él era asesinado y convertido en No-muerto para unirse a ellos. Ninguno de los que se habían aventurado a entrar había regresado con vida.

Cada intento de realizar un reconocimiento utilizando familiares había terminado en un completo fracaso. Parecía que había monolitos e imágenes pintadas en el suelo que atormentaban la mente de quienes las contemplaban; Todos los magos que habían intentado observar el área a través de tales métodos se habían vuelto locos.

Algunos de esos magos aparentemente se habían recuperado y parecían recuperar la cordura, pero luego desaparecieron, dejando nada más que una nota que decía: "Voy a donde está Dios".

Además de eso, una aldea tras otra cerca del antiguo territorio de Scylla tuvo poblaciones enteras desaparecidas, por lo que no se podía decir que todos estuvieran a salvo mientras no ingresaran.

Tal como estaban las cosas, cuando el Imperio Amid invadiera en el futuro, el Duque Sauron tendría que estar constantemente preocupado por el riesgo de que los No-muertos surgieran repentinamente del antiguo territorio de Scylla y atacaran a su propio ejército.

De hecho, incluso era posible que el Nido del Diablo del antiguo territorio de Scylla continuara expandiéndose e incluso llegara a regiones más allá del Ducado de Sauron.

Tenía que hacer algo al respecto antes de que eso sucediera, incluso si eso significaba estar en deuda con los otros duques.

*Entiendo que. Sí. Si yo fuera el Duque Sauron, estaría pensando lo mismo. Pero... ¿ese lugar es un territorio del Imperio Demonio de Vidal, así que no puedo moverme allí!* Pensó Takkard.

Sabía la verdad detrás del antiguo territorio de Scylla.

Sabía que las hordas de poderosos No-muertos que lo habitaban eran soldados del Imperio Demonio de Vidal, con quienes había formado una alianza secreta. Sabía que el territorio servía como enclave del Imperio Demonio.

Los No-muertos que custodiaban las fronteras del antiguo territorio de Scylla no eran monstruosidades que mataban a todos los seres vivos indiscriminadamente; eran un ejército con liderazgo. No emergerían del territorio y atacarían las ciudades y ejércitos del Ducado de Sauron a menos que Vandalieu lo ordenara.

Y en cuanto a las desapariciones masivas de las personas que vivían en las aldeas cercanas, simplemente se habían mudado al antiguo territorio de Scylla para vivir allí. Como ciudadanos del Imperio Demonio de Vidal, vivían vidas mucho más cómodas que como ciudadanos del Ducado de Sauron.

*Para empezar, es un error pensar que se podría hacer algo al respecto sólo con el poder militar. Si nuestra nación tuviera el poder militar para recuperar esa región, habríamos podido atravesar las fortalezas de la nación escudo Mirg con facilidad hace mucho tiempo.* Takkard pensó para sí mismo.

El ejército de No Muertos podría contar con decenas de miles. Le habían dicho que todos tenían como mínimo el rango 5, y que los más poderosos entre ellos eran del rango 10 y superiores.

Si este ejército fuera un enemigo, los Cinco Caballeros de Alcrem (a quienes todavía les faltaba un miembro), así como sus fuerzas secretas equivalentes de cada ducado, tendrían que ser enviados solo para luchar.

Y eso no les bastaría para ganar. Sólo bastaría con dar pelea.

*Por supuesto, si llegara el caso, le contaría todo a Vandalieu-dono sin ocultar nada.* Pensó Takkard. Pero aun así no puedo aceptar esto. Después de todo, Vandalieu-dono me ha pedido que no lo haga.

Vandalieu asistiría a la Escuela Central de Aventureros en primavera. No tendría tiempo para ocuparse de asuntos tan molestos.

El Ducado de Sauron era el muro entre el Reino Orbaume y el Imperio Amid; Repeler al ejército del Ducado de Sauron sin causarle demasiado daño sería muy molesto para Vandalieu. Y debido a que el Ducado de Sauron era una región donde había muchos adoradores de Vida, muchos de los soldados también eran adoradores de Vida.

En cuanto a Takkard, tampoco deseaba que su propio ejército sufriera daños.

... No puedo enviar a mis soldados a morir sin sentido.

Había algunos entre la población que creían que los nobles eran personas sin emociones que no pensaban en usar soldados y plebeyos reclutados como peones desechables.

Pero eso no ocurría con los nobles que poseían cierto grado de poder político. Era cierto que a veces tenían que dar órdenes que enviaban a los soldados a la muerte. El propio Takkard había tenido que ordenar a los soldados que se aventuraran en campos de batalla de los que no tenían esperanzas de regresar con vida.

Pero siempre hubo buenas razones para hacerlo.

Costaba dinero formar hombres que dedicaran toda su vida a convertirse en caballeros y soldados, y esos hombres eran absolutamente necesarios para mantener el orden y la seguridad públicos.

Incluso los reclutas eran agricultores, artesanos, comerciantes, cocineros y curanderos en tiempos de paz... Eran trabajadores valiosos.

Perder soldados tan importantes en guerras innecesarias era inaceptable.

“Entiendo”, dijo Takkard al diplomático. “Pero cuando sellamos al dios maligno que resucitó, el Ducado de Alcrem perdió al Caballero de las Montañas Derrumbadas, Goldie, y a toda su familia, que vivía en los 'Páramos Sagrados'. Nuestra prioridad es reconstruir el Templo de Borgadon lo más rápido posible para asegurarnos de que el dios maligno nunca más resucite y mantener una estrecha vigilancia sobre nuestras tierras para que aquellos que adoran a otros dioses malignos no nos causen más daño”.

La verdad era que ambos dioses malignos habían sido destruidos y nunca más podrían resucitar. Tampoco hubo señales de movimiento por parte de aquellos que adoraban a otros dioses malvados... aunque había evidencia de que habían huido del Ducado de Alcrem, ahora que era una base de operaciones para Vandalieu.

Así, en realidad, el duque Alcrem no tenía proyectos que debieran completarse lo antes posible ni problemas inminentes que le impidieran desplegar su ejército.

Hubo un gran alboroto en el Ducado de Farzon sobre cómo el grupo de Heinz, los Cuchillas de Cinco Colores, debería haber salido del Calabozo pero aún no lo había hecho. Pero ese no era un problema que pudiera abordar el ejército del duque Alcrem.

Ese era un problema que el Duque Alcrem necesitaba abordar utilizando su influencia política para recopilar información.

“Por eso lamento informarles que no puedo ayudarles. Pero, por supuesto, no dudaré en proporcionar ayuda en forma de fondos y suministros”, afirmó Takkard.

Debido a que su reino era vecino del Ducado de Sauron, era difícil rechazar de plano la solicitud del Duque Sauron. Así, decidió brindar al menos una ayuda superficial a través de fondos y suministros, tratándolo como un gasto necesario.

Ha habido numerosos casos en la historia en los que la casa Alcrem respondió a las solicitudes de la casa Sauron con dinero y suministros en lugar de ayuda militar. El diplomático seguramente daría marcha atrás y aceptaría esto.

Pero el diplomático no dio marcha atrás. "Espere por favor. En ese caso, me gustaría solicitar ayuda para presentarnos a algunas personas capaces".

"... ¿Individuos capaces?" repitió Takkard. "¿Y quién podría ser? Por la forma en que hablas, supongo que no son soldados de mi ducado".

"... El primero es Randolph 'el Verdadero'".

El primer nombre dado por el diplomático del Duque Sauron fue el del aventurero clase S que había trabajado en el Reino Orbaume durante más de un siglo.

Era natural desear la ayuda de un aventurero clase S, un sobrehumano entre los superhumanos, cuando luchaba contra un enemigo desconocido que ni siquiera un ejército podía derrotar. Las Espadas de Cinco Colores también habían ascendido a la clase S hace varios años, pero todavía estaban dentro de una Mazmorra y aún no habían emergido. Por lo tanto, Randolph era el único al que podían preguntar.

Se sabía que no se involucraba en guerras entre naciones, pero el antiguo territorio de Scylla no era (considerado como) una nación, por lo que era probable que si uno tuviera las conexiones necesarias para hacer una solicitud, la aceptaría.

Sin embargo -

"Es cierto que el Duque Alcrem tiene conexiones que le permitirían entrar en contacto con Randolph-dono, pero ¿no es eso también cierto para el Duque Sauron? E incluso si no es así, creo que se podría contactar con él a través del mariscal Dolmad", señaló con tono amargo uno de los diplomáticos del lado del Ducado de Alcrem.

"La verdad es... Rudel-sama nunca conoció a Randolph-sama a través del duque anterior, por lo que no existe una conexión fuerte entre ellos. Y hacer una solicitud al mariscal Dolmad causaría problemas para mantener la independencia de su gobierno", dijo el diplomático del duque Sauron.

Esta respuesta dio a Takkard y a sus diplomáticos una imagen clara de la situación en la que se encontraba Rudel Sauron.

*Veo. Ya ha hecho algo para ofender a Randolph. Y encima se está distanciando de Marshall Dolmad.*

La verdad era que Rudel Sauron no había hecho nada que pudiera llamarse "ofender" a Randolph. Sin embargo, había ignorado el consejo de Randolph. En primer lugar, Randolph no tenía grandes expectativas de los nobles, y si recibiera esta solicitud de Rudel, probablemente daría un suspiro de exasperación pero aún así la aceptaría.

Sin embargo, cuando Rudel intentó hacer esta solicitud, Randolph había estado encubierto en la ciudad de Morksi como un bardo llamado Rudolf, por lo que fue imposible establecer contacto.

Rudel y sus asesores habían entendido mal, pensando que no podían contactar a Randolph porque Rudel lo había ofendido.

En cuanto a distanciarse del mariscal Dolmad, que sirvió al rey del Reino Orbaume, eso era cierto. Fue porque Rudel estaba luchando con la tarea de retomar el antiguo territorio de Scylla, lo que hacía que la gente cuestionara su capacidad como gobernante.

"... En ese caso, intentaré contactar a Randolph-dono en tu lugar. En cuanto a si él responde o no, eso depende enteramente de él", dijo Takkard.

Pero no tenía ninguna intención de intentar contactar a Randolph. Si aceptara la solicitud y se uniera al ejército del Duque Sauron para retomar el antiguo territorio de Scylla, el ejército de No Muertos seguramente sufriría pérdidas.

*¡Debo evitar a toda costa crear grietas en nuestra relación con el Imperio Demonio de Vidal!*

Takkard Alcrem y sus subordinados más cercanos habían visto el Imperio Demonio de Vidal con sus propios ojos cuando asistieron a la ceremonia para celebrar la finalización de la enorme estatua divina de Vandalieu y el nacimiento de su primer hijo.

Había una diferencia alucinante en el poder militar del Reino Orbaume y el Imperio Demonio de Vidal.

Personas como Bravatiyu y Baldiria de los Cinco Caballeros de Alcrem serían capaces de luchar contra miembros del Imperio Demonio. Pero sólo a nivel individual. Si sus ejércitos chocaran, la gran mayoría del ejército del Reino Orbaume perecería en un abrir y cerrar de ojos, y sólo quedarían individuos poderosos como los Cinco Caballeros.

Posiblemente se podrían reunir más fuerzas de combate, como poderosos aventureros y héroes con la protección divina de los dioses, pero como gobernante, Takkard no podía permitirse el lujo de depender de variables tan inciertas. De hecho, cuando el peligro se acercó a Morksi y Alcrem, huyeron con anticipación en lugar de apresurarse a ofrecer su ayuda.

Aunque probablemente habían huido para evitar a Vandalieu, Takkard no podía confiar en esas personas.

Y la diferencia en el poder militar no fue el único problema. El mayor problema fue la gran diferencia en el poder absoluto como nación.

*Es cierto que el Ducado de Alcrem tiene una población mayor. ¿Pero tiene este país el poder nacional para construir una estatua tan grande como esa, con poco más que la voluntad del pueblo? No hay necesidad siquiera de considerarlo: ¡la respuesta es no!*

Su capacidad para producir equipo militar excepcional, su suministro estable de alimentos para todos y cada uno de los ciudadanos... Cuanto más veía Takkard el Imperio Demoníaco de Vidal, más se daba cuenta de lo diferente que era de su propia nación.

En cuanto a la población, el Imperio Demonio de Vidal aparentemente también incluía el Continente Demonio, del cual la Tormenta de la Tiranía había regresado en lo que se consideraba el primer precedente de personas que se aventuraban al continente y regresaban con vida, y otros territorios distantes como Bueno. Era posible que su población total combinada fuera en realidad mayor que la población del Ducado de Alcrem.

Para empezar, ¿cómo se definió la población del Imperio Demonio? ¿Los Shadow Snipers que custodiaban las paredes y los otros No-muertos y Golems contaban como ciudadanos?

Por supuesto, incluso sin tener en cuenta a esos No-muertos y Golems, su población probablemente superaría a la del Reino Orbaume dentro de unas pocas décadas.

*Ir y venir es difícil por ahora. Pero si hay algún método en el futuro, tal vez si se hace algo con la cordillera y se construye una carretera a través del antiguo territorio de Scylla, o se utiliza algo de energía para proporcionar rutas por mar. Si la gente puede viajar libremente de un lado a otro, ¡una gran cantidad de personas elegirán migrar del reino al Imperio Demonio!*

Seguramente los aventureros tropezarían con ellos mismos para convertirse en ciudadanos del Imperio Demonio de Vidal, así como en alquimistas y comerciantes que buscaban nuevos materiales y bienes. Era probable que algunos se mostraran reacios a ir a una nación que tratara a los vampiros, monstruos y no-muertos como ciudadanos, pero... no había garantía de eso. Después de todo, el Imperio Demonio de Vidal ya tenía muchos ciudadanos que se habían mudado allí desde el Reino Orbaume.

*En verdad, incluso yo me sorprendí al darme cuenta de que no sentía repulsión por los No-muertos.*

Mientras estos pensamientos pasaban por la mente de Takkard, los diplomáticos terminaron sus discusiones entre ellos y llegaron a la conclusión de que las comunicaciones no serían mediadas entre el Duque Sauron y Randolph.

“¿Qué tal si confiamos en las Espadas de Cinco Colores en lugar de en Randolph-dono?” —sugirió Takkard. "Los rumores dicen que abandonaron la mazmorra en la que estaban".

En el pasado, había abolido los sistemas discriminatorios en el Ducado de Alcrem con respecto al empleo de Bestias en un intento de formar relaciones amistosas con Heinz y la facción pacífica de Alda, por lo que sería antinatural para él no mencionarlo... no. No importa lo reacio que fuera a hacerlo.

Por supuesto, esperaba que esta sugerencia fuera rechazada. No era difícil imaginar que Heinz uniéndose a la batalla para retomar el antiguo territorio de Scylla causaría aún más caos y daño que Randolph.

“...Es inesperado que los recomiende, Su Excelencia, considerando los rumores que sugieren que usted se ha convertido recientemente al fundamentalismo de Vida”, dijo el diplomático del Duque Sauron.

Desde su perspectiva, no creía que Takkard tuviera actualmente buenas relaciones con la facción pacífica de Alda, de quien Heinz era el líder.

De hecho, desde las reformas que llevaron a que los Ghouls fueran reconocidos como una raza creada por Vida, las relaciones con la facción pacífica de Alda se habían vuelto más frías. No mostraban signos visibles que sugirieran esto, pero esa era precisamente la razón por la que Takkard sintió la desconfianza y la cautela que la facción pacífica de Alda sentía hacia él y sus asesores.

Pero el hecho de que esto también hubiera sido recogido por los asesores del Duque Sauron significaba que Takkard estaba fuera de peligro por ahora.

Takkard casi bajó sus tensos hombros aliviado.

Pero lo que vino después fue una bomba mucho mayor que todo lo que se había discutido hasta ahora.

“Más importante aún, dado que el culto a Vida está floreciendo en el Ducado de Sauron, nos gustaría que nos presente a la Condesa Honoraria Darcia Zakkart, quien es alabada como la 'encarnación de Vida', y a su hijo Vandaliu-dono, el 'Santo Patrón de Equipos de Transformación’”, dijo el diplomático.

Pero este bombazo no quedó ahí.

“La condesa honoraria Zakkart es una heroína que selló a un dios maligno y es capaz de invocar un espíritu familiar de Vida sobre sí misma; Estoy seguro de que una visita suya traería mucho consuelo a nuestro pueblo. Y su hijo, que es un artesano extremadamente hábil y está al mando de numerosos familiares excepcionales, tal vez pueda descubrir qué está sucediendo en el antiguo territorio de Scylla. De hecho, creo que uno de los familiares que le sirven es una Scylla”.

Takkard y sus diplomáticos no pudieron discernir las verdaderas intenciones del diplomático, de Rudel Sauron, el que lo había enviado. Quizás había sentido algo, o quizás no.

Pero las palabras de este diplomático seguramente ofenderían a Vandaliu si las escuchara, y el hecho de que Rudel Sauron permitiera que su diplomático las pronunciara dejaba claro que no había aprendido la verdad sobre quién era Vandaliu.

“También estamos considerando contactar al Gremio de Aventuras para solicitar la ayuda del grupo de la 'Chica Mágica' Kanako Tsuchiya, así como de la 'Espada Voladora' y el 'Gato de Hierro' que recientemente han comenzado a ganar la atención de la gente. ¿Espero que no te importe?” continuó el diplomático.

Kanako y los demás pertenecían al Gremio de Aventureros; no había ninguna ley que hiciera necesario obtener el permiso del duque o de los funcionarios gubernamentales que lo servían antes de contratarlos.

Sin embargo, contratar a varios aventureros capaces que estuvieran basados en otro ducado sin permiso previo tenía el potencial de causar malentendidos, por lo que hubo un acuerdo tácito de que las discusiones se llevarían a cabo de antemano al hacerlo, a menos que el asunto fuera extremadamente urgente.

Takkard y sus asesores agradecieron en silencio a sus predecesores por establecer este acuerdo tácito. Gracias a ellos, podrían evitar que esto sucediera.

“Pido disculpas, pero el hijo de Darcia-dono planea comenzar a asistir a la escuela de aventureros en Orbaume Central en la primavera. Ella tiene la intención de ir con él, y aunque necesitaría confirmar esto, creo que 'Magical Girl'-dono, así como sus aprendices, 'Flying Sword' y 'Iron Cat', son muy cercanos a ellos y tienen la intención de ir con él. para ir con ellos, así como con sus amigos, la 'Brigada de Guerreros del Corazón'. Darcia-dono no es más que un noble honorario, pero es realmente vergonzoso que no pueda hacer mucho con respecto a los caprichos de los nobles de mi propio reino”.

"Eh, err, ¿qué quieres decir con...?" El diplomático del duque Sauron pronunció desconcertado, aparentemente no esperaba que se rechazaran todas y cada una de las solicitudes.

Mientras Takkard y sus diplomáticos trabajaban juntos para dar explicaciones e intentar disimular, Bravatiyu se inclinó para susurrarle al oído a Takkard.

Takkard extendió la oreja, preguntándose qué era lo que Bravatiyu había notado...

“Mi señor, ¿tal vez esto sea un complot de Rudel Sauron para sembrar discordia entre nosotros y Zakkart-dono? ¡No, tal vez tenga la intención de reducir el número de nuestro ejército y luego llevar a cabo algo nefasto! Bravatiyu susurró furiosamente.

Era una teoría de la conspiración.

"... No quiero decir que este sea un reemplazo adecuado, pero enviaré a algunos de mis caballeros más capaces para ayudarte", le dijo Takkard al diplomático del Duque Sauron.

"¡¿Mi señor?!" Bravatiyu exclamó sorprendida.

Parecía que sería difícil prevenir preventivamente el intento del Duque Sauron de recuperar el antiguo territorio de Scylla. Siendo ese el caso, sería mejor enviar a su propia gente para proporcionar información privilegiada, compartirla con el Imperio Demonio de Vidal y derrotar al ejército del Duque Sauron de una manera razonable.

Aunque estaba un poco irritado por su subordinado demasiado sospechoso, esta no fue una decisión que Takkard había tomado por mal genio.

*Ah, mi vida habría sido mucho más fácil si fuera conde en lugar de duque.* pensó con nostalgia.

Era otro día normal en la ciudad del comercio gobernada por el conde Morksi, quien felizmente ignoraba el deseo del exhausto duque Alcrem de intercambiar lugares con él.

Tama y Gyoku, que tenían cuerpos blancos traslúcidos, adorables ojos redondos y piernas largas, estaban cocinando en un carrito de comida en un callejón trasero del distrito rojo, que ahora se conocía como 'Vida Street', en lugar de Vandalieu.

Rock, el líder de la Brigada Iron Boulder, un grupo de aventureros con base en esta ciudad, pasaba caminando.

"... Entonces, este carrito de comida finalmente está siendo operado por familiares", dijo con una risa seca. "No sé si debería impresionarme de que sea un domador tan hábil que pueda hacer que sus familiares preparen la comida, o sorprenderme de que esté dispuesto a dejarles todo el carrito de comida".

"Oye, guardia, ¿eso está permitido? Hay una criada sentada detrás del carrito de comida, pero no es domadora ni nada por el estilo, ¿verdad? dijo uno de los compañeros de Rock.

El guardia de la ciudad con el que estaba hablando, el guardia de la ciudad novato que finalmente había podido ver dos personajes de su protección divina, sonrió secamente. "No hay problema. La supervisión de los domadores está bajo la jurisdicción del Gremio de Domadores, y... hay un acuerdo tácito para dejar los asuntos relacionados con el barrio rojo a Starving Wolf Security a menos que suceda algo realmente grande".

"Entonces eso significa que todo depende de Vandalieu, eh. Él es el jefe del Lobo Hambriento, después de todo, y el 'Verdadero Gobernante del Barrio Rojo'... Cuando lo conocimos por primera vez en el Nido del Diablo, no pensé que se convertiría en un pez tan importante... No, tal vez él ¿Ya era un pez gordo en ese entonces? El compañero de roca.

"No te preocupes por los detalles", dijo Rock. "Entonces, ¿tendrás una brocheta de calamar a la parrilla por ahora?"

Los ingredientes servidos en las brochetas del carrito de comida cambiaban día a día, y el ingrediente principal de hoy eran los monstruos calamar que aparecieron en 'El antiguo campo de batalla de Garess'.

Por cierto, la 'sirvienta sentada detrás del carrito de comida' no era Rita o Saria, sino la Vampiro Zombi Maid Magisa, que había sido una de las subordinadas del Vampiro de Raza Pura Birkyne cuando aún estaba viva.

Era posible que las personas que vieran el carrito de comida por primera vez se asustaran al ver que estaba dirigido únicamente por monstruos de alto rango. Vandalieu había colocado a Magisa aquí para evitar que tuvieran miedo; la gente se tranquilizaría al ver al domador de monstruos vigilándolos.

... La verdad era que ella ni siquiera era humana, mucho menos una domadora, pero ni siquiera Rock era consciente de eso. El único que sabía la verdad era Earl Morksi.

"... ¿Esto realmente está permitido? Quiero decir, esos tipos están asando calamares", cuestionó el compañero de Rock.

"Bueno, tienen muchas patas, pero sólo sería canibalismo si comieran pulpos. Entonces está bien, ¿no? dijo Kest.

"¿Eh? ¿Esos tipos no son calamares?"

Para ser precisos, eran Krakens, pequeños Krakens flotantes. Eran Krakens en miniatura cuyos torsos eran aproximadamente del tamaño de un cuerpo humano y eran capaces de flotar ligeramente sobre el suelo.

Aunque estaban relacionados con los calamares y los pulpos, eran otra especie. Por lo tanto, esto no era canibalismo... para dar una analogía, era lo mismo que un león comiéndose a un tigre no se consideraba canibalismo.

Por cierto, el padre de Tama y Gyoku, que se había convertido en un no-muerto y resucitado como un pequeño Kraken Zombie, estaba detrás del carro, cortando los calamares, poniéndolos en brochetas y cubriéndolos con salsa.

Magisa estaba a cargo de hacerse pasar por su domador y manejar el pago.

Las tres hermanas rata (Maroru, Urumi y Suruga) trabajaban como camareras.



Uno de ellos le gritó a Rock para pedirle su pedido.

“Dame seis brochetas de calamar. Uno para el buen guardia de aquí”, dijo Rock.

“¿Eh? No, no tienes que preocuparte por mí...” dijo Kest.

“Vamos, está bien. Tu turno ha terminado, ¿verdad? Esto no contará como un soborno, así que deja de preocuparte”.

Con otro chillido, la hermana rata, que balanceaba su cuerpo de tres metros de altura sobre sus patas traseras, usó hábilmente sus patas delanteras para escribir la orden. Si uno no mirara su cabeza, parecería un oso.

Ningún borracho maleducado se atrevió a causar problemas en este carrito de comida ahora. En comparación con el año anterior, el orden público en el barrio rojo de Morksi había mejorado dramáticamente.

Mientras tanto, el responsable de mejorar la seguridad pública, el 'lobo hambriento' Michael, también conocido como Miles, luchaba actualmente contra una montaña de documentos.

“Uf, la gestión de personal requiere mucho trabajo. En lugar de tener una oficina principal y sucursales, ¿por qué no abrimos oficinas en cada ciudad e intercambiamos documentos? dijo Miles.

“En las sociedades humanas, no hay dispositivos de comunicación Goblin, faxes Golem, ni Gufadgarn o Jane en quienes confiar”, respondió un Familiar del Rey Demonio. "Hacer eso aumentaría drásticamente la mano de obra requerida, ya que tendríamos que transportar los documentos entre las oficinas".

“Bueno, usted podría hacer el trabajo allí, jefe. Puedes grabar cualquier tipo de documento, ¿no?”

"... A su jefe no le impresiona su sugerencia de utilizarlo como máquina de fax".

Los Familiares del Rey Demonio estaban ayudando a Miles con el papeleo, sosteniendo herramientas de escritura con sus tentáculos.

"Parece que algunos fieles de Alda estaban protestando y cantando himnos en la plaza de Alcrem", dijo Miles. "Aunque por lo que escuché, nadie les prestó atención".

“Por 'himnos' te refieres a esas canciones que piden el rechazo a las razas de Vida, ¿no? Me pregunto: ¿realmente pensaron que recibirían algún apoyo cantando ese tipo de canciones en la plaza de Alcrem? dijo el Familiar Rey Demonio.

Incluso antes de la llegada de Vandalieu al Ducado de Alcrem, mucha de su gente había apoyado a la facción pacífica de Alda. Había pocas posibilidades de que de repente comenzaran a apoyar a la facción extremista de Alda, pero...

“¿Supongo que pensaron que sería mejor que hacerlo en Morksi?” dijo Miles.

"Entonces, no fueron lo suficientemente imprudentes como para desafiar a Kanako a una batalla de actuaciones musicales", estuvo de acuerdo el Familiar Rey Demonio.

Aun así, estos adoradores de Alda habían tomado la idea de protestar a través de la música de los conciertos de Kanako y los demás, por lo que las protestas en sí fueron pacíficas.

El problema eran los otros fieles que compartían sus creencias radicales.

“El intento de incendio provocado en el Gremio de Domadores, los intentos de violencia contra nuestro personal de seguridad, los ataques a mí, a Kanako y a los demás, los intentos de entrar a tu casa... Las personas que actúan

por su cuenta son en realidad bastante problemáticas, ya que No podemos responsabilizar a ninguna organización”, dijo Miles.

A medida que las reformas anunciadas por el duque Alcrem entraron en vigor, los crímenes de los fieles radicales se habían vuelto más extremos.

"Bueno, también lo hace más fácil porque no hay quejas cuando manejamos los incidentes con rudeza", dijo el Familiar Rey Demonio.

Como resultado de sus acciones imprudentes, como atacar a Miles y Kanako, e intentar colarse en la casa que Vandaliu había convertido en una casa encantada, los adoradores radicales borraron sus existencias de la ciudad.

Luego les lavaron el cerebro, los reemplazaron con falsificaciones o simplemente les reemplazaron el contenido de sus cerebros antes de ser liberados en la ciudad como si nada hubiera pasado, y sus sentencias se decidieron después de eso.

Esas sentencias dependían de los crímenes que habían cometido, pero... aquellos cuyas existencias habían sido borradas habían cometido crímenes que los verían tildados de esclavos criminales o ejecutados por las leyes del Ducado de Alcrem.

“¿Por qué las personas que adoran a un dios de la ley violarían la ley de manera proactiva?” se preguntó el Familiar Rey Demonio en voz alta.

"Estoy seguro de que sólo les importa obedecer las leyes que creen que son correctas", dijo Miles. "Más importante aún, el movimiento que tomó la facción pacífica es tan imposible de entender que me asusta. Y todo lo que hicieron fue enviarte cartas a ti, a Darcia-sama y a Kanako".

"... Los enemigos que sólo muestran movimientos silenciosos en público son los más problemáticos", estuvo de acuerdo el Familiar Rey Demonio.

"Por cierto, jefe, ¿cuál es su cuerpo principal hasta ahora?" preguntó Miles.

“Actualmente estoy limpiando una mazmorra en el continente del Rey Demonio con espacio retorcido. Es el tipo de mazmorra en la que puedes caminar por un pasillo y de repente caer hacia tu derecha y luego encontrarte golpeado contra el techo... ¿No es demasiado tarde para que te unas a nosotros, si quieres?

"Aprobar. Avísame cuando estés haciendo una mazmorra más sencilla que me dé un descanso de todo este trabajo".

Capítulo lateral 48: La amenaza se acerca a Origen

Una amenaza existencial se acercaba al mundo de Origen.

Zuruwarn, el Dios del Espacio y la Creación, y Ricklent, el Genio del Tiempo y la Magia, estaban en los límites del mundo de Lambda, comprobando movimientos en los otros mundos por si acaso.

“Si la humanidad se extingue, el Dios del Origen desaparecerá poco después. Si eso sucede, incluso si el planeta permanece, no será diferente a que el mundo mismo deje de existir”, dijo Zuruwarn.

“El Dios del Origen es un ser que fue creado por la devoción y los temores de toda la humanidad. Por tanto, no es capaz de crear nueva vida inteligente como lo somos nosotros. Si la humanidad perece, el Dios del Origen no tendrá más remedio que perecer con ellos”, dijo Ricklent.

"Bueno, tampoco es tan fácil para nosotros crear vida inteligente".

Al igual que la Tierra, Origen era un mundo cuyo espacio se comportaba de manera similar al de Lambda y cuyo tiempo fluía aproximadamente al mismo ritmo. Sin embargo, de vez en cuando, las anomalías harían que los períodos de tiempo pasaran muy rápidamente, entre varios meses y un año. Una anomalía de este tipo había ocurrido muy recientemente, pero eso no garantizaba que no volviera a ocurrir otra pronto.

Normalmente, tales anomalías no causarían ningún problema y ni siquiera valía la pena prestarles atención, pero... en esta situación, Ricklent y Zuruwarn no podían darse el lujo de pasar por alto los eventos que estaban teniendo lugar actualmente en Origen.

"Eso es cierto, pero por favor no me interrumpas", dijo Ricklent. "Más importante aún, la amenaza que pone en riesgo la existencia de Origen... ¿Crees que Rodcorte hará algún movimiento?"

"Es posible que ni siquiera se haya dado cuenta del peligro. Aunque también es probable que se haya dado cuenta pero no tenga la intención de hacer ningún movimiento", dijo Zuruwarn.

La amenaza en Origen era la investigación sobre la magia del atributo de muerte llevada a cabo por 'Avalon' Rikudou Hijiri.

Si la investigación tuviera éxito... En otras palabras, si produjera los resultados más terribles, toda la vida se extinguiría en el continente en el que Rikudou Hijiri estaba realizando la investigación. Y si los humanos de Origen no pudieran contenerlo, toda la vida en todo un hemisferio se extinguiría.

Afectaría a toda la vida, no sólo a los humanos. Y no serían sólo pájaros, bestias, peces y plantas. Todos los microbios, hongos y bacterias del aire, del agua y del subsuelo serían aniquilados.

Después de la muerte de Plutón de la Octava Guía, su atributo de muerte Mana explotó fuera de control dentro del edificio del Departamento de Defensa de los Estados Federales. Si la investigación de Rikudou continuara, este incidente se repetiría, pero esta vez a escala de todo un continente, o posiblemente incluso de todo un hemisferio.

La humanidad no se extinguiría inmediatamente, pero... era cuestionable si podrían sobrevivir a tal incidente. Después de todo, no sólo moriría la mitad de la población humana, sino que vastas extensiones de tierras y mares del planeta se convertirían en zonas muertas sin vida en ellas.

No estaba claro si Rodcorte estaba al tanto de este posible escenario. Incluso si lo fuera, era posible que simplemente lo pensara como una oportunidad, ya que el incidente causaría la muerte de muchos de los Bravers también, y podría usarlos como peones contra Vandalieu.

"No sabemos qué tan valioso considera que es Origen. Incluso si una explosión incontrolada de maná del atributo Muerte extinguiera la mitad de toda la vida en el mundo, las almas no serían destruidas. Mientras no sean destruidos, su círculo de sistema de transmigración puede no verse afectado en absoluto. Y debido a que el Dios del Origen se ha aliado con Vandalieu, es posible que considere la destrucción de ese mundo como un resultado deseable", especuló Zuruwarn.

No sabía que Rodcorte había intentado previamente cortar la conexión entre su círculo de sistema de transmigración y Lambda, a costa de cortar también la Tierra y el Origen. Si hubiera sabido esto, habría estado seguro de que esta especulación era correcta.

Y, en verdad, el Origen se había convertido en un asunto de importancia secundaria para Rodcorte, y no le importaba lo que le pasara mientras pudiera lograr el objetivo que era su máxima prioridad: borrar a Vandalieu de la existencia. El origen era insignificante comparado con eso.

Una vez que Vandalieu fuera borrado y el Imperio Demonio de Vidal fuera destruido, ya no sería un dios del mundo de Lambda. Si Origen continuara existiendo después de eso, entonces se consideraría un poco afortunado, y si fuera destruido, simplemente se encogería de hombros y diría: "Oh, bueno".

"Por supuesto, es posible que simplemente crea que los otros individuos reencarnados pueden detener el desastre inminente", añadió Zuruwarn.

"Amemiya Hiroto. El Dios del Origen aparentemente tiene la intención de prestarle su fuerza también, así que espero que pueda hacer algo al respecto... y sería mejor si pudiera sobrevivir y vivir el resto de sus años hasta que fallezca a una edad que sea mucho más allá de su esperanza de vida", dijo Ricklent.

Ambos desearon a Amemiya Hiroto la mejor de las suertes en sus próximas batallas.

"Más importante aún, Zuruwarn, ¿hay algún movimiento de los dioses de otros mundos? Si Rodcorte solicitara su ayuda y aceptaran proporcionársela... les daría lástima", dijo Ricklent.

Le preocupaba que Rodcorte pudiera haber pedido ayuda a los dioses de otros mundos bajo el gobierno de su círculo de sistema de transmigración, que pudiera haberlos coaccionado con la amenaza de detener la reencarnación en su mundo si no ayudaban. borrar a Vandalieu.

"Creo que estás pensando demasiado en las cosas. Hacer algo así sería un arma de doble filo", dijo Zuruwarn mientras miraba al vacío, vertiendo un líquido negro en su taza.

La preocupación de Ricklent era que Rodcorte hiciera esta amenaza a los dioses de los otros mundos, lo que sería efectivo contra todos los dioses que desearan la existencia continua de sus mundos, y estos dioses no tendrían más remedio que obedecerlo.

Pero si Rodcorte amenazara a los dioses de otros mundos de esta manera, muchos de ellos comenzarían a desconfiar de Rodcorte y lo verían como una amenaza. Desde su perspectiva, no había garantía de que estas amenazas sólo ocurrieran esta vez. Era posible que Rodcorte continuara haciéndoles exigencias irrazonables en el futuro, manteniendo sus poderes de reencarnación sobre sus cabezas.

Zuruwarn sospechaba que luego construirían su propio círculo de sistemas de transmigración. Guduranis y Vida habían podido crear sus propias imitaciones del sistema de Rodcorte. No había ninguna razón por la cual los dioses de otros mundos no pudieran hacer lo mismo.

Si esto sucediera, Rodcorte perdería su monopolio sobre la reencarnación en múltiples mundos, que le servía de fuente de poder. A Zuruwarn le costaba creer que Rodcorte se arriesgara a algo así.

No es que creyera en la sabiduría de Rodcorte; simplemente creía que Rodcorte no sería lo suficientemente audaz para tomar tal decisión.

"E incluso si dioses de otros mundos vinieran y atacaran nuestro mundo... estarían agotados en cuestión de minutos, incluso si nosotros y Vandalieu no hiciéramos nada", agregó Zuruwarn. "Después de todo, estarían descendiendo a un mundo con leyes físicas completamente diferentes".

En general, un dios que descendiera sobre un mundo requeriría grandes cantidades de energía. Descender a Lambda, que tenía leyes físicas diferentes a las de otros mundos, requeriría cantidades de energía aún mayores. Y si un dios que se originó en un mundo diferente lo hiciera en este mundo sin ninguna preparación previa... Si cruzaran la frontera entre mundos sin una gran población de sus propios adoradores, experimentarían un dolor equivalente al de una de sus extremidades. siendo hecho trizas.

Si vinieran a este mundo en tal estado, incluso si Zuruwarn y los demás no hicieran nada en absoluto, consumirían todo su poder y caerían en un sueño en cuestión de minutos. Si poseyeran cuerpos físicos, como los semidioses, simplemente morirían.

La única preocupación era una invasión de dioses de otros mundos que eran diferentes a los semidioses y dioses ordinarios como Zuruwarn, como la llevada a cabo por Guduranis y los dioses malvados que le servían, pero... era difícil imaginar que Rodcorte hubiera negociado con tal dioses que le permitieran gobernar la reencarnación en sus mundos, por lo que era poco probable que esa preocupación se convirtiera en realidad.

“Soy consciente de ello”, dijo Ricklent. “Hace más de cien mil años, solo pudimos visitar la Tierra y descubrir a los campeones porque el Mana que llenaba la Tierra era bastante similar al Mana que llena la nuestra, gracias a sus esfuerzos y porque pudimos enfocar el uso de nuestro poder para mantener nuestras existencias allí”.

En ese momento, los dioses de Lambda ya habían negociado con el Dios de la Tierra, y ese fue un gran factor contribuyente, pero... el mundo de la Tierra tenía un ambiente que había sido tolerable para los dioses de Lambda, al menos durante un período razonable de tiempo. Además de eso, Zuruwarn había conectado los dos mundos a través de un agujero en el espacio, permitiéndoles moverse entre los mundos sin aislarse de Lambda. Y lo más importante, su objetivo había sido seleccionar humanos para convocarlos a su propio mundo como campeones, en lugar de invadirlos. Por lo tanto, esta tarea no había requerido cantidades tan enormes de poder.

La concesión de poder a los campeones se había realizado durante el instante que había tomado viajar de la Tierra a Lambda, llevada a cabo en el único momento en el que no estaban restringidos por las leyes de la física en ninguno de los mundos.

"Ricklent, ¿quieres sugerir que los dioses de otros mundos pueden ser capaces de hacer lo mismo que nosotros?" Preguntó Zuruwarn.

"No. No sé cuánta diferencia hay entre Lambda y otros mundos, pero ciertamente sería imposible que vinieran aquí con el objetivo de luchar contra nosotros... a menos que preguntes si serían capaces de beber Cola en una taza.", dijo Ricklent, mirando fijamente a las tres cabezas ociosas de Zuruwarn.

Sólo uno de los cuatro jefes de Zuruwarn participaba en esta seria conversación con Ricklent; los otros tres estaban bebiendo Cola.

El propio Ricklent tenía tres cuerpos separados; La idea poco divina de tomar un refrigerio ligero usando dos de ellos pasó por su mente.

"Quise decir que me compadezco de los dioses de otros mundos si cedieran a la amenaza de Rodcorte, sólo para consumir todo su poder y caer en un sueño en cuestión de minutos, para no despertar nunca más", dijo Ricklent.

La gente de Lambda no tendría conocimiento de los dioses que vinieron aquí desde otro mundo. Por lo tanto, no había esperanza de que estos dioses alguna vez se recuperaran de su daño a través de la gente que los adoraba. Nunca podrían recuperarse a menos que regresaran al mundo del que vinieron, donde estaban sus adoradores.

“Eso es realmente muy lamentable, pero... no podemos hacer nada más que rezar para que Rodcorte no haga tales amenazas a los dioses de otros mundos. Y actualmente no parece haber señales de que esté haciendo eso”, dijo Zuruwarn.

“... Tienes razón, pero permanezcamos alerta un rato más, por si acaso. Si somos capaces de sentir las señales de la llegada de otros dioses antes de que lleguen, podemos transmitir una advertencia”, dijo Ricklent.

También había un escenario en el que había otro mundo con dioses y héroes con atributos espaciales cuya fuerza rivalizaba con la de personas como Schneider, Randolph y Heinz, y los dioses enviaron a estos héroes a Lambda. Pero Ricklent y Zuruwarn ni siquiera consideraron este escenario.

Si hubiera dioses que poseyeran tal poder e iniciativa, invadir el Reino Divino de Rodcorte en lugar de Lambda y arrebatarse el control sobre el círculo del sistema de transmigración o robar la información necesaria para llevar a cabo la reencarnación de su mundo por su cuenta sería una empresa menos riesgosa para un mayor retorno. Y dioses tan capaces seguramente se darían cuenta de ello.

“Pero una vez que Rodcorte se entera de que no puede escapar de su propia destrucción o daño catastrófico que lo haría caer en un sueño, no hay garantía de que no amenazará a otros dioses... ¿Qué está pasando?” Se preguntó Ricklent.

“Supongo que tendremos que mantener una estrecha vigilancia sobre la situación. No podemos preguntarle a Rodcorte en persona, por lo que no tenemos más remedio que seguir espionando y observando. No hay manera de estar seguro de nada”, dijo Zuruwarn.

Mientras tanto, el 'Avalon' Rikudou Hijiri, el hombre que era considerado una amenaza mayor para la existencia de Origin que una guerra total entre naciones grandes, sentía frustración y sospecha por la falta de progreso en sus planes y su investigación.

"Entonces, parece que 'Metamorph' ya no será de ninguna utilidad", dijo.

"Eso es correcto", dijo el 'Chamán' Moriya. “Está terriblemente trastornada y es incapaz de mantener un disfraz. Sólo se encuentra estable cuando duerme bajo los efectos de sedantes. Intentamos lavarle el cerebro nuevamente, pero ni la magia ni las drogas tuvieron ningún efecto”.

Rikudou suspiró. Había estado usando al 'Metamorfo' Shihouin Mari con lavado de cerebro para actuar como su doble de cuerpo con el fin de garantizar su propia seguridad y ganar tiempo para que su investigación sobre la magia del atributo de muerte progresara.

Pero cuando 'Metamorph' asistió a la fiesta para celebrar el tercer cumpleaños de Mei en la residencia Amemiya en casa de Rikudou, de repente se había trastornado y ahora era imposible controlarla.

Desde entonces, Rikudou se había visto obligado a hacer personalmente sus propias apariciones públicas en los medios. Esto le ocupó gran parte de su tiempo.

Esto no sería un problema si Rikudou tuviera una persona capaz en la que pudiera confiar para avanzar en la investigación de la magia del atributo muerte, pero...

“Hubiera sido mejor dejar con vida a algunos investigadores de magia con atributos de muerte”, dijo Moriya.

"Investigadores capaces, para ser más precisos", dijo Rikudou.

Plutón y los demás miembros de la Octava Guía habían matado a muchos investigadores de la magia del atributo muerte. Los que no habían encontrado, que habían sido empleados en secreto por los Estados Federales, habían sido asesinados en el edificio del Departamento de Defensa mediante el plan de nada menos que el propio Rikudou Hijiri.

Rikudou había matado a estos investigadores en lugar de secuestrarlos o contratarlos él mismo para obtener el monopolio de la investigación. El propio Rikudou era un investigador capaz, y 'Metamorph' le había proporcionado un doble de cuerpo conveniente que le proporcionó suficiente tiempo para hacer apariciones públicas mientras permanecía oculto detrás de escena. Por lo tanto, no sintió la necesidad de acoger a investigadores externos.

Pero el centro de investigación ultrasecreto en el que se encontraban Rikudou y Moriya ahora también tenía otros investigadores. Sin embargo, muchos de ellos eran simplemente trabajadores de laboratorio que operaban el equipo de investigación; en realidad eran poco más que simples trabajadores.

Sus colaboradores también le habían enviado personal, y aunque demostraron ser asistentes capaces para Rikudou, no podía depender de ellos para dirigir la investigación.

Aun así, si la investigación hubiera avanzado sin problemas, no habría habido ningún problema. Incluso con menos tiempo, Rikudou podría simplemente continuar con su plan de secuestrar a Amemiya Mei para adquirir Mana, el atributo de muerte, y gobernar el mundo.

Los preparativos para este plan ya se habían completado hace años, y ya se habían establecido las relaciones de cooperación necesarias, tanto públicas como entre bastidores. Si quisiera ejecutar este plan, podría hacerlo en cualquier momento.

Hacer movimientos para mantener a los Bravers engañados se había vuelto más difícil, ya que el 'Druida' Joseph y varios de los Bravers cercanos a él habían comenzado a sospechar de Rikudou. Pero esto no sería un problema fatal. Amemiya Hiroto había estado desconcertado por el comportamiento trastornado del doble del cuerpo de Rikudou, pero parecía que no había llegado a ninguna conclusión firme.

Pero si Rikudou ejecutara su plan para secuestrar a Amemiya Mei mientras su investigación crucial aún no había progresado, y de alguna manera no lograba adquirir Mana, el atributo de muerte, entonces todo habría terminado para él.

Todos los colaboradores de Rikudou le darían la espalda, y él y sus aliados serían tildados de traidores y derrotados por Amemiya Hiroto.

Rikudou era uno de los magos más distinguidos del mundo y tenía habilidades físicas sobrehumanas. Muchos de los otros individuos reencarnados, incluido el 'Chamán' Moriya Kousuke, eran sus aliados, pero... ninguno de ellos sería capaz de resistir los ataques de Amemiya Hiroto, quien poseía habilidades tramposas como 'Ignorar Defensa'.

Mana, el atributo de muerte, era absolutamente necesario para derrotar a Amemiya.

Y también había un enemigo cuya identidad era un misterio.

“Aún no sabemos la identidad de la cosa que acecha en la casa de Amemiya... No, la cosa que ha poseído a Amemiya Mei. Dado el comportamiento de Hiroto y Narumi, no parece que esté en contacto con ellos, pero... es posible que esté en contacto con Joseph”, dijo Rikudou.

“¿Entonces el que causó que 'Metamorph' fuera...?” dijo Moriya.

"No hay otra explicación", dijo Rikudou. "¿Qué tipo de magia... No, ¿qué tipo de habilidades usa? ¿O podría ser que hay otros individuos reencarnados además de los No-muertos que desconocemos?"

Había sensores en la residencia Amemiya que detectaban todas las formas de Mana, incluido el Mana del atributo de muerte. Y, sin embargo, ni siquiera ellos habían podido detectar a este enemigo desconocido, incluso en el momento en que se interrumpió el lavado de cerebro de 'Metamorph', lo que provocó que ella se volviera trastornada.

Esto era imposible de entender para Rikudou, quien creía que el enemigo desconocido... Banda, era un miembro sobreviviente de la Octava Guía, uno de sus fanáticos adoradores, o tal vez un espía enviado por algún otro enemigo.

Seguramente era imposible que este enemigo permaneciera invisible y causara que 'Metamorph' se trastornara sin lanzar un solo hechizo... sin emitir ninguna forma de Mana. No sin algún tipo de habilidad tramposa como las que poseen los individuos reencarnados. Las habilidades tipo trampa consumían maná cuando se usaban, pero no causaban que se irradiara maná, por lo que no podían ser detectadas por los sensores.

La verdad era que Banda estaba en un estado invisible por defecto, y la razón por la que se había interrumpido el lavado de cerebro de 'Metamorph' era porque él se le había aparecido previamente en un sueño. El incidente fue provocado por las palabras de Mei, y Banda no había usado Mana en absoluto.

“... Creo que es un ser que ha sido creado a través de las habilidades de alguien, pero que ha poseído a Amemiya Mei. Dado que es un ser lo suficientemente poderoso como para destruir uno de mis espíritus artificiales en un instante, pero permanece completamente oculto, no hay otra posibilidad”, dijo Moriya.

Y, de hecho, tenía razón. Sin embargo, nunca podría haber adivinado que este "alguien" era el conocido con el nombre en clave "No-muerto", el individuo reencarnado que ya no existía en este mundo.

“Entonces, después de todo, un individuo reencarnado. Alguien se dio cuenta de mis planes, ganó a Joseph y a otros como aliados y ahora está protegiendo a Amemiya Mei. ¿Pero por qué lo mantienen en secreto ante Amemiya Hiroto y Narumi? Se preguntó Rikudou. “Tenemos muy poca información. Es imposible para nosotros reducir las posibilidades en este momento”.

Todavía había muchos individuos reencarnados supervivientes. Y era posible que los individuos reencarnados desarrollaran aún más las habilidades que les había otorgado el dios de la reencarnación. No era demasiado extraño pensar que uno de ellos lo había hecho y había encontrado una manera de usar sus habilidades de una manera que Rikudou no conocía.

Por lo tanto, Rikudou renunció a intentar identificar a este "alguien" por ahora. Dado que estaban protegiendo a Mei, era inevitable que interfirieran con sus planes. Pero la razón por la que Rikudou renunció a identificarlos fue porque creía que representaban una interferencia menor que Amemiya Hiroto.

"El problema más apremiante es la investigación", dijo Rikudou. “¿Por qué no se produce Mana, atributo de muerte?”

Miró las grandes cantidades de datos que mostraban los resultados de los experimentos que se habían realizado hasta el momento. Pero todos los resultados fueron los mismos: fracaso.

En el laboratorio de investigación ultrasecreto de la nación militar que había albergado a los 'No-muertos', se habían llevado a cabo investigaciones bajo la hipótesis de que un humano que no poseía afinidad por ningún otro atributo poseía afinidad por el atributo muerte.

Se habían recolectado muestras humanas de personas de todo el mundo que no poseían afinidad por ninguno de los atributos mágicos, pero esto había fallado. Cada una de esas muestras carecía tanto de afinidad por un atributo que no era exagerado decir que no tenían ninguna afinidad, pero en realidad, había un poco... aunque era aproximadamente el uno por ciento de la de una persona común.

Los investigadores del laboratorio ultrasecreto intentaron entonces crear artificialmente seres humanos sin afinidad por ningún atributo. Pero esto también había fracasado. Para empezar, les había sido imposible crear un ser humano de la nada con la tecnología utilizada en ese momento, y aunque la tecnología de clonación utilizada para crear copias de humanos existentes fue capaz de suprimir las afinidades por los atributos, no había sido posible. para reducirlo a nada.

Y como último recurso, habían utilizado clones de los No-muertos, su descendencia que crearon artificialmente e incluso sus familiares, incluidos los padres que lo habían vendido. Pero todo fue en vano.



Para empezar, incluso con la tecnología moderna actual de Origin, nadie había descubierto qué determinaba las afinidades de una persona por los atributos.

Después de eso, el trabajo de los investigadores del laboratorio ultrasecreto se desvió de su rumbo. Fue por entonces cuando realizaron experimentos con las personas que más tarde se convertirían en la Octava Guía.

Pero Rikudou sabía qué era lo que decidía con qué atributos tenía afinidades una persona.

“En este mundo, los atributos por los que una persona tiene afinidades están determinados por el alma. No importa cuánta investigación se lleve a cabo sobre el ADN y la genética, es inútil”, afirmó Rikudou. “Pero hay ejemplos de afinidad adquirida por el atributo de muerte, aunque imperfectos, como los de la Octava Orientación. Esto me dio una pista. Esas personas cumplieron con algunos de los requisitos”.

“Sí, ya me lo has explicado antes, Rikudou-san. Dijiste que para obtener el poder del atributo de muerte, uno debe morir. La Octava Guía pudo usar magia de atributo de muerte porque sus afinidades por los atributos fueron borradas y luego murieron, aunque sus muertes fueron incompletas”, dijo Moriya.

Isis, que se encontraba en estado de muerte cerebral; Valquiria, cuyo corazón no latía; Plutón, cuyo crecimiento se había detenido; Berserk, que perdió la mayor parte de su cuerpo; Shade, que perdió todo su cuerpo... Cada miembro de la Octava Guía había estado solo parcialmente vivo y parcialmente muerto, en diversos grados.

Cuando se les otorgó el atributo de muerte Mana de los 'No-muertos' en ese estado, una afinidad por el atributo de muerte se había arraigado dentro de ellos.

"Así es", dijo Rikudou. "Es por eso que pensé que si alguien perdía sus afinidades por los atributos y luego sus cuerpos morían por completo, adquirirían Mana de atributo de muerte perfecto".

Por supuesto, incluso si una persona obtuviera Mana en tal estado, sería un simple cadáver. Incluso si se movieran, serían No-muertos. El éxito era imposible a menos que sus corazones y pulmones se reiniciaran para devolverles la vida después de que el Mana se hubiera establecido en su cuerpo.

"Pero falta algo", continuó Rikudou. “La tecnología utilizada para eliminar las afinidades por los atributos ya fue perfeccionada en ese laboratorio ultrasecreto. Hemos perfeccionado una tecnología para capturar un alma que ha abandonado el cuerpo y devolverla, para garantizar que los sujetos mueran de forma completa y no temporal, y hemos perfeccionado una tecnología que hace posible resucitarlos después de eso. Sin embargo... esto sólo produjo copias inferiores de la Octava Guía, fallas imperfectas o No-muertos algo inusuales”.

Rikudou Hijiri había desarrollado una tecnología que podía almacenar almas, algo que había sido imposible para los humanos de este mundo.

Si anunciara públicamente esta tecnología y la utilizara en el campo médico, se lograrían grandes avances en la tecnología médica y la magia curativa de este mundo.

Incluso sería posible crear una sociedad en la que nadie muriera por causas distintas a accidentes, asesinatos, suicidios o vejez. Sería elogiado como el mayor invento del siglo y el nombre de Rikudou Hijiri quedaría grabado en lo más profundo de los libros de historia del mundo.

Pero eso no sería suficiente para que los deseos de Rikudou Hijiri se hicieran realidad. Para él, no era más que una tecnología necesaria para lograr sus ambiciones.

Los documentos que estaba mirando detallaban varios experimentos en los que las muestras adquirieron una forma imperfecta de magia de atributo de muerte. Una muestra con una habilidad causaba la descomposición de todo lo que tocaban, otra con la capacidad de minar agua directamente de su objetivo... y más, incluidos algunos que habían adquirido las mismas habilidades que los miembros de la Octava Guía.

¿Por qué las muestras sólo podían usar formas imperfectas de magia de atributo de muerte?, se preguntó Rikudou.

“... ¿Podría ser porque nosotros, los individuos reencarnados, somos diferentes de la gente de este mundo? 'Metamorph' ya no sirve para nada como doble de cuerpo, así que ¿qué tal si la utilizamos por última vez como sujeto experimental? Sugirió Moriya.

“Esa teoría no explica a Amemiya Mei. Sus padres son ambos individuos reencarnados, pero ella misma es una humana que nació en este mundo. Desperdiciar un objeto precioso para un experimento inútil sería... Espera,” dijo Rikudou, como si se diera cuenta de algo. “¿Qué tienen en común Amemiya Mei y los 'No-muertos'? ¿Es ahí donde se encuentra la clave para mi adquisición del atributo de muerte Mana?

Con eso, se hundió más en sus pensamientos.

Si había algo que los dos tenían en común que podría ser una condición necesaria para adquirir Mana, atributo de muerte, Rikudou sólo podía pensar en una posibilidad. Pero debido a que Plutón y 'Urðr' habían muerto, no tenía forma de probar su teoría ahora.

Pero aún así, si esta teoría fuera correcta...

"Muy bien, llevemos a cabo un experimento con 'Metamorph'", dijo Rikudou. “Continuaré con mis planes y los ajustaré, dependiendo de los resultados, pero... puede que lleve algún tiempo. Es posible que tenga que descartar este cuerpo mío actual”.

Los acontecimientos que amenazarían la existencia del mundo de Origen finalmente estaban en marcha.

Resumen de personajes Parte 1

### **Vandalieu Ark Hillwillow Solder Zakkart – Dhampir (Madre: Diosa), 12 años, hombre**

El primer emperador del Imperio Demonio de Vidal, que ha cumplido 12 años de edad y le han construido una enorme estatua divina.

Ha experimentado una gran aventura en la que ninguna persona en el mundo de Lambda se ha aventurado jamás: viajar al Continente del Rey Demonio y regresar con vida... y ahora hace viajes regulares de ida y vuelta, por lo que tanto Vandalieu como quienes lo rodean han olvidado lo increíble que es. logro este es.

Al derrotar a múltiples semidioses en las batallas contra las fuerzas que defendían a Botín y Peria, se ha convertido en la persona en Lambda que ha derrotado a la mayor cantidad de semidioses jamás, excluyendo al Rey Demonio y su ejército, superando a Schneider, que ha derrotado a numerosos Dragones Ancianos.

Estableció relaciones amistosas con Gartland y superó (?) su sordera, estableciendo su propio estilo musical original y realizando presentaciones en vivo en solitario. Ha dejado su huella en Gartland en forma de imágenes grabadas en las paredes y en el suelo.

En su vida privada, tuvo su primer hijo con Tiamat, quien consumió los huesos exhumados de Marduke y la sangre de Vandalieu para crear un niño relacionado con la sangre de Vandalieu. Sin embargo, debido a que el proceso de concepción fue como fue, o quizás debido a su personalidad, esto no creó ninguna fricción en sus relaciones con sus hermanos no consanguíneos.

Su hijo Bakunawa muerde sus entidades divididas en lugar de sus espinillas\*, pero Vandalieu actualmente no se siente en peligro por el hecho de que estas entidades divididas estén siendo consumidas. Al pensarlo, se dio cuenta de que ya lo estaban consumiendo, ya que sirve como fuente de materia prima para la poción de sangre y el equipo hecho con fragmentos del Rey Demonio.

En cuanto a sus habilidades, al convertirse en un 'Pale Rider', puede seleccionar los objetivos de su 'Bloodlust'. Esto ha agregado a su arsenal un ataque de masacre de área amplia que distingue a los enemigos de los aliados. Se ha vuelto aún más difícil abrumarlo debido a sus números.

Al obtener las protecciones divinas de Botin y Peria, el ritmo al que mejora sus habilidades ha aumentado aún más rápido, y ahora está seleccionando monstruos y limpiando mazmorras en el continente del Rey Demonio hasta que comience a asistir a la Escuela de Aventureros en primavera.

Su objetivo es volverse lo suficientemente fuerte como para derrotar a Heinz cuando haya convocado a Bellwood, pero... por lo que ha oído de Gufadgarn y Zod, el método de lucha de Bellwood (derrotar todas las formas de engaño con ataques cuyo poder desafía todo sentido común) No tiene debilidades, por lo que está bastante preocupado por esto.

Esa es parte de la razón por la que dejó el manejo de su carrito de comida en Morksi a Tama y Gyoku, quienes adquirieron la habilidad "Cocinar", pero otra parte de la razón es porque quiere que trabajen en su lugar hasta que él aprenda. cómo usar apropiadamente su habilidad 'Cocina divina' que despertó de su habilidad 'Cocina'.

También ha habido un incidente reciente, bastante misterioso, en el que el vampiro de raza pura Erpel, que tiene la apariencia de un niño, le dijo: "¡No hay manera de que me ponga un collar y te llame 'Maestro!'!" Vandalieu Asintió y respondió: "Eso es lo que pensé".

Lista de fragmentos del Rey Demonio poseído por Vandalieu:

Sangre, cuernos, ventosas, sacos de tinta, caparazón, glándulas odoríferas, órganos luminiscentes, grasa, mandíbulas (colmillos, mandíbulas, labios), globos oculares (retina, cristalino), probóscide, pelaje, exoesqueleto, piernas articuladas, antenas, ojos compuestos, branquias, subcerebro, tumores, vasos sanguíneos, lengua, pulmones, aletas, glándulas venenosas, huesos, piel, orbe del tesoro, ojos de demonio, nervios, estómago, membrana, alas, tentáculos, sombra, escamas, médula ósea, oviducto, seda Glándulas, músculos, cristales, glándulas sudoríparas, cnidocitos, glándulas mucosas (¡NUEVO!), espiráculos (¡NUEVO!), espolones (¡NUEVOS!)

### **Darcia Zakkart - Chaos Elf Source, 1 año (resucitada), mujer**

Una nueva abuela que ha logrado mucho al tratar con nobles tontos que le causan problemas y realiza un concierto en vivo en Gartland. Ella se sorprende por el inesperado nacimiento de su nieto, pero aun así lo adora.

*Si mi madre y mis demás parientes vieran a Bakunawa, probablemente se desmayarían, piensa para sí misma.*

Por cierto, no siente ninguna reticencia a ser abuela. En la aldea de los Elfos Oscuros donde nació y creció, era completamente normal que los abuelos parecieran hermanos de sus nietos.

De hecho, lo que más le preocupaba era el hecho de que Tiamat se convirtiera en su nuera. Se sentía bastante incómoda por ser llamada "suegra" por un gran Dragón Anciano que había vivido durante más de cien mil años... pero logró superar eso.

Por cierto, Vandalieu se ha reconciliado con Veld, quien la llamó "padre del monstruo".

### **Bakunawa – Dragón anciano (sin títulos, ya que acaba de nacer), 0 años, hombre**

Actualmente, el Dragón Anciano más joven del mundo de Lambda, nacido de Vandalieu y Tiamat. Posee características inusuales incluso entre los numerosos Dragones Ancianos de este mundo: la combinación de un cuerpo poderoso y duradero heredado de Tiamat y Marduke, y lo grotesco de Vandalieu.

En el mundo de Lambda, hay algunos Dragones Ancianos que tienen un padre que es un Coloso, un Rey Bestia o incluso un mortal (un tercio de esos Dragones Ancianos son hijos de Tiamat). Pero incluso en comparación con estos, la apariencia de Bakunawa es extremadamente extraña.

Aunque ha heredado el ataque Aliento de Marduke, lo más amenazador de él actualmente es su hambre y su capacidad de aspirar. Incluso un semidiós tendría dificultades para mantener el equilibrio mientras estuviera expuesto a su ataque de aspiración.

El poder de sus mandíbulas le permite derribar incluso a los Familiares del Rey Demonio, que están hechos de fragmentos del Rey Demonio. Si un semidiós quedara atrapado entre sus mandíbulas, rápidamente sería devorado.

Quizás debido a la influencia de la sangre de Vandalieu, no se ve afectado por ningún veneno o enfermedad, y es capaz de digerir y absorber cualquier cosa, incluida la madera y los minerales.

Un depredador desde que nació, su comida favorita es la comida casera de su papá... y su papá.

Pero aunque tiene una personalidad glotona, es obediente y escucha a su papá, a su mamá y a su abuela. Es un buen chico que ve a Pauvina y Juliana como sus hermanas mayores, y a Zadiris, Basdia y Eleanora como sus tías.

Como muchos niños, a menudo mezcla sus juguetes con los de sus amigos, y la principal víctima de esto es Luvesfol. A veces juega con Cuatro y Leo (la montura de Bone Man, anteriormente conocida como Scaled King), pero Knochen a menudo proporciona juguetes educativos (en forma de rompecabezas hechos de huesos).

Por cierto, generalmente reside en el Continente Demonio con Tiamat o al lado de Talosheim, pero en el momento en que termina el Volumen 12, está disfrutando de sus comidas (sacrificio de monstruos) en el Continente del Rey Demonio.

Las pruebas de los monstruos que viven en el continente del Rey Demonio apenas han comenzado.

### **Juliana Alcrem – Princesa Caballero Hathor, 0 años (aproximadamente 9 años en apariencia), mujer**

La hermana menor de Pauvina. Ha pasado casi un año desde su pseudo-reencarnación, y aunque antes era medio Minotauro, ahora es Hathor. El color de su piel ha cambiado de blanco a marrón claro, pero eso no le molesta especialmente. Sus subordinadas de su vida anterior, que se convirtieron tanto en sus hijas como en sus hermanas después de su pseudo-reencarnación, también se han convertido en Hathors.

Pronto visitará la ciudad de Morksi, y la gente de allí seguramente se sorprenderá... aunque inmediatamente entenderán que el cambio se debe a que su rango ha aumentado. Vandalieu y sus compañeros han entrenado a la gente de Morksi para que se acostumbren a tales cosas.

Ya es tan alta como una mujer humana adulta, pero todavía está creciendo. Se espera que con el tiempo supere los dos metros de altura. Tanto su cuerpo como su fuerza física aún se están desarrollando.

Como ha sido registrada como familiar, no planea seguir a Vandalieu a la Escuela de Aventureros en primavera.

Gufadgarn – Dios malvado de los laberintos, ? años, mujer?

El dios malvado que siempre está a la sombra de Vandalieu, pero que tuvo que alejarse de él durante la reciente batalla. Ella estaba al mando de los acorazados y demás, pero secretamente anhelaba regresar a Vandalieu.

Conocía a los semidioses que defendían a Botín y Peria, ya que habían luchado juntos contra el ejército del Rey Demonio hace cien mil años, pero ninguno de los bandos pensaba en el otro como compañeros o camaradas de armas.

Los semidioses la consideraban a ella y a los otros dioses malvados del lado de Vandalieu como aquellos con los que se habían aliado temporalmente en el pasado, pero cuya naturaleza malvada nunca cambiaría. Gufadgarn simplemente los consideraba enemigos, ya que cualquier enemigo de Vandalieu (Zakkart) es enemigo de ella.

También conoce a Botín y Peria, pero no es particularmente cercana a ninguno de ellos.

La razón por la que trata a Godwin de manera diferente (más bruscamente que a los demás) es porque él participó en la Prueba de Zakkart en numerosas ocasiones en el pasado.

Aunque adquirió una gran cantidad de puntos de experiencia durante la batalla, se ha estancado en el rango 16. Sin embargo, ahora es capaz de ejercer el poder de su forma original mientras está contenida en su recipiente (lo que se parece a una hermosa elfa).

### **Zadiris – Princesa Maga de la Luna Llena Ghoul, 301 años, mujer**

Ídolo popular en la ciudad de Morksi y maestro de Vandalieu (al menos de nombre). Posee un espíritu indomable que se niega a renunciar a lograr su ambición de convertirse en "Reina" en lugar de "Princesa". Aunque su rango aumentó en la batalla reciente, pasó de ser una Princesa Maga de la Luna a una Princesa Maga de la Luna Llena.

Zadiris es conocida como la 'Chica Mágica Original' en el Imperio Demonio de Vidal, y su 'Magia de Atributo del Viento' ha despertado en la 'Magia de la Princesa del Viento'. Sin embargo, Kanako es conocida como la 'Chica Mágica' y es más prominente en la sociedad humana, por lo que Zadiris esperaba que le quitaran el título de 'Princesa', pero... eso no ha sucedido.

No está segura de si colocar la esperanza que le queda en la 'Magia sin atributos' o en la posibilidad de que la 'Magia de la princesa de la luz' y la 'Magia de la princesa del viento' despierten en habilidades diferentes una vez más.

Por cierto, la gente ha comenzado a preguntarse si ella está guiando a las personas a convertirse en princesas, pero ella lo niega rotundamente. Sin embargo, estuvo extremadamente nerviosa durante su última visita a la sala de cambio de trabajo y se sintió visiblemente aliviada cuando salió de allí.

Parece que tiene mucho miedo de que ciertos trabajos estén disponibles para ella.

**Nombre:** zadiris

**Edad:**301 años (ha sufrido una reversión de edad)

**Título:** Chica mágica, Maestra del bastón mágico (¡NUEVO!), Princesa demonio transformada (¡NUEVO!), Chica mágica original (¡NUEVO!)

**Rango:** 13

**Carrera:** Ghoul Princesa Maga de Luna Llena

**Nivel:** 75

**Trabajo:** Princesa de la Luna Mágica

**Nivel de trabajo:** 0

**Historia laboral:** Mago aprendiz, Mago, Mago con atributo de luz, Mago con atributo de viento, Filósofo, Gran filósofo, Gran mago, Princesa maga, Chica mágica, Usuario de bastón mágico, Princesa mágica, Gran princesa mágica

**Habilidades pasivas:**

Visión oscura

Resistencia al dolor: nivel 5

Fuerza sobrehumana: nivel 4

Secreción de veneno paralizante (garras): Nivel 3 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Tasa de recuperación de maná súper aumentada: nivel 4 (¡NIVEL SUBIR!)

Ampliación de maná: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Recuperación automática de maná: Nivel 9 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Poder mágico aumentado mientras está equipado con un bastón: Grande (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Valores de atributos fortalecidos: Transformación: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Autofortalecimiento: Orientación: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Resistencia mágica: Nivel 7 (¡NIVEL SUBIR!)

Valores de atributos fortalecidos: Luz de luna: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

#### **Habilidades activas:**

Magia de Princesa de Luz: Nivel 4 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Magia de la Princesa del Viento: Nivel 2 (¡Despertada de la magia del atributo del viento!)

Magia sin atributos: Nivel 9 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Control fino de maná: Nivel 2 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Alquimia: Nivel 7

Revocación del canto: nivel 9

Multicast: Nivel 9

Superar límites: nivel 8

Tareas domésticas: nivel 2

Procesamiento del pensamiento de alta velocidad: nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Técnica del bastón: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Descenso del espíritu familiar: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Canto: Nivel 5 (¡NIVEL SUBIR!)

Baile: Nivel 5 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

#### **Habilidades únicas:**

#### **Jane Doe - Legión espiritual dimensional,? años, mujer?**

Un Fantasma de atributo espacial, un conjunto de las almas de los aventureros que perdieron la vida en la Prueba de Zakkart. Cada uno de ellos murió de diversas maneras y, normalmente, no todos se habrían apegado

al mismo atributo. Sin embargo, debido a que pasaron largos años en presencia de Gufadgarn, el Dios Maligno de los Laberintos, se pegaron al atributo del espacio.

En circunstancias normales, deberían haber recuperado sus personalidades y recuerdos a medida que aumentaban sus rangos, pero su incertidumbre y miedo de posiblemente descubrir que eran Martina de las Espadas de Cinco Colores les hizo optar por borrar esos recuerdos y personalidades para volverse indistinguibles unos de otros.

Su apariencia actual es la de un enjambre de Fantasmas femeninos, una versión fantasmal de Legión... Debido a que los espíritus pertenecen a aquellos que ingresaron al Calabozo de Gufadgarn, más de la mitad de ellos deberían haber sido originalmente hombres, pero todos se han convertido en mujeres. Esto se debe a que el fuerte deseo de creer que no son Martina ha hecho que incluso sus apariencias cambien.

Este gran cambio que sufrieron ha sido recompensado; Vandalieu renunció a encontrar a Martina y la aceptó como una nueva compañera con el nombre de 'Jane Doe'.

Sus personalidades tienen vívidos rastros de locura y no pueden conversar con nadie más que con Vandalieu y Gufadgarn. Sin embargo, es seguro estar cerca de ellos, ya que no odian a los vivos ni tienen impulsos destructivos.

**Nombre:** Fulano de tal

**Rango:** 10

**Carrera:** Legión de espíritus dimensionales

**Nivel:** 77

**Borkus - ¿Héroe de alta leyenda zombie? años, hombre**

Un héroe de Talosheim que ha derrotado a Colossi. Sus habilidades con la espada han mejorado hasta el punto de que pudo cortar incluso el hierro y el bronce templados por los semidioses para que fueran tan duros como el oricalco.

Su fuerza era legendaria antes, y ahora es digna de ser llamada mítica: si hubiera existido hace cien mil años, habría sido un poderoso aliado en la guerra contra el ejército del Rey Demonio.

Talos, el padre de los Titanes, está orgulloso de ver a uno de sus hijos volverse tan fuerte... Sin embargo, la mente de Borkus sigue siendo la de un zombi. Asó el corazón del Coloso que derrotó y se lo sirvió a los Titanes de Hielo y Nieve que conocía por primera vez.

Su habilidad 'Valores de atributos fortalecidos: comer semidioses' tiene una buena sinergia con la habilidad recién despertada 'Cocina divina' de Vandalieu; Recientemente comenzó a masticar cosas como tocino Madroza antes de pelear.

Tal vez porque no puede seguir a Vandalieu y los demás a la Escuela de Aventureros como un familiar, ha comenzado a practicar pretender ser un No-muerto común y corriente otra vez, algo en lo que no es muy bueno. Si la gente de la capital real exige que Vandalieu explique por qué es capaz de domesticar a los no muertos, Borkus tiene la intención de obligarlos a guardar silencio irradiando su sed de sangre hacia ellos.

¿Podrán las vejigas de la gente del reino real soportar esta prueba? ... Todo dependerá de si es capaz de mejorar sus habilidades de actuación y del juicio de Vandalieu.

... Probablemente estarán bien.

**Nombre:** Borkus

**Rango:**15

**Carrera:**Héroe de alta leyenda zombie

**Nivel:**78

**Título:**Rey de la espada, Parca del antiguo territorio de Scylla, Asesino de colosos (¡NUEVO!)

**Habilidades pasivas:**

Visión oscura

Fuerza monstruosa: Nivel 10 (¡NIVEL SUBIR!)

Resistencia Física: Nivel 10 (¡ SUBIR DE NIVEL!)

Ampliación del poder de ataque cuando está equipado con una espada: Pequeño (¡Despertado del poder de ataque aumentado cuando está equipado con una espada!)

Poder de defensa aumentado cuando está equipado con armadura no metálica: muy grande (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Intuición: Nivel 6

Corrupción mental: nivel 5

Automejora: Orientación: Nivel 7 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Resistencia mágica: Nivel 2 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Valores de atributos fortalecidos: Comer semidioses: Nivel 5 (¡NUEVO!)

**Habilidades activas:**

Técnica del Rey Espada: Nivel 10 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Técnica de lucha desarmada: nivel 10

Tiro con arco: Nivel 8 (¡NIVEL SUBIR!)

Técnica Armor King: Nivel 1 (¡Despertado de la técnica Armor!)

Trasciende los límites: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Desmantelamiento: Nivel 6

Comandante: Nivel 3

Coordinación: Nivel 10 (¡NIVEL SUBIR!)

Enseñanza: Nivel 2

Transcend Limits: Espada Mágica: Nivel 8 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Transcender límites: Armadura mágica: Nivel 5 (¡ARRIBA DE NIVEL!)

Espíritu familiar Demonfall: Nivel 4 (¡NIVEL SUBIR!)

**Habilidades únicas:**

**Zorcodrio – Vampiro abisal de raza pura, aproximadamente 100.000 años, macho**



Un vampiro de raza pura que ha tenido un año lleno de confusión. Reveló su verdadera identidad con Schneider acompañándolo en su alboroto en el dominio del Duque Marme en el Imperio Amid; encontró discípulos para transmitirles su 'Técnica Muscular' que él creía que nadie más sería capaz de aprender; y luchó contra semidioses que habían sido sus camaradas contra el ejército del Rey Demonio, pero enemigos en la guerra entre Alda y Vida. Su sueño es ser dueño y barman de un bar.

Se siente emocionado por el destino de sus antiguos camaradas. Pero durante la guerra entre Alda y Vida, él estuvo del lado atacado sin provocación. Y en la batalla reciente, Vandalieu les pidió que se rindieran. Por lo tanto, no dudó en luchar contra ellos.

Vandalieu y Legion han adquirido con éxito la 'Técnica Muscular', pero parece que Oniwaka necesitará un poco más de tiempo.

Por cierto, había sugerido que Vandalieu llevara al Vampiro Abisal de Raza Pura Erpel, que tiene la apariencia de un niño, con él a la Escuela de Aventureros en primavera. Sin embargo... Erpel respondió de manera impactante, gritando: "¡Te he perdido el respeto, perverso!" mientras le arroja comida seca. Zorcodrio estaba perplejo por esto, sin entender cuál era el problema de simplemente usar un collar y llamar a Vandalieu "Maestro".

Parece que, lamentablemente, el sentido común de Zorcodrio está disminuyendo debido a la influencia de Schneider y, lo que es más importante, de Eleanora e Isla.

### **Amemiya Mei – Humana, 3 años, mujer**

Debido a una anomalía que hace que el tiempo de su mundo pase más rápido por un tiempo, Mei ha cumplido tres años de edad. Ha comenzado a tomar conciencia de su entorno y le resulta extraño que sus otros amigos no puedan ver a Banda. Pero hay algunos amigos (?) que pueden verlo, así que ella decidió aceptar esto. Sin embargo, también le resulta un poco extraño que los amigos que pueden ver a Banda puedan dividirse en dos categorías: personas como el tío Joseph y personas que ni siquiera el tío Joseph y los demás pueden ver.

Mana, el atributo de muerte, reside en su cuerpo, pero aún no puede usar magia. Ella sabe que Rikudou y Moriya parecen ser malas personas, pero todavía no comprende lo malos que son.

Hablar con 'Metamorph', a quien recuerda haber visto en sus sueños y por quien se preocupa, provocó que se rompiera su lavado de cerebro; De hecho, Mei no es una niña común y corriente de tres años.

Si ella o su hermano mayor Hiroshi estuvieran en peligro, el peligro de que Vandalieu descendiera sobre Origen aumentaría. Vandalieu usaría gran parte de su poder para hacerlo, pero... no duda en hacer esto; él cree que podrá preocuparse por los detalles después de salvar a Mei y los demás.

### **Luciliano – Humano Oscuro, 34 años, hombre**

Un investigador de 34 años a quien le resulta absurdo que lo recluten para luchar en los campos de batalla.

Ver monstruos y semidioses inusuales en el continente del Rey Demonio con sus propios ojos fue de hecho una experiencia valiosa para él como investigador, pero nunca quiso estar en primera línea.

Recientemente se ha visto obligado a participar en batallas y mazmorras con más frecuencia, por lo que ha estado entrenando para dominar el uso del equipo de transformación que ha recibido, además de pasar por un entrenamiento especial en técnicas de bastón y uso de magia durante la batalla. Pero esto sólo ha hecho que se vea obligado a unirse a batallas aún más frecuentemente; Actualmente está atrapado en un círculo vicioso.

Como un intento desesperado por escapar de esto, insistió en que no tenía tiempo para unirse a las batallas porque necesitaba concentrarse en su investigación para convertir a los semidioses en muertos vivientes, pero aun así terminó siendo obligado a unirse a las batallas de todos modos.

La razón que se le ha dado para esto es que los niveles de habilidad más altos son deseables para la investigación, y usar las habilidades es la mejor manera de aumentar sus niveles. Y la mejor situación para usar habilidades con frecuencia es durante la batalla.

... Esto es cierto y él no puede negarlo, por lo que se une a cada batalla que se le pide.

No tiene ningún interés en la próxima asistencia de Vandalieu a la Escuela de Aventureros. Sin embargo, los investigadores del Gremio de Magos que observan a Vandalieu inevitablemente dirán cosas como: "¡No puede ser!" e "¡Imposible!", y Luciliano tiene un deseo bastante vulgar de sonreír con aire de suficiencia y decir: "Sí, lo sé. Se como te sientes. ¡Realmente lo creo!

### **Privel – Princesa alta druida de Scylla Origin, 20 años, mujer**

Se está volviendo cada vez más proactiva y se ha hecho amiga de Doraneza, la reina tritón que dirigió a su tribu a Gartland.

Ha perdido en el conteo de piernas ante Tama y Gyoku, y ante Tiamat en la carrera por tener un bebé con Vandalieu, pero esto no parece molestarle mucho. Tama y Gyoku no tienen la mitad superior del cuerpo humana, y el proceso a través del cual Tiamat creó a su hijo con Vandalieu fue como algo sacado de la mitología, por lo que no lo considera una relación ordinaria entre un hombre y una mujer.

Gizania, Myuze y Basdia piensan lo mismo. Mientras tanto, Eleanora y los demás están más centrados en Erpel que en Tiamat como rival.

El Duque Sauron busca retomar el control de su tierra natal, el antiguo territorio de Scylla en el Ducado de Sauron, pero ella aún no lo sabe. E incluso si lo hiciera, no sentiría ninguna sensación de peligro por ello.

### **Godwin –Majin (Battle-Majin), varios miles de años, hombre**

El adicto a las batallas cuyo mandato como rey está llegando a su fin. Fue tratado con rudeza durante la batalla contra las fuerzas que defendían a Botín, pero todavía está muy satisfecho de haber podido participar.

Su objetivo es seguir a Vandalieu a la Escuela de Aventureros como uno de sus familiares, a pesar de esperar que esto cause problemas. No siente ninguna renuencia a usar un collar o llamar a Vandalieu "Maestro".

Los otros Majin no se preocupan y están felices de dejarlo hacer lo que quiera. El único que quiere detenerlo es su hija Iris, que nació de padres humanos, pero él tiene la intención de evitar que ella interfiera nombrándola para convertirse en la próxima monarca de Majin.

### **Doraneza – Tritón, 15 años, mujer**

El líder de la tribu Merfolk que originalmente vivía en la costa del Ducado Farzon del Reino Orbaume, custodiando un fragmento del Rey Demonio mientras adoraba a Marisjafar, el Dios Maligno Justo del Mar Carmesí del Sur.

Sin embargo, los Cuchillas de Cinco Colores liderados por Heinz aceptaron una comisión del Ducado de Farzon para exterminar a su tribu, y ella huyó del continente Bahn Gaia a Gartland, junto con Dediria y el resto de la tribu Majin con la que habían sido aliados durante mucho tiempo. .

El duque Farzon los había visto como una tribu de tritones con los que su pueblo nunca había interactuado, que tenían una alianza con el peligroso Majin y adoraban a un dios sospechoso llamado Marisjafar. Creía que era sólo cuestión de tiempo antes de que causaran problemas y las víctimas en las ciudades y pueblos cercanos sufrieran.

Desde la perspectiva de Doraneza y su tribu, no podían abandonar a la deidad guardiana que habían adorado durante generaciones y permitir que el fragmento del Rey Demonio que estaban protegiendo cayera en manos de humanos que causaron incidentes de destrucción de fragmentos del Rey Demonio una vez cada pocos siglos.

Desde la perspectiva de Heinz y su grupo, no había razón para que dudaran en luchar contra la tribu de Doraneza, ya que se negaron a rendirse.

Esas fueron las circunstancias que rodearon la batalla mortal entre ellos.

Doraneza entiende que el duque y el partido de Heinz tenían sus razones para hacer lo que hicieron. Ella lo entiende, pero eso no significa que no los odie por eso, y espera con ansias el día en que Vandalieu los destruya.

Hay un viejo tritón llamado Bastian que es su ayudante más cercano. Él y Dediria la apoyan en sus deberes como líder de los Tritones.

Al principio, Privel la desconcertó refiriéndose a ella como 'Doraneza-chan', pero ahora son amigos cercanos.

Ella no es muy poderosa en términos de fuerza, y ahora que le ha dado su fragmento del Rey Demonio a Vandalieu, ha perdido su carta de triunfo para situaciones de emergencia.

### **Dediria – Majin (Bestia-Majin), ? años, mujer**

El líder de los Majin que adoran a Peryazeil, el malvado dios hongo venenoso. Ella es una Bestia-Majin que mide aproximadamente dos metros de altura y posee las características de múltiples bestias, pero no es la gobernante de su tribu; su posición como líder es la de sacerdotisa de su dios. Hay un líder aparte para gestionar la política y otro a cargo de los guerreros.

Su tribu tiene una alianza de larga data con los tritones liderados por Doraneza. Recopilarían información para mantenerse ocultos de los humanos y se mudarían de lugar cada pocos siglos: vivirían en los océanos cuando había conflictos entre los humanos y se trasladarían más hacia el interior cuando sus naciones atravesaran períodos de decadencia.

En tiempos más recientes, utilizó colaboradores entre los burócratas del duque Farzon y sus nobles para mantener segura a su tribu, pero esto fue descubierto por el duque y sus asesores. Luego la atacaron a ella y a su tribu Majin, a quienes consideraban que utilizaban espías para tramar una aterradora conspiración dentro del ducado.

Dediria no los culpa por llegar a esa conclusión. Después de todo, hubo Majin en el pasado (hace varios milenios) que planearon tales conspiraciones para destruir naciones humanas.

Sin embargo, está extremadamente arrepentida por el hecho de haber atrapado a la tribu de Doraneza en el lío, aunque los Tritones insistieron en que siempre han estado en el mismo barco desde que comenzó su alianza, y no se consideraban atrapados en el problema. el desastre de otra persona.

La relación entre la tribu de Dediria y los tritones continúa hasta el día de hoy, incluso después de que su número se redujo drásticamente durante la batalla contra Heinz y su grupo y huyeron a Gartland.

### **Yurak Shimon, homúnculo, ? años, hombre**

El alcalde de la "ciudad" de Gartland. A primera vista, parece ser un hombre humano amable, pero en realidad es un homúnculo.

Tiene una personalidad amable, pero debido a su historia con las distintas razas de Gartland, tiene varias esposas. Es un marido devoto que, cuando se le pregunta qué ama de sus esposas, responde que ama sus pezuñas, su piel brillante, sus pinzas o las formas de sus cuerpos.

Esta puede ser la razón por la que dijo: "Como se esperaba del emperador", en un tono impresionado cuando vio a Vandalieu en compañía de Gizania, una Aracne con la mitad inferior del cuerpo de una araña; Myuze, una Empusa con rasgos de mantis religiosa; y Privel, una Scylla con ocho tentáculos.

### **Randolf – Elfo, ? años, hombre**

El aventurero clase S que se infiltró en la ciudad de Morksi como Rudolf y logró dejar a Morksi con su disfraz intacto a pesar de haber sido parcialmente guiado.

Después de hablar con Vandalieu, llegó a la conclusión de que no es un individuo extremadamente peligroso... tan peligroso o menos peligroso que otros gobernantes y líderes religiosos. Actualmente se encuentra de regreso a su base en el reino real.

No sabe que recibió una solicitud del duque Rudel Sauron mientras estaba ausente. Incluso si fuera consciente de ello, no tendría intención de hacer contacto por su parte.

Sin embargo, debido a que estaba disfrazado de un bardo llamado Rudolf, no sabe que cierta persona tiene la intención de asistir a la Escuela de Aventureros en el reino real en la primavera.

### **Zalzarit – Pabilsag, ? años, mujer**

El líder de los Glaistig que viven en la región montañosa de Gartland. Nació como una mutante con características de múltiples razas, pero los Glaistigs, una raza exclusivamente femenina con la mitad inferior del cuerpo de cabra, consideran sus características inusuales como algo sagrado. Esto le permitió ascender a la posición de líder sin enfrentar discriminación ni persecución.

Como uno de los líderes de Gartland que tiene algo de sentido común, pacifica a Zorg y Feltonia mientras presiona a Yurak para que actúe más rápido.

Con respecto al asunto de que Gartland se convierta en parte del Imperio Demoníaco de Vidal, su sentido común le sirve y tiene una opinión muy razonable: está de acuerdo con la medida, pero debe hacerse después de que se lleven a cabo las discusiones necesarias.

Ella da la bienvenida a las recientes incorporaciones de Gartland, las personas lideradas por Doraneza y Dediria. Está particularmente encantada con los avances en el cultivo de hongos y la cultura alimentaria logrados por Dediria y el dios que adora su tribu, el dios malvado del hongo venenoso Peryazeil.

Los Reinos pseudo-Divinos que fueron creados imprudentemente por las fuerzas que defendían a Botín han afectado a Gartland a pesar de estar a gran profundidad, provocando incidentes frecuentes con monstruos de alto rango que caen de los techos y las paredes. Esto ha sido resuelto por Vandalieu y sus compañeros, por lo que ella los ve como héroes.

Ella es una persona que ha sido reconocida por los dioses que adora y está agradecida de que Vida también haya reconocido oficialmente a su gente como razas que ella creó.

### **Zorg – Titán de hielo y nieve, ? años, hombre**

El hombre que sirve como líder de los Snow Ice Titans, que viven en las regiones más frías de Gartland y tienen un pelaje blanco y espeso que haría que la gente de la Tierra los llamara "abominables muñecos de nieve" o "yetis".

Es un bebedor empedernido que se pone de buen humor rápidamente y su mente funciona de manera tosca, pero es bueno cuidando a los demás y tiene las cualidades de un buen líder.

Él y Feltonia le pidieron a Vandalieu que llevara a cabo el ritual especial que aumentaba la fuerza de los participantes, conocido como 'Concierto de ídolos', y esta solicitud fue concedida a cambio de prometer que no se construiría ninguna enorme estatua divina de Vandalieu.

Se llevó a cabo un concierto en solitario con Vandalieu cantando con una voz completamente monótona, con Demon King Familiars tocando música y actuando como extraños bailarines de fondo, y el fanatismo inspirado por ello resultó en enormes imágenes de Vandalieu siendo grabadas en las paredes por su gente.

Para él, su gente, Vandalieu y aquellos guiados por Vandalieu, las imágenes creadas por su gente parecen representar a Vandalieu. Para todos los demás, aparentemente parecen imágenes extrañas y de pesadilla al principio, y luego gradualmente comienzan a parecerse a él.

### **Feltonia – Androscorpión, ? años, mujer**

La mujer que sirve como líder de los Androscorpions, una raza exclusivamente femenina de personas que mutaron de Arachne y poseen la parte inferior del cuerpo de los escorpiones (incluidas las pinzas). Estas personas viven en la región desértica de Gartland.

Tiene una personalidad más proactiva que Zalzarit, y como resultado de molestar a Vandalieu para que celebrara un concierto... su gente grabó enormes imágenes de él en las arenas de su desierto después de escuchar su actuación en solitario.

### **Takkard Alcrem – Humano, 60 años, hombre**

Un duque que está llegando a la vejez, pero mantiene una piel joven y una cabellera abundante gracias al uso de V Cream.

Su carga de trabajo parece aumentar día a día: con las reformas para reconocer a los Ghouls como una raza amistosa creada por Vida, los nobles tontos de su reino causando problemas con Darcia, quedando atrapados en los planes imprudentes de los jóvenes de un ducado vecino y las reclamaciones de gente relacionada con la iglesia decía que las estatuas de algunos dioses se desmoronaban y las estatuas de las diosas brillaban.

Ha renunciado a intentar competir en el poder nacional contra el Imperio Demonio de Vidal, incluso con la totalidad del Reino Orbaume. Su aspiración para este año es que su propio reino se convierta en una nación poderosa, como aliado del Imperio Demonio.

Implementar las reformas lo más rápido posible es parte de esos esfuerzos. Vandalieu no lo apura para que lo haga y está bastante impresionado por la rapidez con la que Takkard está llevando a cabo este trabajo, pero se aplica una presión invisible a Takkard y sus asesores.

Vandalieu ha proporcionado grandes cantidades de V Cream por buena voluntad, pero Takkard ha interpretado esto como que le dijeron que la usara para implementar las reformas lo más rápido posible.

Para Takkard y sus asesores, Vandalieu y su Demon Empire son como un escudo en su espalda que tiene púas afiladas... El estrés causado por esto significa que se suministra más V Cream de buena voluntad, creando una espiral sin fin.

Sin embargo, aunque su objetivo es hacer que su ducado sea competitivo en términos de fuerza nacional, la relación en sí entre su ducado y el Imperio Demonio es favorable; cosas como el orden público se están dejando en manos de Starving Wolf Security, que está dirigida por Michael (Miles)... Gracias a esto, tanto él como el lado

de Vandaliu asumen que las comunicaciones se desarrollan sin problemas, sin ser conscientes del ligero malentendido que se está produciendo.

Como Vandaliu asistirá a la Escuela de Aventureros en el reino real la próxima primavera, Takkard prevé un aumento drástico en el número de consultas e intentos de infiltraciones en la casa Alcrem para obtener información.

Los juicios de Takkard aún no han terminado.

Resumen de personajes, parte 2

#### **Cuatro – Fobia Ghost War Acorazado, ? años**

Cuatro estuvo muy activo en eventos recientes, viajando al Continente del Rey Demonio y participando en la batalla allí. Ella es el 'Barco de la Desesperación', cargado con Familiares del Rey Demonio tipo cañón y bala de cañón.

Es capaz de surcar los cielos y viajar bajo el agua, y también es experta en batallas aéreas. Al igual que Sam, también manipula el espacio para ampliar su espacio interior y transportar grandes cantidades de carga y personal.

La comodidad que ofrece ha solidificado su posición como un importante método de transporte utilizado por Vandaliu, pero es imposible para ella ser su familiar, por lo que ha sido eliminada de la lista de candidatos que serán llevados a Orbaume Central.

Actualmente está haciendo viajes de ida y vuelta a través de la Cordillera Fronteriza para entrenarse y poder utilizarla para contrabandear mercancías al Ducado de Alcrem y transportar suministros al antiguo territorio de Scylla.

Como resultado, un siniestro chirrido que suena como el crujido de los árboles resuena en el antiguo territorio de Scylla todas las noches, infundiendo terror en los corazones de los soldados del Ducado de Sauron que tienen la tarea de vigilarlo.

También es una de las puntas del escudo que Takkard Alcrem y sus asesores perciben que tienen a sus espaldas.

#### **Knochen – Bone Pandemonium Gigant Gigas, ? años**

Knochen estuvo muy activo en eventos recientes, siendo transportado dentro de uno de los Cuatro falsos, dividiéndose en múltiples enjambres de huesos que actuaron de forma independiente y creando vórtices de huesos que arrancaron los huesos de los semidioses que defendían a Botín mientras aún estaban vivos.

Como resultado de batallas recientes, ha absorbido muchos huesos pertenecientes a Colosos y Dragones Ancianos, volviéndose aún más poderoso... el No-muerto más poderoso de todo Lambda.

Usando los huesos de Colosos, se combinó con Legión y mostró una nueva forma: un enorme Coloso hecho de carne y hueso.

Por cierto, algunos de los huesos de Knochen que están separados de él se encuentran entre las tropas del ejército de No Muertos en el antiguo territorio de Scylla. Si bien la mayoría de Knochen se encuentra en el Continente del Rey Demonio o en el Continente Demonio, estos no se pueden controlar con precisión, pero... siguen siendo fuerzas de combate importantes, ya que todavía son capaces de cargar contra el enemigo mientras arrojan ataques de Aliento venenosos. Ésta es una de las fuentes de los dolores de cabeza de Rudel Sauron.

Pueden parecer esqueletos ordinarios a primera vista, pero vuelan más rápido que los pájaros y esparcen veneno mortal en el campo de batalla, y no pueden ser derrotados ni siquiera por ataques de mercenarios veteranos y caballeros de élite. Estos enemigos son una pesadilla para el ejército del duque Sauron.

### **Kanako Tsuchiya - Chaos Elf, 3 años (15 años en apariencia), mujer**

La persona reencarnada que adquirió el trabajo de 'Guía artística' después de entrenar a numerosos ídolos y ganar muchos fanáticos a través de los conciertos que realizó. Este trabajo representa el hecho de que ella se ha convertido en alguien que tiene una gran influencia en el mundo, el tipo de ídolo en el que las chicas de secundaria de la Tierra sueñan convertirse.

Dicho esto, Kanako no tiene idea de nada de eso; Lo único que sabe es que sus valores de atributos están aumentando a un ritmo más rápido. Ella todavía instruye a las personas que vienen a recibir lecciones de ella y continúa cantando y bailando en el escenario, como si nada hubiera cambiado. Sin embargo, es típico de aquellos con trabajos de tipo Guía no sentir su influencia con mucha fuerza, ya que la influencia es mayor en aquellos a su alrededor que son guiados.

Ella ha guiado a Ediria, el héroe potencial elegido por el Dios de las Cuerdas Hirshem, y a Carlos, el héroe potencial elegido por el Dios del Calor Hazes Rubicante.

La guía de Kanako está conectada con la de Vandalieu; tiene el efecto de hacer que aquellos bajo su efecto también sean guiados más fácilmente por Vandalieu. Si hicieran una gira mundial y actuaran en conciertos por todo Lambda, las almas serían eliminadas del círculo del sistema de transmigración de Rodcorte, una tras otra.

El objetivo de Rodcorte era borrar a Vandalieu debido a su capacidad de devorar almas, pero Kanako también es una gran amenaza para él.

### **Miriam – Humana, 16 años, mujer.**

Una chica humana que es... o más bien era, una aventurera novata perfectamente normal y corriente. Ahora, de repente se encuentra actuando como líder de la Brigada Heart Warrior, e incluso los nobles saben su nombre.

De hecho, no es una novata y sus habilidades incluso están empezando a superar las de los aventureros veteranos. Sin embargo, ella no es consciente de su propia fuerza debido a lo increíbles que son su equipo de transformación y las personas que la rodean.

Durante la batalla contra las fuerzas que defendían a Botín, ella estaba dando órdenes no solo a su grupo, sino también a Simón y Natania, y esto sirvió como una oportunidad para mejorar aún más sus habilidades de liderazgo.

### **Botín – Diosa de la Tierra y Madre de la Artesanía, ? años, mujer**

Un gran dios que fue sellado por el Rey Demonio Guduranis durante la guerra contra el ejército del Rey Demonio. En el momento en que le quitaron el sello, ¡se encontró cara a cara con un alma de aspecto grotesco!

¡Y en los momentos que siguieron, se enteró de los impactantes acontecimientos que tuvieron lugar mientras estaba sellada!

Como resultado de resistirse a sentirse abrumada por estos impactantes eventos y comprender la situación actual, decidió convertirse en aliada de Vandalieu, una decisión que es fiel a su propia naturaleza como dios.

Zantark y Vida estaban preocupados por el triángulo amoroso entre los tres, pero la reconciliación se produjo después de algunos golpes en la cara y pellizcos en las mejillas.

Personalmente, Botín no alberga ningún resentimiento hacia las acciones de Bellwood y sus seguidores cuando Bellwood todavía era un campeón, pero está muy descontenta con las acciones que se tomaron después de que Bellwood se convirtió en un dios. Parece que está dispuesta a perdonar los errores de un niño (mortal), pero traza un límite ante los errores de un adulto (dios).

En cuanto a la capacidad de Vandalieu para romper almas como Guduranis, ella considera que es otra razón más para apoyarlo y vigilarlo con cautela.

Por cierto, las estatuas divinas de ella varían mucho en diseño, desde aquellas que la representan con una figura maternal y curvilínea hasta aquellas que la representan como una joven de piel oscura que sostiene un martillo y unos alicates. Incluso hay estatuas que la representan como una mujer enana.

Después de su resurrección, envió Mensajes Divinos a las personas devotas que oraban ante estas estatuas, y se cree que esto tuvo un gran efecto en la nación de hierro de Marmuke, una nación vasalla del Imperio Amid con una población particularmente grande de enanos. .

Algunos la veneran como una diosa de la agricultura, tal vez asociando esto con el atributo de la tierra, pero al igual que la producción lechera, la ganadería y la pesca, Vida suele gobernar la agricultura (ya que estas ocupaciones implican nutrir la vida y luego obtener alimento de ella). No están equivocados, pero tampoco están exactamente en lo cierto, piensa Botín, sintiéndose algo incómodo con esto. Pero como la gente que la adora de esta manera no se equivoca, parece que ella se contenta con dejarles hacer lo que quieran.

### **Peria – Diosa del agua y el conocimiento, ? años, mujer**

Un gran dios que fue derrotado en la guerra contra el Rey Demonio Guduranis y cayó en un sueño después de agotar una gran cantidad de su poder.

En realidad, ha estado despierta durante las últimas decenas de miles de años, pero Alda ya había sellado a Vida cuando despertó y dudaba en unirse a Alda.

Por lo tanto, confió en Pargtarta para que la protegiera mientras se concentraba en recopilar información. Como resultado, determinó que no podía apoyar las políticas de Alda y sus aliados, por lo que fingió dormir y buscó una oportunidad.

A medida que Vandalieu se hizo más fuerte, ella estuvo segura de que él era capaz de superar a los dioses que servían a Alda y deshacer el sello de Botín, y envió un Mensaje Divino a Juliana.

Muchas de las estatuas divinas de Peria la representan como una mujer intelectual vestida con túnicas o vestidos que fluyen como el agua, y un número significativo de ellas también la representan como una elfa.

Por cierto, la situación actual en el mundo de Lambda es lo suficientemente grave como para que Rodcorte interfiera, a pesar de que normalmente no interfiere en los asuntos de otros mundos. Las cosas estarían bien durante uno o dos siglos más, pero dentro de mil años, es muy probable que los Nidos del Diablo en expansión reduzcan drásticamente el área en la que los humanos pueden vivir, hasta el punto de que será difícil garantizar su existencia continua. .

Pero esto sólo afecta a Rodcorte y a las sociedades humanas donde la mayoría de la población adora a los dioses de la facción de Alda. Lugares como la región dentro de la Cordillera Fronteriza y el Continente Demonio, los cuales ya están cubiertos por Nidos del Diablo; los Nidos del Diablo en los que viven los Ghouls; y el espacio subterráneo de Gartland, probablemente habrá gente que los habite durante miles de años, incluso sin ningún cambio.



Irónicamente, está claro hacia dónde conducirán las políticas de los dioses de las fuerzas de Alda, y esto sólo sirve para demostrar la efectividad del plan de Vida para crear razas de personas que sean capaces de sobrevivir en los Nidos del Diablo.

Y si Vandalieu no se hubiera reencarnado en este mundo, a menos que las políticas de Alda dieran un giro de 180 grados, él y sus subordinados se habrían visto muy debilitados por la disminución de la población de la humanidad. Unos siglos después, la extinción de la humanidad habría permitido a la facción de Vida cantar victoria.

... Pero tal vez las naciones dentro de la Cordillera Fronteriza también habrían estado en un estado terrible, debido al Dios Maligno de la Liberación Ravovifard y sus sirvientes.

Peria es la única que previó este resultado, y esa es una de las razones por las que se alió con Vandalieu en lugar de Alda.

### **Jarodipus – Dios malvado de las cadenas pecaminosas, ? años, hombre?**

El Dios Maligno de las Cadenas Pecaminosas, uno de los restos del ejército del Rey Demonio que sobrevivió a la guerra. Para empezar, no era un dios importante, pero debido a que el significado de "pecado" cambió dentro de él en el mundo de Lambda, su autoridad divina experimentó un gran cambio durante el tiempo que pasó escondido.

No pudo aceptar la oferta del campeón Zakkart de unirse al bando de los campeones y, sin embargo, tuvo la suerte de no ser sellado por el ejército de los campeones. Sin embargo, debido a que no tenía ninguna ambición como Hihiryushukaka y Zerezegin de acumular poder mientras estaba escondido y luego eventualmente gobernar el mundo, decidió ponerse en contacto con la facción de Vida para convertirse en su aliado.

Sin embargo, antes de que pudiera hacerlo, fue descubierto por Bellwood, quien se había convertido en un dios heroico. Durante la batalla que siguió, logró contener a Bellwood, pero Alda lo selló inmediatamente después, quien corrió en ayuda de Bellwood.

Después de eso, pasó los siguientes cincuenta mil años riéndose de Alda, incluso mientras Alda continuaba clavando más y más estacas en su cuerpo, mientras conservaba tanto poder como podía.

Alda le clavó innumerables estacas en un intento de liberar a Bellwood, pero... la verdad es que Bellwood nunca fue sellado por el poder de Jarodipus. Bellwood permaneció dormido por su propia voluntad, ya que creía que era mejor para el mundo si no hacía nada ni pensaba en nada. Las estacas que Alda clavó en el cuerpo de Jarodipus fueron en vano.

Heinz logró persuadir a Bellwood para que despertara, y Jarodipus convocó hasta el último fragmento del poder que había estado conservando en un intento de sellar a Bellwood junto con él mismo, pero terminó siendo derrotado por el ataque de Heinz, quien estaba empoderado por Bellwood descendiendo sobre su cuerpo.

El poder de Jarodipus inflige daño mental al objetivo al obligarlo a experimentar sus propios pecados desde la perspectiva de sus víctimas. No importa cuán tenaz sea la mente del objetivo, incluso si ni siquiera ve sus propias acciones como pecados, incluso si sus acciones implicaron sacrificar algunos por el bien mayor, no importa ya que se ven obligados a experimentar esas acciones de sus víctimas. ' perspectiva.

Sólo se utiliza un estándar general para definir qué es un "pecado", y si existe una "víctima" de la acción, entonces es un pecado incluso si la acción se considera legal en la sociedad en la que vive la víctima.

Esto se debe a que Jarodipus es un dios que gobierna sobre el pecado, no un dios que gobierna sobre la ley.

Al experimentar el odio, el resentimiento dirigido hacia ellos y sus propias contradicciones a través de los ojos de sus víctimas, incluso las mentes más férreas se oxidan y se desmoronan. Este efecto de la autoridad divina de Jarodipus es tan poderoso que destruyó la mente y la voluntad de Bellwood, quien nunca había considerado nada más que él mismo o lo que tenía frente a él durante decenas de miles de años.

La autoridad divina de Jarodipo no tiene ningún efecto cuando las mentes del objetivo y las víctimas de sus pecados tienen una estructura demasiado diferente. Esto es cierto cuando el objetivo es un humano y la "víctima" es un insecto, o cuando el objetivo es un dios maligno y la víctima es un humano.

Al final, Jarodipus nunca pudo hacer contacto con los dioses de la facción de Vida, por lo que para ellos es un ser con muchos misterios. Aunque no lo consideran un compañero, muchos lo admiran y respetan por su gran logro de sellar a Bellwood. Pero no tienen idea de qué clase de dios es.

Tiene una personalidad escéptica y cínica, pero eso se debe a que es un dios del 'pecado' de principio a fin, y porque él mismo es un invasor (en otras palabras, un pecador) a los ojos de este mundo.

Jarodipus no usó lo último de sus fuerzas para intentar escapar o asestar un golpe a Alda en represalia, sino que optó por permanecer atado a Bellwood con cadenas. Quizás esta fuera su propia manera de expiar su propio pecado.

Por cierto, Stakes of Law de Alda considera a Lambda una "nación" y apunta a cualquier ser que esté sujeto a las leyes de la "nación" de Lambda.

Los ejércitos liderados por los invasores Guduranis no estaban sujetos a las leyes de Lambda, pero Jarodipus más tarde se convirtió en dios de Lambda después de elegir residir aquí. Así, la autoridad divina de Alda lo consideraba sujeto a las leyes de Lambda.

### **Gorn – Coloso de Roca, ? años, hombre**

Uno de los líderes de los semidioses de las fuerzas de Alda. Era un coloso de igual categoría que Brateo y Talos, y poseía un cuerpo tan duradero como una roca.

Alda puso su confianza en él y le encargó la defensa de Botín, poniéndolo al mando de docenas de semidioses, y asignó al Dios de la Guerra Cuernos Sirius y al Dios de la Guerra Tambores Zepaón para que lo apoyaran.

Pero por importante que fuera acumular poderosas fuerzas de combate, fue un error asignar a Brateo y Madroza, que eran de igual rango que Gorn, a las fuerzas que defendían a Botín. Debido a que tenían la misma posición que él, Gorn no pudo controlarlos, a pesar de que ambos se enojaban rápidamente y actuaban precipitadamente. Como resultado, la fuerza tenía un liderazgo desorganizado y la batalla fue a favor de Vandalieu y sus compañeros.

Su única esperanza de victoria era derrotar a Vandalieu y sus aliados mientras aún desconocían el alcance de las fuerzas que defendían a Botín, pero...

Después de la batalla inicial, a pesar de ser un semidiós que nunca había participado en batallas grupales excepto durante la guerra entre Alda y Vida hace cien mil años, demostró una gran flexibilidad de pensamiento, ideando planes como hacer uso de los monstruos en el Continente del Rey Demonio para compensar las fuerzas que se perdieron.

### **Brateo – ¿El dios del trueno rugiente? años, hombre**

Un hijo del Dios Coloso Zerno. Parecía una versión de gran tamaño de un culturista macho. Como uno de los Colosos que sobrevivió a la guerra contra el ejército del Rey Demonio, su fuerza era aproximadamente igual a la de Talos.

Tenía una personalidad tranquila, cariñosa y tolerante, pero esto cambió después de que perdió a su esposa en la guerra contra el ejército del Rey Demonio.

Después de adquirir un temperamento explosivo con una mecha corta y no tener ningún enemigo del que vengarse, pasó más de cien mil años guardando los sellos de los dioses malvados e impidiendo la expansión de los Nidos del Diablo en tierras lejanas de donde viven los humanos.

Al enterarse de que hay un nuevo Rey Demonio llamado Vandalieu, que ha absorbido numerosos fragmentos del Rey Demonio Guduranis, un deseo imparable de venganza explotó dentro de él mientras viajaba para encontrarse con este nuevo enemigo.

Vandalieu lo derrotó, devoró su alma y convirtió su cuerpo en productos cárnicos procesados.

Brateo tenía un hijo con una personalidad y habilidades similares, el Lightning Colossus Radatel, que también estaba entre las fuerzas que defendían a Botín.

**Madroza – ¿Gran Dios Dragón del Océano? años, mujer**

Hija del Dios Dragón Emperador Marduke. Ella era un Dragón anciano con un cuerpo largo parecido a una serpiente, múltiples pares de alas, dos pares de patas y una cola larga.

Ella estaba entre los Dragones Ancianos de alto rango que sobrevivieron a la guerra contra el Rey Demonio; ella tenía aproximadamente la misma posición que Tiamat.

Al igual que Brateo, ve a Vandalieu de la misma manera que veía al Rey Demonio Guduranis, y por eso se unió a las fuerzas que defendían a Botín. Uno de sus hijos fue el Dios Dragón del Gran Vórtice, Zvold.

Después de derrotarla y devorar su alma, Vandalieu convirtió su cuerpo en un producto cárnico procesado. El producto, que pasó a llamarse Madroza Bacon a Great Ocean Bacon, satisface los estómagos de todo el Demon Empire de Vidal.

**Heinz – Humano, ? años, hombre**

Heinz logró derrotar a la recreación de Guduranis y superó la Mazmorra de Pruebas de Alda mucho más rápido de lo esperado inicialmente.

Alda creó esta mazmorra con el objetivo de convertir a Heinz en una nave a la que Bellwood pueda descender en un corto período de tiempo. Pero Vandalieu destruyó a Curatos, quien había administrado la mazmorra, haciendo que su dificultad disminuyera significativamente.

Con la destrucción de Curatos, el Dios de los Registros, las copias de los enemigos creadas en las pruebas eran menos fieles a los originales y carecían de la capacidad de toma de decisiones de alto nivel que normalmente poseerían. Se convirtieron en simples robots que simplemente repetían patrones de batalla predeterminados.

Esto hizo posible que Heinz y sus compañeros limpiaran la mazmorra simplemente muriendo repetidamente y analizando los patrones de los enemigos. Si la Mazmorra hubiera permanecido en su dificultad original, probablemente habrían necesitado pasar al menos otro año dentro de ella.

Sin embargo, debido a que la dificultad de las pruebas se redujo, la fuerza de Heinz y sus compañeros también es menor de lo que debería haber sido cuando los conquistaron. En términos de su estado, cambiaron de trabajo varias veces y aumentaron sus valores de atributos y niveles de habilidades. Sin embargo, su entrenamiento se alejó demasiado de las batallas reales, donde es imposible morir y volver a intentar la batalla, y enemigos tan fuertes como Heinz y sus compañeros pueden tomar sus propias decisiones para guiar sus movimientos.

Alda creía que incluso a pesar de esto, una vez que Bellwood despertara, su poder le permitiría a Heinz derrotar a Vandalieu.

Sin embargo, después de haber sido convencido por Heinz de despertar, Bellwood decidió dejar todas las decisiones a Heinz. Si Heinz dice: "Vayamos a la derecha", entonces irá a la derecha, y si Heinz dice: "No importa, vayamos a la izquierda", se dará la vuelta y irá a la izquierda. Si Heinz dice: "Luchemos contra Vandalieu", lo hará, y si Heinz dice: "He decidido no pelear contra Vandalieu", entonces no lo hará.

En otras palabras, ha decidido renunciar a su propio libre albedrío y convertirse en un simple elemento potenciador para Heinz.

Este es un desarrollo que Heinz no esperaba, él piensa que Bellwood no hacer cumplir su propia voluntad podría ser lo mejor, ahora que ha aprendido que Bellwood – y todos los dioses de las fuerzas de Alda – habían estado persiguiendo a las razas de Vida 'porque "Eres espeluznante".

Le sorprendió que una razón tan absurda estuviera detrás de los últimos cien mil años de persecución y conflicto infligidos a las razas de Vida, pero cree que debido a que la razón es tan absurda, la persecución y el conflicto pueden detenerse.

También depende de la propia razón de Alda para perseguir las razas de Vida, que Bellwood mencionó, pero...

Actualmente, Heinz no puede salir de la mazmorra porque sufre los efectos secundarios de convocar a Bellwood en su cuerpo: sus músculos se han roto en numerosos lugares y varias docenas de sus huesos han sufrido fracturas por estrés. Era el cuerpo del avatar generado para él por la Mazmorra al que había convocado a Bellwood, el cuerpo que podía volver a la vida después de morir, pero parecía que no había podido soportar la retroalimentación que esta experiencia causó en su cuerpo real. .

### **Bellwood – dios heroico, ? años, hombre**

El campeón elegido por Alda, el Dios de la Ley y el Destino. Como dicen las leyendas, dirigió el ejército de campeones a la batalla y, como dicen las leyendas, derrotó al Rey Demonio Guduranis. Después de eso, vivió durante más de un siglo conservando su juventud gracias a los poderes de Alda. Durante la guerra entre Alda y Vida, derrotó a muchas de las figuras importantes de la facción de Vida, incluido el ancestro Vampiro y el No Muerto Zakkart.

Después de su muerte, se convirtió en un dios heroico, y Alda esperaba que algún día se convirtiera en el primer gran dios nuevo de Lambda que estaría a su lado hombro con hombro.

En la Tierra, el mundo del que vino originalmente, desde que era un niño, fue un estudiante con honores que era muy conocido dentro de su escuela debido a su hermosa apariencia, calificaciones excepcionales y talento en los deportes. Abogó por lo que estaba bien, nunca dejó de señalar lo que estaba mal y era un líder natural. Sin experimentar ningún contratiempo hasta ese momento, se convirtió en estudiante universitario.

Sin embargo, no hay garantía de que "lo que está bien" sea verdaderamente correcto y "lo que está mal" esté realmente mal, y eso es especialmente cierto cuando se trata de cosas relacionadas con la sociedad.

Después de experimentar su primer revés en la universidad, las cosas nunca le fueron bien y pasaba sus días de mal humor. Si hubiera continuado por este camino, probablemente habría sido derrotado por las dificultades de la vida y se habría convertido en uno de esos "adultos transigentes" que tanto detestaba, o se habría visto inmerso en ideologías radicales, o tal vez habría sido quebrantado y elegido. vivir una vida tranquila en un rincón tranquilo y discreto de la sociedad.

Pero en cambio, fue elegido campeón de Alda, se le otorgó un poder tremendo y se le dio el escenario conveniente de un mundo que estaba al borde de la destrucción. Se convirtió en campeón y luego se convirtió en dios.

Incluso cuando Zakkart y los otros campeones orientados a la creación se perdieron; incluso cuando el rechazo de los planes de Zakkart provocó un dramático aumento de las pérdidas; incluso cuando los grandes dioses fueron derrotados uno tras otro en batallas en las que él estaba al mando; Bellwood nunca tuvo conciencia de sus propios pecados.

Incluso cuando sólo tres mil personas sobrevivieron a la guerra contra el Rey Demonio; incluso cuando Vida y sus aliados expresaron su desconfianza hacia él; incluso cuando más tarde comenzó su cruzada para exterminar a cada miembro de las razas creadas por Vida 'porque son espeluznantes' y 'porque uno de sus padres es un dios maligno'; La idea de que posiblemente podría estar equivocado nunca pasó por su mente.

Después de convertirse en dios, cuando sus adoradores persiguieron a otros por inventar cosas, quemaron vivos a los Dhampirs y a sus padres en la hoguera y atacaron asentamientos de las razas de Vida, se dijo a sí mismo que estaban haciendo lo correcto y se sintió satisfecho.

Incluso cuando esto resultó en guerra; incluso cuando sus adoradores se dividieron en distintas facciones que se mataban entre sí; incluso cuando muchos fueron asesinados; Bellwood se dijo a sí mismo que eran acontecimientos tristes, pero que todos estaban haciendo lo mejor que podían para hacer lo correcto y se sentía satisfecho.

Pero la autoridad divina de Jarodipus lo obligó a experimentar todas estas cosas desde la perspectiva de sus víctimas y lo obligó a darse cuenta por primera vez de que las razas creadas por Vida son razas de personas. Después de eso, cerró su mente dentro de sí mismo y cayó en un sueño, creyendo que no importaba lo que hiciera, las cosas siempre saldrían peor, e incluso intentar expiar lo que había hecho resultaría en que las cosas empeoraran.

Heinz lo persuadió para que despertara, pero esos pensamientos no han cambiado; le ha dejado todo a Heinz para que su propia voluntad nunca pueda influir en el resultado de lo que suceda en el futuro.

Como campeón, la forma en que pelea es muy problemática: es extremadamente simple en el sentido de que simplemente se abre camino hacia la victoria con su fuerza abrumadora, por lo que no tiene debilidades. Incluso los trucos clandestinos que normalmente serían una debilidad para él se superan gracias a su puro poder.

Si uno lo engaña con una ilusión, usa su poder como campeón para acabar con la ilusión y luego con el enemigo.

Si se enfrenta a un enemigo con una defensa absoluta e impenetrable, concentra su inmenso poder en un solo punto para atravesar esa defensa absoluta.

Aun así, Guduranis casi lo arrincona, pero... ni siquiera Guduranis pudo derrotar a Bellwood. Cada vez que lo hacía, Bellwood gritaba: "¡Aún no ha terminado!". y volver a levantarse, o un aliado vendría y lo defendería. Sin duda, Guduranis debe haberse sentido muy frustrado al tener que luchar contra un enemigo tan absurdamente tenaz.

El Trabajo de Guía con el que Bellwood despertó fue "Guía". Este es aparentemente un trabajo digno de un instigador, liderar a la gente por liderar, cuando no hay nada en el destino.

Uno podría pensar que Bellwood fue manipulado por este Trabajo, pero... Los Trabajos no están disponibles a menos que uno cumpla las condiciones, y las Habilidades no se pueden adquirir sin una razón apropiada.

Las acciones y el carácter de Bellwood hicieron que el trabajo de 'Guía' estuviera disponible para él, y sus acciones le hicieron adquirir las habilidades de 'Guía' y 'Atraer'.

De hecho, el carácter de Bellwood no cambió de cómo era anteriormente después de adquirir el trabajo de 'Guía'. E incluso después de adquirirlo, si hubiera tenido algún deseo de liderar al pueblo con un objetivo en mente, podría haberlo hecho. Su 'Orientación' era una habilidad como 'Fortalecer atributos' y 'Ampliación de maná', una parte de quién era Bellwood.

### **Edgar – ¿Humano?, ? años, hombre**

El explorador y arquero de las Espadas de Cinco Colores. Su alma ha tenido pequeños fragmentos del alma del Rey Demonio Guduranis, en lo sucesivo denominado polvo del Rey Demonio, rociados por Rodcorte.

La influencia del polvo del Rey Demonio lo ha fortalecido, contribuyendo en gran medida a que Heinz y su grupo superaran las pruebas en el Calabozo de Alda.

Sin embargo, la mente de Edgar está siendo dominada gradualmente y, aunque su personalidad individual permanece intacta, una parte de su mente consiste en la personalidad de Guduranis. Su estado actual es similar al trastorno de personalidad múltiple. Sin embargo, la personalidad de Edgar está constantemente en primer plano, mientras que la de Guduranis permanece oculta en el fondo de su mente.

Sin embargo, la personalidad de Guduranis estuvo a punto de emerger debido al puro odio que sintió al ver la copia falsa de sí mismo. La tosquedad de la copia aparentemente traspasó los límites de lo que podía tolerar.

Había considerado a Bellwood como el objetivo de su venganza, pero ahora que la mente de Bellwood ha sido destrozada por el antiguo subordinado de Guduranis y se ha convertido en nada más que una fuente de poder para Heinz, la personalidad de Guduranis ha perdido interés en él.

En cambio, centra sus poderosos sentimientos de odio y miedo hacia Vandalieu, quien ha absorbido numerosos fragmentos de su cuerpo y tiene el poder de destruirlo verdaderamente.

### **Selen – Dhampir, 8 años, mujer**

La chica Dhampir que es capaz de arrinconar la mente de Vandalieu en la misma medida que Heinz, o quizás en mayor medida.

Está bajo la protección de la facción pacífica de Alda y de los adoradores de Vida que tienen relaciones amistosas con ellos. Al enterarse de la existencia y ubicación de Vandalieu después de que Darcia se convirtiera en condesa honoraria, le escribió una carta pidiéndole que fueran amigos. Naturalmente, esto terminó en que ella recibiera una respuesta fría.

### **Goldie - ¿Imitar a un humano? años, hombre?**

El Mimic Human que pereció en el volumen anterior. Sin embargo, debido a que era uno de los Cinco Caballeros de Alcrem, y debido a la historia falsa creada por Vandalieu y sus colaboradores, todavía se habla de él como un héroe en el Ducado de Alcrem.

Es posible que se le mencione por su nombre nuevamente en el futuro.

### **Forzajibal – Dios malvado del saqueo**

Al igual que Goldie, su nombre quedó grabado de alguna manera en la historia de Lambda. A pesar de ser víctima de Zerzoregin, ahora se le conoce como el principal villano detrás del reciente incidente en el Ducado de Alcrem.

Su existencia es frecuentemente olvidada por quienes idearon la historia falsa que lo acusa falsamente de esto.

### **Leonardo – Humano, de unos 40 años, hombre.**

La 'Sombra Decapitadora', la Cuarta Espada de las Quince Espadas Rompedoras del Mal que actúan como la fuerza secreta del Imperio Amid, y actualmente la más fuerte de todas. Ha cruzado espadas en feroces batallas con Schneider en numerosas ocasiones en el pasado, pero ninguna de estas batallas resultó en que ninguno de los dos reclamara la victoria.

Si fuera un aventurero, ciertamente sería considerado clase S; es mucho más capaz que Ervine, la 'Serpiente de cinco cabezas'. Él es el enemigo del que más desconfían los Tormenta de la Tiranía.

Tiene una personalidad simple pero peligrosa, y se contenta fácilmente con poder cruzar espadas con su enemigo. Sin embargo, es un maníaco de batalla más que un homicida. Por lo tanto, es alguien que nunca se aliara con la facción de Vida. Hay demasiados individuos fuertes en la facción de Vida, y él preferiría desafiarlos a batallas a muerte que estar hombro con hombro con ellos.

Considera incluso la Tormenta de la Tiranía de esta manera, por lo que esos sentimientos seguramente serían más fuertes si supiera de la existencia de Vandalieu.

Posee el sentido común, la razón y la sociabilidad necesarios para servir como uno de los individuos más capaces de la nación, pero sólo como un agente encubierto; no está en una posición en la que deba reflexionar sobre el futuro del imperio. Sería extremadamente peligroso para tales individuos pensar por sí mismos y luego actuar según esos pensamientos, por lo que esto es natural.

Además, está satisfecho mientras sea capaz de luchar como individuo; tiene poco amor por el Imperio Amid. Si considerara que el Reino Orbaume es débil y el digno oponente Schneider no estuviera presente, probablemente se volvería contra el Imperio Amid sólo para tener un enemigo poderoso contra el cual luchar.

### **Rikudou Hijiri – Humano, 35 años, hombre.**

El traidor de los Bravers que desea conseguir el atributo de muerte a cualquier precio y actualmente la persona más peligrosa de Origin.

Su investigación sobre el atributo de la muerte ha progresado hasta el punto en que logró crear personas similares a los miembros de la Octava Guía, pero aún no ha logrado una afinidad perfecta con el atributo de la muerte.

Planea lograr este objetivo adquiriendo y realizando investigaciones sobre Amemiya Mei, quien probablemente tenga afinidad por el atributo de muerte.

Sin embargo, Mei y Banda han puesto fuera de servicio al 'Metamorfo' Shihouin Mari, a quien había estado usando como doble de cuerpo, y esto le ha hecho más difícil dedicar tiempo a la investigación.

Tiene la intención de reutilizar 'Metamorph' como sujeto experimental para lograr grandes avances en su investigación, pero...

Incluso si adquiere 'Magia de atributo Muerte', el Maná de Rikudou es una fracción del de Vandalieu. Es minúsculo incluso en comparación con la cantidad que poseía cuando era el 'No-muerto' (aproximadamente 100.000.000).

Gracias a sus habilidades de trampa, 'Velocidad de aprendizaje aumentada' y 'Desarrollo ilimitado', su reserva de maná es la más grande de todos los humanos en Origin, pero... sigue limitado por el hecho de que es un humano.

Aun así, quizás tenga algún tipo de plan; está seguro de que si puede usar la 'Magia de Atributo Muerte', podrá derrotar a Amemiya Hiroto, el más fuerte de los Bravers.

Por cierto, Rodcorte ve la tecnología producida por la investigación de Rikudou –la tecnología que permite la reanimación de humanos en estado de paro cardiopulmonar o muerte cerebral– como una variación del masaje cardíaco y la desfibrilación, más que como una tecnología que permite la resurrección de los muertos. .

Sin embargo, sigue desconfiando de la tecnología. Si avanza hasta el punto de permitir la resurrección de personas cuyos cadáveres han comenzado a descomponerse, han sufrido graves daños o están desaparecidos por completo, se considerará como resurrección de los muertos y causará daño a su círculo de sistema de transmigración.

En otras palabras, Rodcorte está observando y esperando porque su círculo de sistema de transmigración aún no ha sufrido ningún daño.

### **Clasificaciones:**

- I-taza

Bellmond

Eisen

quinn

Princesa Levia

- copa H

darcia

Tarea

basdía

Valquiria (Legión)

jeena

Kurnelia

Gizania

- copa G

isla

Isis (Legión)

Iris

rapiéçage

- copa F

eleonora

sara

magisa

Kalinia



Cárcel

Rita

Feltonia (¡NUEVO!)

- Copa E

Periveil

miuze

seris

Dediris (¡NUEVO!)

Ereshkigal (Legión)

Orbia

- copa D

Kachia

imagen

Zalzarit (¡NUEVO!)

Baldiria

Juliana (¡ARRIBA DE RANGO!)

Izanami (Legión)

- copa C

Kanako Tsuchiya

Melissa J. Saotome

privilegiado

natalia

Doraneza (¡NUEVO!)

Pauvina (¡ARRIBA DE RANGO!)

Minuma Hitomi (Legión)

Oniwaka (¡ARRIBA DE RANGO!)

- copa B

Miriam (ligero ascenso de rango)

Vestra

Zandía

Zadiris

Plutón (Legión)

- Una taza

Baba Yaga (Legión)

Gufadgarn (barco)

- copa AA

Sombra (Legión)

Imposible de medir, consultores honorarios: Yamata y Tiamat

Juliana ha saltado hasta D, y aunque Pauvina ha sido adelantada, ella se está recuperando. Miriam se ha desarrollado un poco, pero no hasta el punto de cambiar de talla de copa.

Los rangos superiores son estables, pero los de los rangos inferiores están mostrando un desarrollo sorprendente.

### **El desarrollo de Talosheim**

**Población total, incluido el Continente Demonio: Aproximadamente 73.000 (Aproximadamente 23.000 en Talosheim, 50.000 en el Continente Demonio)**

Ghouls, No-muertos, Duendes Negros, Anubises, Orcuses, Titanes, humanos, Bestias, Enanos, Escila, semielfos, Elfos, Hombres Lagarto, Armans, Vampiros, Skogsrå, Leshi, Abejas Gehena, Kiryujin, Maryujin, Lamia, Dracónidas, Kijin, Arpías, Centauros, Tritones, Elfos del Caos, Orcos Nobles, Orcos, Altos Kobolds, Kobolds, Altos Goblins, Duendes, Majin, Arachne, Empusa, Humanos Oscuros, Bestias Oscuras, Dvergr, medio Minotauros, Hathor, Dhampirs, Androscorpiones, Glaiustigs, Titanes de hielo y nieve, Homúnculos

Los Golems y las Armas Malditas no están incluidos en la población. La migración de los Elfos Oscuros en la región occidental del continente acaba de comenzar.

### **Instalaciones en Talosheim**

Golems espejo de mercurio

Gremio de Exploradores (puesto comercial, centro de distribución, sala de cambio de trabajo)

Iglesia de Vida (con estatuas de los dioses subordinados de Vida, los dioses de su facción, Zuruwarn, Ricklent, Zantark y Farmaun)

Baños públicos

Carros de todo tipo

Casino gestionado públicamente

Bosque de Ent inmortal (se han plantado Gante Ents, proliferando Skogsrå y Leshi)

Fábricas de golems de todo tipo.

Campos de plantas monstruosas

Zonas ficticias de entrenamiento (habitadas por héroes no muertos de la facción de Alda)

Teatro

Pinturas artísticas que permanecen en la mente de quienes las ven (las pinturas enteras no se pueden ver excepto desde el cielo)

La raíz de la vida

Instalaciones de alojamiento grupal para solicitantes de inmigración.

Dormitorio para inmigrantes de sociedades humanas.

Castillo de Talosheim

Castillo de abejas Gehenna

Enorme estatua de Vandalieu (¡Completada!)

Mazmorra clase B x2 (+1), Mazmorra clase C x2, Mazmorra clase D x3, Mazmorra clase E x1

Mazmorra para cultivar pinos para vino x1

Playa de atracciones Mazmorra

Mazmorra para la industria pesquera.

Mazmorra para albergar temporalmente al ejército de demonios (adjunto al taller subterráneo de Vandalieu)

### **Marismas, distrito de Hombres Lagarto**

granja capricornio

Fábrica de ordeño Capricornio

Rama del gremio de exploradores

Pequeño santuario dedicado a Fidirg, el dios dragón de los cinco pecados

Círculo de piedra de invasión mental

Mazmorra clase D x1, Mazmorra clase B x1

### **Marismas, distrito de Scylla**

Campos de arroz (los patos demoníacos se utilizan para la agricultura)

Baños termales de barro

Pequeño santuario dedicado a Merrebeveil, la heroica diosa de Escila

Rama del gremio de exploradores

Enorme granja de carpinchos

granja de patos

Círculo de piedra de invasión mental

Pequeña mazmorra para teletransportación.

### **Base del Frente de Liberación de Sauron (antiguo territorio de Scylla)**

Círculo de piedra de invasión mental

Círculo mágico automático de creación de no-muertos (usado para reciclar intrusos)

Mazmorra clase D

Pequeña mazmorra para teletransportación.

Estación principal de la Orden de los Caballeros de la Noche Oscura

Ejército de no-muertos de calidad tosca (incluidas tropas hechas de huesos separados de Knochen)

### **Continente demoníaco**

El Reino Divino temporal de Zantark

Ciudad

Aguas termales

Enorme estatua de Vandalieu (En construcción)

Mazmorras x Innumerables cantidades

### **Gartland (¡NUEVO!)**

Imágenes grabadas en el suelo.

Imágenes de pared

Mazmorra clase B x1

Mazmorra clase D x4

### **Continente del Rey Demonio (¡NUEVO!)**

Mazmorras x Innumerables cantidades

### **Instalaciones portátiles**

Estadio de conciertos de Knochen

Sala de cambio de trabajo de Sam

Sala de cambio de trabajo de Cuatro

### **Naciones dentro de la Cordillera Fronteriza bajo la influencia de Manas-Vijnana (Naciones visitadas personalmente por Vandalieu):**

Reino de los Nobles Orcos (Población: Aproximadamente 100.000)

Zanalpadna (Población: Aproximadamente 100.000)

Nación Ghoul (Población: Aproximadamente 5.000)

Nación Alto Kobold (Población: Aproximadamente 16.000)

Nación Alto Duende (Población: Aproximadamente 10,000)

Nación Majin (Población: Aproximadamente 100.000, de los cuales aproximadamente 1.000 son Majin)

Nación Kijin (Población: Aproximadamente 10.000 habitantes)

Nación Dracónida (Población: Aproximadamente 5.000)

Nación Centauro (Población: Aproximadamente 15.000)

Nación Arpía (Población: Aproximadamente 27.000 habitantes)

Nación Lamia (Población: Aproximadamente 20.000 habitantes)

Nación de los Elfos Oscuros (Población: Aproximadamente 10.000)

Terrenos de descanso de Vida

Nación Tritones (Población: Aproximadamente 40.000)

**Naciones aliadas (extraoficialmente):**

Ducado de Alcrem

Endo del volumen 12